

## DAFTAR PUSTAKA

- Creighton, R. H. (2010). Unity 3D Game Development by Example. Dalam *PACKT Publishing*.
- Putra, F. P., Husni Tamrin, S.T., M.T., Ph. D., & Dedi Ary Prasetya, S. T. (2012). Pembuatan Game Animasi 3D Role Playing Game Untuk Pendidikan Budaya Dengan Unity3D Dan Bahasa Pemrograman C #. *Universitas Muhammadiyah Surakarta*.
- Ramadan, R., & Widyani, Y. (2013). Game development life cycle guidelines. *2013 International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems, ICACISIS 2013*. <https://doi.org/10.1109/ICACISIS.2013.6761558>
- Randa Benz, Heri Priyanto, H. A. (2016). Perancangan Game Edukasi Menggunakan Model DGBL-ID Sebagai Media Alternatif Dalam Pembelajaran Vocabulary Bahasa Inggris. *JUSTIN (Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi)*, 4(1).
- Roedavan, R. (2014). *Unity Tutorial Game Engine*. Informatika, Bandung.
- Rollings, A., & Ernest, A. (2003). Andrew Rollings and Ernest Adams on Game Design. *Carcinogenesis*, 33(3).
- Santoso, S., Handoyo, E. D., & Chastro, C. (2020). Digitalisasi Proses Pendaftaran, Bimbingan, dan Sidang Kerja Praktek. *Ultima InfoSys: Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, 11(2). <https://doi.org/10.31937/si.v11i2.1669>
- Sugiyono. (2021). *HASIL RESEARCH AND DEVELOPMENT*.
- Widiastuti, I. A. M. S. (1970). IMPROVING ENGLISH VOCABULARY ABILITY THROUGH WORD SEARCH GAME OF THE SEVENTH GRADE STUDENTS OF SMPN 2 ABIANSEMAL IN ACADEMIC YEAR 2009/2010. *Jurnal Santiaji Pendidikan (JSP)*, 1(1). <https://doi.org/10.36733/jsp.v1i1.460>