

DAFTAR PUSTAKA

- Ambara, I. M. A. S. (2022). *Rancang bangun aplikasi kasir dan manajemen stok pada swalayan gres mart berbasis website*.
- Astuti, P. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Sepatu Menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 Puji Astuti. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 4(1), 73–78. <https://doi.org/10.31294/ijse.v4i1.6300>
- Abdullah, D. (2017). *Merancang Aplikasi Perpustakaan Menggunakan SDLC*. Lhokseumawe: SEFA BUMI PERSADA .
- Ariyadi, A. (2020). the Influence of Computerized Systems on Employee Work Effectiveness in the Office of the Regional Archives and Document Libraries of Barru Regency. *Meraja Journal*, 383.
- Brier, J., & lia dwi jayanti. (2020). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ONLINE POKOK BAHASAN BARISAN ARITMETIKA BERBANTUAN MICROSOFT VISUAL BASIC*. 21(1), 1–9.
- Binanto, I. (2009). *Konsep Bahasa Pemrograman*. Yogyakarta: Andi Offset.
- dosenpendidikan. (2022, Februari 02). *Pengertian Data*. Retrieved from dosenpendidikan: <https://www.dosenpendidikan.co.id/pengertian-data/>
- Dwiningrum, S. I. (2012). *Ilmu Sosial & Budaya Dasar*. Bandung: UNY Press.
- EMS, T. (2014). *Analisis Data dengan Excel*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Hasan Abdurahman, A. R. (2014). Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis*, 62.
- Hasanah, H. (2017). TEKNIK-TEKNIK OBSERVASI (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial). *Jurnal At-Taqaddum*, 26.
- Khadizah, S., & Hidayat, T. (2021). Pengaruh Komputerisasi Sistem Administrasi Terhadap Efektivitas Kerja pada UPT. *Jurnal Penelitian Ekonomi Manajemen*, 217.
- Khairil, I. K. (2012). PERMAINAN DALAM PERHITUNGAN PERKALIAN BERBASIS ONLINE. *Jurnal Media Infotama Vol.8 No.2*, 19.
- Lucini, M. M., Van Leeuwen, P. J., & Pulido, M. (2021). Model error estimation using the expectation maximization algorithm and a particle flow filter. *SIAM-ASA Journal on Uncertainty Quantification*, 9(2), 681–707. <https://doi.org/10.1137/19M1297300>
- Muslim, M. A., & Retno, N. A. (2014). Implementasi Cloud Computing Menggunakan Metode Pengembangan Sistem Agile. *Scientific Journal of Informatics*, 31-33.
- Notoatmodjo, S. (2010). *Metodologi penelitian kesehatan* . Jakarta: Rineka Cipta.
- Ramadhan, A. (2004). *Seri Penuntun Praktis : Microsoft Visual Basic 6*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Rianti, W., & Harahap, E. (2021). Pengolahan Data Hasil Penjualan Online Menggunakan Aplikasi Microsoft Excel Online Sales Result Data Processing Using Microsoft Excel Application. *Jurnal UNISBA*, 20(2), 69–76.

- Sahri, I. (2016). PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION (CAI) TIPE TUTORIAL DALAM MATERI PERANGKAT LUNAK APLIKASI (APPLICATION SOFTWARE) TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA KELAS VII SMP NEGERI 1 SUNGAI RAYA KABUPATEN KUBU RAYA. *Other Thesis*, 31.
- Setiawan, A. F. (2013). *Mengulas Sistem Operasi*. Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Sommerville. (2011). *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta: Erlangga.
- Sugiyono. (2005). *Pemrograman Terstruktur*. Jakarta: Panji Gumilang Press.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT. Alfabet.
- Sukmadinata, N. S. (1997). *Pengembangan Kurikulum, Teori dan Praktek*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Wirartha, I. M., & Hardjono, D. (2006). *Pedoman penulisan usulan penelitian skripsi dan tesis*. Yogyakarta: Andi.
- Yulikuspartono. (2009). *Pengantar Logaritma dan Algoritma*. Yogyakarta: Andi.