

# **SKRIPSI**

## **PERANCANGAN UI / UX APLIKASI SISTEM INFORMASI UNTUK PENGELOLAAN INFORMASI SEKOLAH STUDI KASUS MONITORING PEMBAYARAN SISWA DAN PENGUMUMAN TERINTEGRASI PADA SMAN 5 POCO RANAKA**



**Disusun Oleh**

**YANUARIUS ARDIAN SARDIN**

**NIM:20083000065**

**UNIVERSITAS MERDEKA MALANG  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**2024**

**PERANCANGAN UI / UX APLIKASI SISTEM INFORMASI  
UNTUK PENGELOLAAN INFORMASI SEKOLAH STUDI KASUS  
MONITORING PEMBAYARAN SISWA DAN PENGUMUMAN  
TERINTEGRASI PADA SMAN 5 POCO RANAKA**



**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan**

**Dalam Memperoleh Gelar Sarjana S1 Sistem Informasi**

**Program Studi: Fakultas Teknologi Informasi**

**Disusun Oleh**

**YANUARIUS ARDIAN SARDIN**

**NIM:20083000065**

**UNIVERSITAS MERDEKA MALANG  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
PRODI S1 SISTEM INFORMASI**

**2024**

## **Moto**

***“Mengucap syukurlah dalam segala hal, sebab itulah yang dikehendaki Allah di dalam Kristus Yesus bagi kita”***

**(Yakobus 1:17)**

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama : Yanuarius Ardian Sardin  
Nim : 2008300065  
Universitas : Universitas Merdeka Malang  
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi  
Program Studi : S1 Sistem Informasi  
Judul : Perancangan Ui / Ux Aplikasi Sistem Informasi Untuk Pengelolaan Informasi Sekolah Studi Kasus Monitoring Pembayaran Siswa Dan Pengumuman Terintegrasi Pada Sman 5 Poco Ranaka

Malang, 09 Juli 2023

Disetujui dan diterima:


Ketua Program studi Sistem Informasi

Dosen Pembimbing

**Luthfi Indana, S.Pd., M.Pd**  
NIDN. 0711059203

**Fandi Yulian Pamuji, S.Kom., M.Kom.**  
NIDN. 0713089701

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Teknologi Informasi



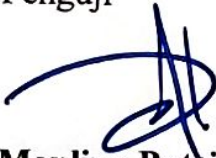
**Dr. Mardiana Andarwati, SE., MSi**  
NIDN. 0716087601

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Yanuarius Ardian Sardin  
Nim : 20083000065  
Judul : Perancangan UI /UX plikasi Sistem Informasi Untuk Pengelolaan Informasi Sekolah Studi Kasus Monitoring Pembayaran Siswa Dan Pengumuman Terintegrasi Pada Sman 5 Poco Ranaka  
Telah di Pertahankan di depan Dosen penguji  
Hari : Rabu  
Tanggal : 17 Juli  
Tempat : Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang

### Susunan Penguji:

Ketua Penguji



Evita Maulina Putri, A.Md., S.St., M.Pd.  
NIDN. 0719099201

Sekretaris Penguji



Fandi Yulian Pamuji, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0713089701

Anggota Penguji



Arif Saiful Affandi, S.Kom., M.M.  
NIDN. 0728098305

Skripsi Ini Telah Diterima Sebagai Salah Satu  
Persyaratan Untuk Memproleh Gelar Sarjana S1 Sistem Informasi

Malang, 21 Agustus 2024

Dekan Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Merdeka Malang



Dr. Mardiana Andarwati, SE., MSi  
NIDN. 0716037601

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini:


Nama : Yanuarius Ardian Sardin  
Nim : 20083000065  
Program Studi : SI Sistem Informasi  
Judul : Perancangan UI / UX Aplikasi Sistem Informasi  
Untuk Pengelolaan Informasi Sekolah Studi Kasus  
Monitoring Pembayaran Siswa Dan Pengumuman  
Terintegrasi Pada Sman 5 Poco Ranaka  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Perguruan : Universitas Merdeka Malang  
Tinggi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul: Perancangan UI / UX Aplikasi Sistem Informasi Untuk Pengelolaan Informasi Sekolah Studi Kasus Monitoring Pembayaran Siswa Dan Pengumuman Terintegrasi Pada Sman 5 Poco Ranaka

adalah benar-benar hasil karya saya dan bukan karya orang lain (plagiasi/jiplakan) serta tidak didasarkan pada data palsu, baik sebagian maupun keseluruhan kecuali dalam bentuk kutipan daftar pustaka.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila ternyata di dalam naskah skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur plagiat, maka saya bersedia mendapatkan sanksi akademik berupa pencabutan gelar akademik sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Malang, 21 Agustus 2023

  
METERAI  
TEMPEL  
E58ALX156005043  
Yanuarius Ardian Sardin

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk merancang antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) pada aplikasi sistem informasi yang berfungsi untuk pengelolaan informasi sekolah. Studi kasus ini diterapkan di SMAN 5 Poco Ranaka, dengan fokus utama pada monitoring pembayaran siswa dan pengumuman terintegrasi. Permasalahan yang dihadapi oleh SMAN 5 Poco Ranaka saat ini adalah kurang efisiennya pengelolaan data pembayaran siswa dan penyebaran informasi pengumuman yang masih manual, sehingga menimbulkan ketidakakuratan data dan keterlambatan informasi. Design Thinking adalah metode yang digunakan dalam proses desain yang dapat digunakan untuk memecahkan suatu masalah dari sudut yang berbeda dengan tetap mempertimbangkan pengguna atau penggunanya. Dari penelitian yang telah dilakukan temuan masuk dalam kategori penilaian “EXCELLENT”, dengan nilai skala B, dan skor 80,25. Hal ini menunjukkan bahwa data tersebut dinilai baik dan dianggap layak atau dapat diterima berdasarkan komponen kegunaannya.

**Kata Kunci:** User Interface, User Experience, Design Thinking, Perancangan

## **ABSTRACT**

*This research aims to design the user interface (UI) and user experience (UX) of an information system application for school information management. The case study is implemented at SMAN 5 Poco Ranaka, with a primary focus on monitoring student payments and integrated announcements. The problem currently faced by SMAN 5 Poco Ranaka is the inefficient management of student payment data and the manual dissemination of announcement information, which leads to data inaccuracies and delays in information dissemination. Design Thinking is the method used in the design process, which can solve problems from different perspectives while considering the users. From the research conducted, the findings fall into the "EXCELLENT" assessment category, with a scale rating of B and a score of 80.25. This indicates that the data is considered good and acceptable based on its usability components. With this application, it is expected that SMAN 5 Poco Ranaka can improve the quality of educational services through better and integrated information management.*

**Keyword:** *User Interface, User Experience, Design Thinking, Planning*

## LEMBAR PERSEMBAHAN

LEMBAR PERSEMBAHAN Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Yang pertama kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala karunia, rahmat, serta tuntunannya sehingga skripsi ini bisa selesai dengan baik.
2. Kedua orang tua saya yang selalu menjadi sumber inspirasi saya dan selalu memberi dukungan, doa, dan kasih sayang sepanjang hidup saya khususnya ibu saya yang sudah memberikan kasih sayangnya kepada saya.
3. Semua keluarga besar, kakak-kakak saya terimakasih atas dukungannya sehingga saya bisa kuat bertahan dan menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu
4. Sahabat-sahabat saya yang selalu menemani dan berproses bersama sehingga bisa seluruh pihak yang berperan secara langsung dan tidak langsung yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu yang memberi semangat dan dukungan untuk menyelesaikan skripsi

## UCAPAN TERIMAKASIH

Puji dan syukur kita panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas nikmat dan karunia-Nya. Akhirnya, makalah ini dapat disimpulkan dengan baik dan akurat. Aku ingin mengucapkan terima kasih kepada Tuhan Yesus dan Perawan Maria yang selalu berada di sisiku dan menjawab doaku. Tanpa Tuhan Yesus dan Perawan Maria, saya tidak akan bisa mencapai momen ini. Saya berjuang cukup lama untuk mendapatkan gelar sarjana ini. Rasa syukur dan kebahagiaan yang saya rasakan saya persembahkan kepada orang-orang yang saya sayangi dan penting dalam hidup saya.

1. Dr. Mardiana Andarwati, SE., M.Si selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang
2. Luthfi Indana, S.Pd., M.Pd selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Merdeka Malang
3. Fandi Yulian Pamuji, S.Kom.,M.Kom. selaku Dosen Pembimbing, yang telah sabar membantu dan membimbing, serta memberikan arahan dan saran dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.
4. Saya mengucapkan terima kasih kepada orang tua saya, Alm pius sardin dan Tekla seri . ayah dan ibu mereka selalu mengajarkan kepada penulis untuk selalu bersandar pada Tuhan dan nenek moyang dalam setiap langkah, bangkit dari kepasrahan, serta memberikan kasih sayang dan motivasi yang tiada habisnya kepada penulis. Dia bilang. Untuk memberikan semangat. Penulis menyadari bahwa setiap perkataan dalam karya ini merupakan hasil jerih payah dan doa yang luar biasa dari ayah dan ibu. Makalah ini merupakan hadiah kepada ayah dan ibu dari seorang putra kecil yang telah beranjak dewasa sejak ia mulai belajar dan akhirnya mampu menyelesaikan makalah ini. Sekali lagi terima kasih telah memberikan sistem pendukung terbaik bagi penulis. Terlebih khusus untuk ibu saya yang selalu mengajarkan saya untuk selalu kuat dan selalu berdoa
5. Kepada kedua kakak saya Maria Yasinta Vivera sardin dan Juga Seravianus Sapada Sardin yang terus memberikan dukungan moral dan juga materi kepada saya.

6. Bpk.hasrul Ramadhan..S.PD yang telah membantu saya dalam mengumpulkan data guna keperluan selama penelitian saya, serta semua guru dan staf pegawai keluarga besar SMAN 5 POCO RANAKA
7. Seluruh staf dan tenaga pendidik di SMAN 5 POCO RANAKA yang sudah sangat membantu saya dalam pengumpulan data berupa wawancara dan pengisian kuisioner
8. Dosen pembimbing saya. Fandi Yulian Pamuji, S.Kom.,M.Kom.. Terima kasih atas bimbingan, semangat dan kesabaran yang luar biasa sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Terima kasih pak
9. Kepada squad “Calon Mie Sukses” Terimah kasih sudah menjadi teman seperjuang yang sangat membantu penulis sampe pada detik ini, semoga kita sukses selalu kawan.
10. Kepada semuan teman teman saya yang selalu mensupport dan mendoakan saya saya.
11. Kepada seseorang yang perna hadir di hidup saya selamz
12. Terakhir saya ucapkan terima kasih kepada diri sendiri Yanuarius Ardian Sardin. Terima kasih sudah berjuang sejauh ini. Betapapun sulitnya proses perjuangan, kenyataan bahwa saya mampu melepaskan diri dari berbagai tekanan di sekitar saya, pantang menyerah, dan menyelesaikan pekerjaan dengan maksimal adalah sebuah prestasi yang patut saya banggakan.

Malang, 21 Agustus 2024

Yanuarius Ardian Srdin

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul ini **Perancangan UI/UX Aplikasi Sistem Informasi untuk Pengelolaan Informasi Sekolah Studi Kasus Monitoring Pembayaran Siswa dan Pengumuman Terintegrasi pada SMAN 5 Poco Ranaka.**

Skripsi ini merupakan hasil dari perjalanan panjang yang kami lalui dalam mengeksplorasi dan mengembangkan pemahaman kami tentang sistem informasi , terutama dalam konteks pengelolaan informasi sekolah. Kami memahami hal ini di era digital saat ini, penggunaan teknologi informasi dalam mengelola dan memanfaatkan data sekolah menjadi semakin penting untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas layanan pendidikan.

Kami menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak lepas dari dukungan moral dan restu dari orang tua, keluarga dan sahabat kami. Oleh karena itu, kami sangat berterima kasih atas segala doa dan dukungannya.

Kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, memberi nasihat, dan memberi inspirasi dalam pembuatan skripsi ini dari lubuk hati kami yang terdalam. Kami mengucapkan terima kasih kepada pengawas atas arahan dan keterlibatan mereka yang sangat berharga selama keseluruhan proyek studi. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya dalam konteks ini, dengan segala kerendahan hati:

1. Kedua orang tua (Alm.Pius Sardin, Ibu Tekla seri) yang berkat doa mereka terutama ibu saya yang telah berjuang sendiri untuk membiayai kuliah saya.
2. Rektor Universitas Merdeka Malang, Bapak Prof. Dr. Anwar Sanusi, SE, M.Si. yang selalu mendorong menuju perkembangan dunia pendidikan perguruan tinggi yang lebih baik.
3. Bpk.Fandi Yulian Pamuji, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing

4. Dosen Fakultas Teknologi Informasi serta Staf Tata Usaha yang telah memberikan saran, pikiran serta membantu dalam penyempurnaan skripsi ini.
5. Bpk.hasrul Ramadhan..S.PD yang telah membantu saya dalam mengumpulkan data guna keperluan selama penelitian saya, serta semua guru dan staf pegawai keluarga besar SMAN 5 POCO RANAKA
6. Teman teman yang selalu mendukung saya dalam penyusunan skripsi dan juga penelitian saya ini

Tak lupa, kami juga mengucapkan limpah terima kasih kepada pihak sekolah, khususnya SMAN 5 Poco Ranaka, yang telah memberikan akses dan kerjasama dalam pengumpulan data serta informasi yang menjadi studi kasus dalam pengerjaan skripsi ini.

Akhir kata, kami sangat berharap bahwa skripsi ini dapat memberikan kontribusi positif dalam pengembangan sistem informasi sekolah, khususnya dalam hal pengelolaan pembayaran siswa dan pengumuman terintegrasi. Semoga skripsi ini juga kiranya menjadi inspirasi dan referensi bagi peneliti-peneliti masa depan yang tertarik untuk mengembangkan bidang ini lebih lanjut. Semoga Tuhan memberkati selalu.

Malang, 21 Agustus 2024

Yanuaris Ardian Sardin

# DAFTAR ISI

Moto.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	iv
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI.....	v
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	viii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	ix
KATA PENGANTAR .....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR .....	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxi
BIODATA PENELITI .....	xxii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian:.....	3
1.4.1 Bagi Penulis: .....	3
1.4.2 Bagi SMAN 5 Poco Ranaka: .....	3
1.4.3 Bagi Universitas Merdeka Malang: .....	4
1.5 Batasan Penelitian: .....	4
BAB II.....	5
2.1 Landasan Teori.....	5
2.1.1 Perancangan .....	5
2.1.2 UI (User Interface).....	6
2.1.3 UX (User Experience).....	8
2.1.4 Design Thinking.....	12
2.1.5 SUS (System Usability Scale).....	14

2.1.6	User Flow.....	14
2.1.7	Prototype.....	15
2.1.8	Wireframe.....	16
2.1.9	Figma.....	16
2.2	Kerangka Pemikiran.....	18
2.3	Penelitian Terdahulu.....	19
<b>BAB III.....</b>		<b>23</b>
3.1	Desain Penelitian.....	23
3.2	Lokasi Penelitian.....	25
3.3	Pengumpulan Data.....	25
3.3.1	Observasi.....	26
3.3.2	Studi Pustaka.....	26
3.3.3	Wawancara.....	26
3.4	Populasi dan Sampel.....	27
3.5	Flowchart.....	28
3.5.1	Flowchart Siswa dan Orang Tua.....	28
3.5.2	Flowchart Guru.....	29
3.5.3	Flowchart Kepala Sekolah.....	30
3.5.4	Flowchart Admin TU.....	31
3.6	Use Case Diagram.....	33
3.6.1	Use Case Diagram Siswa dan Orang tua.....	33
3.6.2	Use Case Diagram Admin Tata Usaha.....	34
3.6.3	Use Case Diagram Guru.....	35
3.6.4	Use Case Diagram Kepala Sekolah.....	36
3.7	DFD (Data Flow Diagram).....	37
3.7.1	DFD Level 0.....	37
3.7.2	DFD Level 1 Siswa dan Orang Tua.....	39
3.7.3	DFD Level 1 Guru.....	40
3.7.4	DFD Level 1 Kepala Sekolah.....	41
3.8	Use Flow.....	42
3.8.1	Use Flow Login.....	42
3.8.2	Use Flow Registrasi.....	42

3.8.3	Use Flow Lupa Kata Sandi .....	43
3.8.4	Use Flow Monitoring Pembayaran .....	44
3.8.5	Use Flow Pengumuman .....	45
3.8.6	Use Flow Update Status Pembayaran .....	45
3.8.7	Use Flow Update Pengumuman.....	46
3.8.8	Use Flow Hapus Pengumuman.....	47
3.9	Design Thinking.....	47
3.9.1	Empathy (Empati).....	47
3.9.2	Define (Penetapan).....	48
3.9.3	Ideate (Ide) .....	48
3.9.4	Prototype (Buat Prototipe) .....	48
3.9.5	Test.....	49
3.10	Wireframe.....	49
3.9.1	Wireframe Halaman Awal.....	49
3.9.2	Wireframe Pilih User .....	50
3.9.3	Wireframe Halaman Login .....	51
3.9.4	Wireframe Halaman Registrasi.....	52
3.9.5	Wireframe Halaman Konfirmasi Registrasi.....	53
3.9.6	Wireframe Halaman Lupa Kata Sandi.....	54
3.9.7	Wireframe Halaman Utama .....	54
3.9.8	Wireframe Monitoring Pembayaran .....	55
3.9.9	Wireframe Pembayaran.....	56
3.9.10	Wireframe Pengumuman .....	56
3.9.11	Wireframe Upload Pengumuman.....	57
3.9.12	Wireframe Monitoring Pembayaran .....	57
3.9.13	Wireframe Pengumuman Terdahulu.....	58
3.9.14	Wireframe Halaman Update Pembayaran.....	58
3.9.15	Wireframe Halaman Update Pengumuman .....	59
3.9.16	Wireframe Halaman Hapus Pengumuman.....	60
3.9.17	Wireframe Button User.....	60
3.10	Teknik Analisis Data.....	61
BAB IV	.....	65

4.1	Design Prototype Figma.....	65
4.1.1	Tampilan awal.....	65
4.1.2	Pilih User .....	65
4.1.3	Login.....	66
4.1.4	Halaman Registrasi Siwa/Orang Tua.....	67
4.1.5	Halaman Regstrasi Tenaga Pendidik Dan Admin Tata Usaha .....	67
4.1.6	Konfirmasi Registrasi .....	68
4.1.7	Halaman Lupa Kata Sandi Siswa.....	69
4.1.8	Halaman Lupa Kata Sandi Tenaga Pedidik Dan Admin TU .....	69
4.1.9	Halaman Utama Siswa/Orang tua.....	70
4.1.10	Halaman Utama Tenaga Pendidik Dan Admin Tata Usaha.....	71
4.1.11	Button User .....	71
4.1.12	Halaman Status Pembayaran User Siswa.....	72
4.1.13	Halaman Pembayaran .....	72
4.1.14	Halaman Pengumuman .....	73
4.1.15	Halaman Pilih Pengumuman Terdahulu .....	73
4.1.16	Halaman pengumuman Terdahulu.....	74
4.1.17	Halaman Pilih User Tenaga Pendidik.....	74
4.1.18	Halaman Cari NISN.....	75
4.1.19	Halaman Pengumuman User Admin Tata Usaha Dan Kepala Sekolah.....	75
4.1.20	Halaman upload pengumuman.....	77
4.1.21	Halaman konfirmasi Upload.....	77
4.1.22	Halaman Status Dan Update Status Pembayaran.....	78
4.1.23	Halaman pilih status pembayaran .....	78
4.1.24	Halaman Hapus Pengumuman.....	79
4.1.25	Halaman Konfirmasi Hapus.....	79
4.1.26	Halaman Pesan Konfirmasi Hapus .....	80
4.2	Pembahasan.....	81
BAB V	.....	85
5.1	Keisimpulan.....	85
5.2	Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	.....	87

LAMPIRAN.....	90
---------------	----

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Interpretasi Pada Nilai SUS .....	62
Tabel 3.2 Skor Penilaian SUS.....	63
Tabel 3.3 Pertanyaan Kuisisioner .....	63

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 UX Experience .....	9
Gambar 2.2 Design Thinking.....	12
Gambar 2.3 Wireframe .....	16
Gambar 2.4 Figma .....	17
Gambar 2.5 Kerangka Pemikiran.....	19
Gambar 3.1 Desain Penelitian.....	23
Gambar 3. 2 Flowchart Siswa dan Orang Tua Wali .....	28
Gambar 3. 3 Flowchart Guru .....	29
Gambar 3. 4 Flowchart Kepala Sekolah .....	30
Gambar 3. 5 Flowchart Admin TU .....	31
Gambar 3. 6 Use Case Diagram Siswa .....	33
Gambar 3. 7 Use Case Diagram Admin Tata Usaha .....	34
Gambar 3. 8 Use Case Diagram Guru .....	35
Gambar 3. 9 Use Case Diagram Kepala Sekolah .....	36
Gambar 3. 10 DFD level 0.....	37
Gambar 3. 11 DFD Level 1 Siswa .....	39
Gambar 3. 12 DFD Level 1 Guru .....	40
Gambar 3. 13 DFD Level 1 Kepala Sekolah .....	41
Gambar 3. 14 Use Flow Login.....	42
Gambar 3. 15 Use Flow Registrasi .....	42
Gambar 3. 16 Use Flow Lupa Kata Sandi .....	43
Gambar 3. 17 Use Flow Monitoring Pembayaran .....	44
Gambar 3. 18 Use Flow Pengumuman .....	45
Gambar 3. 19 Use Flow Update Status Pembayaran .....	45
Gambar 3. 20 Use Flow Update Pengumuman.....	46
Gambar 3. 21 Use Flow Hapus Pengumuman .....	47
Gambar 3. 22 Wireframe Halaman Awal .....	49
Gambar 3. 23 Wireframe Pilih User .....	50
Gambar 3. 24 Wireframe Halaman Login .....	51
Gambar 3. 25 Wireframe Halaman Registrasi.....	52
Gambar 3. 26 Wireframe Halaman Konfirmasi Registrasi.....	53
Gambar 3. 27 Wireframe Halaman Lupa Kata Sandi .....	54
Gambar 3. 28 Wireframe Halaman Utama .....	54
Gambar 3. 29 Wireframe Monitoring Pembayaran .....	55
Gambar 3. 30 Wireframe Pembayaran.....	56
Gambar 3. 31 Wireframe Pengumuman .....	56
Gambar 3. 32 wireframe Upload Pengumuman .....	57
Gambar 3. 33 Wireframe Monitoring Pembayaran n .....	57
Gambar 3. 34 Wireframe Pengumuman Terdahulu .....	58
Gambar 3. 35 Wireframe Update Status Pembayaran .....	58
Gambar 3. 36 Wireframe Update Pengumuman.....	59
Gambar 3. 37 Wireframe Hapus Pengumuman .....	60

Gambar 3. 38 Wireframe Button User .....	60
Gambar 4. 1 Prototype tampilan awal.....	65
Gambar 4. 2 Pilih User.....	65
Gambar 4. 3 Login .....	66
Gambar 4. 4 Registrasi.....	67
Gambar 4.5 Halaman Registrasi Tenaga Pendidik Dan Admin TU .....	67
Gambar 4. 6 Konfirmasi Registrasi .....	68
Gambar 4.7 Lupa Kata Sandi.....	69
Gambar 4.8 Halaman Lupa Kata Sandi Tenaga Pendidik Dan Admnin TU .....	69
Gambar 4.9 Halaman Utama.....	70
Gambar 4.10 Halaman Utama Tenaga Pendidik Dan Admin TU .....	71
Gambar 4.11 Button User .....	71
Gambar 4.12 Status Pembayaran User Siswa.....	72
Gambar 4.13 Halaman Pembayaran .....	72
Gambar 4.14 Halaman Pengumuman .....	73
Gambar 4.15 Halaman Pilih Pengumuman Terdahulu .....	73
Gambar 4.16 Halaman Pengumuman Terdahulu.....	74
Gambar 4.17 Halaman Pilih user Tenaga Pendidik .....	74
Gambar 4.18 Halaman Cari NISN .....	75
Gambar 4.19 Halaman Pengumuman User Admin tata usaha Dan Kepala Sekolah.....	75
Gambar 4.20 Halaman Upload Pengumuman .....	77
Gambar 4.21 Halaman Konfirmasi Upload .....	77
Gambar 4.22 Halaman Status Dan Update Status Pembayaran.....	78
Gambar 4.23 Halaman Pilih Status Pembayaran.....	78
Gambar 4.24 Halaman Hapus Pengumuman .....	79
Gambar 4.25 Halaman Konfirmasi Hapus.....	79
Gambar 4.26 Halaman Pesan Konfirmasi Hapus .....	80
Gambar 4.27 Gambar Data Skor Asli Quisioner .....	82
Gambar 4.28 skor hasil hitung sus.....	83
Gambar 4.29 Nilai SUS .....	84

## DAFTAR LAMPIRAN

lampiran 1. Surat Cek Plagiasi.....	90
lampiran 2. Respon Kuisisioner SUS .....	93
lampiran 3. Skor Hasil Hitung SUS.....	94
lampiran 4. Bukti Acc Dosen Penguji.....	95