

DAFTAR PUSTAKA

- Ardhana, V. Y. P. (2021). Pengujian Usability Aplikasi Halodoc Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Jurnal Kesehatan Qamarul Huda*, 9(2), 132–136.
- Bagus, A., Sulistiyawati, A., & Lathifah, L. (2023). Aplikasi Pembelajaran Kuis Interaktif Ilmu Farmasi Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(1), 103–112.
- Fitri, C. H., & Rahma, F. (2022). Evaluasi dan perbaikan Tampilan Desain Antarmuka pengguna Web Jogja Center dengan Metode Human-Centered Design. *AUTOMATA*, 3(1).
- Ghrasta, R. M. (2022). *Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Ayo Beraksi Menggunakan Metode Human Centered Design*.
- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (UCD) pada wireframe desain user interface dan user experience aplikasi sinopsis film. *JEIS: Jurnal Elektro Dan Informatika Swadharma*, 2(1), 43–47.
- Hartson, R., & Pyla, P. S. (2012). *The UX Book: Process and guidelines for ensuring a quality user experience*. Elsevier.
- Hartson, R., & Pyla, P. S. (2018). *The UX book: Agile UX design for a quality user experience*. Morgan Kaufmann.
- Humanika, M. A., Mahardhika, G. P., & Setiaji, H. (n.d.). *Perancangan Tampilan Antarmuka Website Trisno Motor Menggunakan Pendekatan HCD (Human-Centered Design)*.
- Idris, M. A., Mahardhika, G. P., & Suranto, B. (n.d.). *Perancangan UI/UX Aplikasi Perangkat Bergerak Ivent Menggunakan Pendekatan HCD (Human Centered Design)*.
- Juliansyah, I. A. (2022). *Perancangan User Experience Pada Website Penjualan Kerajinan Tangan Dengan Metodologi Design Thinking*.
- Kirby, L., Tolle, H., & Brata, A. H. (2019). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Social Crowdsourcing Bencana Alam menggunakan Pendekatan Human-Centered Design (HCD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4702–4709.
- KURNIAWAN, P. (2022). *Implementasi Metode Human-Centered Design Pada Perancangan Desain Ui/Ux Aplikasi Pedulipanti*.
- Kurniawan, P., & Rani, S. (2022). Perancangan Desain UI/UX Aplikasi PeduliPanti Menggunakan Metode Human-Centered Design (HCD). *AUTOMATA*, 3(2).

- Laisani, A., & Putra, M. S. (2022). Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Penjualan Buku Pada CV. Shabilul Haq Offset. *JUPITER: Jurnal Penelitian Ilmu Dan Teknologi Komputer*, 14(2–c), 539–548.
- Lewis, J. R. (2018). The system usability scale: past, present, and future. *International Journal of Human–Computer Interaction*, 34(7), 577–590.
- Lewis, J. R., & Sauro, J. (2009). The factor structure of the system usability scale. *Human Centered Design: First International Conference, HCD 2009, Held as Part of HCI International 2009, San Diego, CA, USA, July 19-24, 2009 Proceedings 1*, 94–103.
- Lewis, J. R., & Sauro, J. (2017). Can I Leave This One Out? The Effect of Dropping an Item From the SUS. *Journal of Usability Studies*, 13(1).
- Mirza, I. M. M. (2022). Efektifitas Implementasi Tipografi dalam Desain Grafis Berdasarkan Perspektif Hak Kekayaan Intelektual (HAKI) di Indonesia. *VISUALIDEAS*, 2(2), 70–75.
- Multazam, M., Papatungan, I. V., & Suranto, B. (2020). Perancangan user interface dan User experience pada placeplus menggunakan pendekatan user centered design. *Automata*, 1(2).
- Mustapha, M., & Mustapha, N. J. (2020). Risk management practices of transportation companies: practitioners' perspective. *International Journal of Business Continuity and Risk Management*, 10(2–3), 146–159.
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to usability*.
- PRADANA, A. R. (2021). *Implementasi Usar Experience Pada Perancangan Usar Interface Aplikasi Mobile E-Learning Dengan Pendekatan Design Thinking*.
- Purnomo, A. (2018). Pengembangan User Experience (Ux) Dan User Interface (Ui) Aplikasi Ibeauty Berbasis Android. In *Jurnal Sarjana Teknik Informatika* (Vol. 6, Issue 3). <http://journal.uad.ac.id/index.php/JSTIF>
- Purnomo, A. C., & Chandra, J. E. (2019). Perancangan Prototype Alat Bajak Sawah Dengan Pengontrolan Berbasis Arduino. *Engineering and Technology International Journal*, 1(01), 77–86.
- Puspitasari, N. B., Aulia, Y., & Rosyada, Z. F. (2023). Usability evaluation of online transportation using Nielsen model. *World Journal of Advanced Engineering Technology and Sciences*, 10(2), 1–9.
- Saputri, I. S. Y., Fadhli, M., & Surya, I. (2017). Penerapan metode ucd (user centered design) pada e-commerce putri intan shop berbasis web. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 269–278.
- Sauro, J. (2011). *Measuring usability with the system usability scale (SUS)*.

- Setiadi, A. R., & Setiaji, H. (n.d.). *Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor.*
- Shirvanadi, E. C., Idris, M., Kom, S., & Kom, M. (n.d.). *Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center).*
- Sihombing, R. F., & Suarli, P. P. (2023). Evaluasi Usability Pada Aplikasi Digiroomm by Auto 2000 Dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Indonesian Journal of Computer Science, 12*(6).
- Situmorang, T. K., Az-Zahra, H. M., & Herlambang, A. D. (2019). Evaluasi usability pada aplikasi m-kantorpos dengan menggunakan metode usability testing. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer, 3*(5), 4349–4356.
- Sufandi, U. U., Trihapningsari, D., & Mellysa, W. (2022). Peluang Penelitian UI/UX pada Pengembangan Aplikasi Mobile: Systematic literature review. *Techno. Com, 21*(3), 411–433.
- Thomas, V., Remy, C., & Bates, O. (2017). The limits of HCD: Reimagining the anthropocentricity of ISO 9241-210. *Proceedings of the 2017 Workshop on Computing within Limits, 85–92.*