

DAFTAR PUSTAKA

- Alfian Iqbal Mustafa. (2019). *PERANCANGAN APLIKASI ANDROID SEBAGAI MEDIA PROMOSI PARIWISATA ALAM KARIMUNJAWA KABUPATEN JEPARA LAPORAN TUGAS AKHIR KARYA*.
- Bank, C., & Cao, J. (2014). *UI Design from the Experts Web UI Design Best Practices*.
- Dammaeka Dhanar I. (2019). *DESAIN INTERAKSI APLIKASI PENGENALAN WISATA RINTISAN MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN*.
- Ernawati, S., & Dwi Indriyanti, A. (n.d.). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) (Studi Kasus: PT Cipta Wisata Medika). *JEISBI*, 03, 2022.
- Fadli, M. R. (2020). *PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI MOBILE INDOSPORT DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN*.
- Fitra Arie Budiawan. (2019). *DESAIN INTERAKSI APLIKASI PLATFORM TRAVELLER MENGGUNAKAN PENDEKATAN DESIGN THINKING*.
- Garrett, J. J. (2011). *The elements of user experience: user-centered design for the Web and beyond*.
- Gumi, K. A., Luh, D., & Mahyuni, P. (2021). PENGEMBANGAN WISATA KAMPUNG JALAK BALI DI DESA BONGAN DENGAN PEMANFAATAN MEDIA SOSIAL. *Jurnal Dinamika Pengabdian*, 7(1), 95–104.
- Lenaini, I. (2021). *TEKNIK PENGAMBILAN SAMPEL PURPOSIVE DAN SNOWBALL SAMPLING INFO ARTIKEL ABSTRAK*. 6(1), 33–39. <https://doi.org/10.31764/historis.vXiY.4075>
- Mulyani, A. W., Karnadi, H., & Renaningtyas, L. (2020). *PERANCANGAN FOTOGRAFI MAINAN PAKAIAN ADAT SEBAGAI MEDIA EDUKASI BUDAYA NUSANTARA*. <https://brianmccarty.com>
- Paramitha Ratna Daniar Wijayanti. (2021). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF* (Paramitha Daniar Wijayanti Ratna, Ed.; Edisi Ketiga). STIE WIDYA GAMA LUMAJANG.
- Pudyastawa Aji, H., & Rochmach DPA, N. (2020). *Analisis Perbandingan Website Digilib dengan Metode Penghitungan Usability Menggunakan Kuesioner SUS 63*.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian*.
- Swamidass, P. (2000). *Encyclopedia of Production and Manufacturing Management*.

- Widhiarso, W., Dan, J., Stmik, S., & Palembang, M. (2007). *Metode UCD (User Centered Design) Untuk Rancangan Kios Informasi Studi Kasus: Rumah Sakit Bersalin XYZ* (Vol. 3).
- Widyono, S. F., Hendrakusma, N., & Akbar, M. A. (2019). *Perancangan User Interface Aplikasi Travelingyuk Berbasis Mobile Menggunakan Metode Human Centered Design (HCD)* (Vol. 3, Issue 8). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Wiyono, D., Pranayama, A., Pratama Sutanto, R., Studi Desain Komunikasi Visual, P., & Seni dan Desain, F. (n.d.). *Perancangan Aplikasi Mobile untuk Mempromosikan Pariwisata Alam Kabupaten Banyuwangi*.
- Yoga, V., & Ardhana, P. (2021). Pengujian Usability Aplikasi Halodoc Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). In *Jurnal Kesehatan Qamarul Huda* (Vol. 9).