

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, S., & Maya Kristin, D. (2014). STRUKTURISASI ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM DAN DATA FLOW DIAGRAM BERBASIS BUSINESS EVENT-DRIVEN. In *Juni* (Vol. 5, Issue 1).
- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020a). *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA* (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020b). *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA* (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Haerofifah, D. (2022). *Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web (Studi Kasus : New Normal Eatery)*. 16(1). <https://journal.uniku.ac.id/index.php/ilkom>
- Hidayat, W., Wandanaya, A. B., & Fadriansyah, R. (n.d.-a). *PERANCANGAN VIDEO PROFILE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI DI SMK AVICENA RAJEG TANGERANG*.
- Hidayat, W., Wandanaya, A. B., & Fadriansyah, R. (n.d.-b). *PERANCANGAN VIDEO PROFILE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI DI SMK AVICENA RAJEG TANGERANG*.
- Irawan, B. I., & Mahardhika, G. P. (n.d.). *Perancangan User Interface dan User Experience Situs Web CreativePub dengan Metode User-Centered Design*.
- Judul, H. (n.d.). *PERANCANGAN USER INTERFACE USER EXPERIENCE DENGAN METODE USER-CENTERED DESIGN PADA APLIKASI MOBILE AUCTENTIK*.
- Mahendra Firmansyah, M., Agus Sunandar, M., & Andayani Komara, M. (2023). *REDESAIN UI/UX FAMI APPS MENGGUNAKAN METODE GOAL DIRECTED DESIGN DAN COGNITIVE WALKTHROUGH*. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 5). *METODOLOGI DESIGN THINKING*. (n.d.).
- Oktaviani, T., & Rizkiyah, T. F. (n.d.). *Pengaruh Kualitas Pelayanan Dan Promosi Terhadap Kepuasan Konsumen (Studi Kasus Pada Hopespace Coffee & Eatery)*. In *Jurnal Ekonomi Kreatif dan Inovatif Indonesia* (Vol. 1, Issue 1). <https://nakiscience.com/index.php/ekraf28>
- PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE DENGAN METODE USER-CENTERED DESIGN PADA SITUS WEB "KALOGRAFI."* (n.d.).
- Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). *PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI PEMESANAN BUKET MENGGUNAKAN METODE USER-CENTERED DESIGN (STUDI KASUS: BOUQUET LAMPUNG)*. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(2), 179–184. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Rosaly, R., Prasetyo, A., & Kom, M. (n.d.). *Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan*.

- Yatana Saputri, I. S., Fadhli, M., & Surya, I. (2017a). Penerapan Metode UCD (*User-Centered Design*) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 269–278.
<https://doi.org/10.25077/teknosi.v3i2.2017.269-278>
- Yatana Saputri, I. S., Fadhli, M., & Surya, I. (2017b). Penerapan Metode UCD (*User-Centered Design*) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 269–278.
<https://doi.org/10.25077/teknosi.v3i2.2017.269-278>
- Adi, S., & Maya Kristin, D. (2014). STRUKTURISASI ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM DAN DATA FLOW DIAGRAM BERBASIS BUSINESS EVENT-DRIVEN. In *Juni* (Vol. 5, Issue 1).
- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020a). *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MYCIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA* (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020b). *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MYCIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA* (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Haerofifah, D. (2022). *Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web (Studi Kasus : New Normal Eatery)*. 16(1). <https://journal.uniku.ac.id/index.php/ilkom>
- Hidayat, W., Wandanaya, A. B., & Fadriansyah, R. (n.d.-a). *PERANCANGAN VIDEO PROFILE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI DI SMK AVICENA RAJEG TANGERANG*.
- Hidayat, W., Wandanaya, A. B., & Fadriansyah, R. (n.d.-b). *PERANCANGAN VIDEO PROFILE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI DI SMK AVICENA RAJEG TANGERANG*.
- Irawan, B. I., & Mahardhika, G. P. (n.d.). *Perancangan User Interface dan User Experience Situs Web CreativePub dengan Metode User-Centered Design*.
- Judul, H. (n.d.). *PERANCANGAN USER INTERFACE USER EXPERIENCE DENGAN METODE USER-CENTERED DESIGN PADA APLIKASI MOBILE AUCTENTIK*.
- Mahendra Firmansyah, M., Agus Sunandar, M., & Andayani Komara, M. (2023). *REDESAIN UI/UX FAMI APPS MENGGUNAKAN METODE GOAL DIRECTED DESIGN DAN COGNITIVE WALKTHROUGH*. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 5).
- METODOLOGI DESIGN THINKING*. (n.d.).
- Oktaviani, T., & Rizkiyah, T. F. (n.d.). Pengaruh Kualitas Pelayanan Dan Promosi Terhadap Kepuasan Konsumen (Studi Kasus Pada Hopespace Coffee & Eatery). In *Jurnal Ekonomi Kreatif dan Inovatif Indonesia* (Vol. 1, Issue 1).
<https://nakiscience.com/index.php/ekraf28>
- PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE DENGAN METODE USER-CENTERED DESIGN PADA SITUS WEB “KALOGRAFI.”* (n.d.).

- Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI PEMESANAN BUKET MENGGUNAKAN METODE *USER-CENTERED DESIGN* (STUDI KASUS: BOUQUET LAMPUNG). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(2), 179–184.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Rosaly, R., Prasetyo, A., & Kom, M. (n.d.). *Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan*.
- Yatana Saputri, I. S., Fadhli, M., & Surya, I. (2017a). Penerapan Metode UCD (*User-Centered Design*) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 269–278.
<https://doi.org/10.25077/teknosi.v3i2.2017.269-278>
- Yatana Saputri, I. S., Fadhli, M., & Surya, I. (2017b). Penerapan Metode UCD (*User-Centered Design*) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 269–278.
<https://doi.org/10.25077/teknosi.v3i2.2017.269-278>
- "Restoran." *Kamus* [Vocabulary.com](https://www.vocabulary.com), [Vocabulary.com](https://www.vocabulary.com),
<https://www.vocabulary.com/dictionary/eatery>. Diakses 07 April 2024.