

DAFTAR PUSTAKA

- Aziza, R. F. A. (2019). Analisa Usability Desain User Interface Pada Website Tokopedia Menggunakan Metode Heuristics Evaluation. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 7. <https://doi.org/10.33365/jtk.v13i1.265>
- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- PDDikti. (2022). *Universitas Katolik Indonesia Santu Paulus Ruteng – PDDikti*. https://pddikti.kemdikbud.go.id/data_pt/MTY3QONEMUEtMkUwQi00MTY3LUlxOUQtQjdEOTdEOTM1QzMw
- Reynaldi, V. K., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan UI/UX Fitur Mentor On Demand Menggunakan Metode Design Thinking Pada Platform Pendidikan Teknologi. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 07(03), 835–349.
- Renaldo, F. (2022). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Hello Life Dengan Metode Design Thinking. *MDP Student Conference 2022, 2021*, 392–397.
- Savitri, L. (2010). EVALUASI USABILITY SISTEM AKADEMIK STKIP INSAN MADANI MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE DAN UEQ. *175.45.187.195*, 31124. [ftp://175.45.187.195/Titipan-Files/BAHAN WISUDA PERIODE V 18 MEI 2013/FULLTEKS/PD/lovita meika savitri \(0710710019\).pdf](ftp://175.45.187.195/Titipan-Files/BAHAN WISUDA PERIODE V 18 MEI 2013/FULLTEKS/PD/lovita meika savitri (0710710019).pdf)
- Shirvanadi, E. C., & Idris, M. (2021). Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Aminkom center Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center). *Automata*, 2, 1–8. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19438/11541>
- Sutisna, H., & Hikmah, A. B. (2017). Jurnal teknik informatika. *Implementasi Teknologi Augmented Reality Pada Media Promosi Perumahan Puri Melodi Mangkubumi Pt. Mustika Putri Jaya Di Kota Tasikmalaya*, 5(2), 22–30.
- Susanti, E., Fatkhiyah, E., & Efendi, E. (2019). Pengembangan Ui/Ux Pada Aplikasi M-Voting Menggunakan Metode Design Thinking. *Simposium Nasional RAPI XVIII*, 364–370.
- Wardana, F. C., Lanang, I. G., & Eka, P. (2022). Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 03(04), 1–12.

Yolanda, A. (2020). Perancangan Ulang User Interface (Ui) Dan User Experience (Ux) Menggunakan Metode Lean Ux Pada Aplikasi Sister for Students (Sfs) Universitas Jember Skripsi. *Skripsi*, 1–99.