

DAFTAR PUSTAKA

- Bagus Bambang Sumantri, R., Suryani, R., & Agus Setiawan, R. (n.d.). Pelatihan Desain Prototipe Sistem Informasi Siswa SMK Menggunakan FIGMA. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(3), 2023.
- Budiyono, T., Maya, C., & SUSilowati, I. (n.d.). *TATAKELOLA KOPERASI DI SALATIGA**.
- Chafithul Ngulum, M., & Dwi Indriyanti, A. (2020). Evaluasi Kualitas Website Simontasi Unesa Menggunakan Metode Webqual Dan Importance Performance Analysis (IPA). *Journal of Informatics and Computer Science*, 02.
- Dara Jayanti, L., Sri, ;, & Zulaikha, R. (2023). *Analisis komponen desain user interface (UI) pada INLISLite di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Lubuklinggau ditinjau dari konsep Schlatte dan Levinson* (Vol. 12, Issue 1). <http://dx.doi.org/>_____ / _____
- Donaroe Munthe, R., Candra Brata, K., & Fanani, L. (2018). *Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi KaSUS pada Mahasiswa Universitas Brawijaya)* (Vol. 2, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Falatehan, A. F., Syaukat, Y., Hariyadi, H., & Falatehan, S. F. (2021). Strategi Kesiapan Koperasi dalam Digitalisasi Perkebunan Kelapa Sawit Rakyat. *Jurnal Ilmu Pertanian Indonesia*, 26(4), 537–545. <https://doi.org/10.18343/jipi.26.4.537>
- Farah, F. R., & Chair, R. (1245). *PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE LOST AND FOUND*.
- Hakim, N. F., Muriyatmoko, D., & Dzulkarnain, A. (n.d.). *Analisis Dan Perancangan UI/UX Website Roya La-Tansa Mart Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) Analysis and UI/UX Design of Roya La-Tansa Mart Website Using User-Centered Design (UCD) Method*.

- Handayani, T., Herdiansah, A., Hariyani, N., & Nugroho, T. (2020). *SISTEM INFORMASI KOPERASI SIMPAN PINJAM STUDI KASUS KOPERASI KODANUA SERANG*. 15–21.
- Hartawan, M. S., & Id, J. (n.d.). *SWADHARMA (JEIS) PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM*.
- Hidayat, R. (2009). PENERAPAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SEBAGAI ALAT PELAKSANAAN SISTEM ADMINISTRASI AKADEMIK. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Tinggi*, 2(2).
- Lestari Siahaan, C., & Nusa Mandiri Jakarta www.nusamandiri.ac.id, U. (2023). *Desain UI/UX Website Inventory Barang Pada Pt Dari Visi Teknologi Menggunakan Metode User-Centered Design*. www.nusamandiri.ac.id
- Lim, C., Clearesta Sumarlie, A., & Andana Haris, D. (2021). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI ABSENSI JIKAN DENGAN METODE *USER CENTERED DESIGN*. In *Computatio: Journal of Computer Science and Information Systems* (Vol. 5, Issue 1).
- Mufti Prasetyo, S., Simanjuntak, H., Bayu Laksono, D., & Gilang Nanda Gunawan, M. (2022). UI UX DEVELOPER. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(1). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- Nopriandi, H., Kuantan Singingi, I., & Kuantan, T. (2018). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI REGISTRASI MAHASISWA*. 1(1).
- Poerna Wardhanie, A., & Lebdaningrum, K. (2022). Pengenalan Aplikasi Desain Grafis Figma pada Siswa-Siswi Multimedia SMK PGRI 2 Sidoarjo (Introduction to the Figma Graphic *Design* Application for Multimedia Students at SMK PGRI 2 Sidoarjo). *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(3), 165–174. <https://doi.org/10.35912/jpm.v3i3.1536>
- Putra, C. P., Sadono, D., & SUSanto, D. (2020). Perceptions of Smallholders Farmers on Oil Palm Plantation Cooperative in Kongbeng, East Kutai. *Jurnal Penyuluhan*, 16(1), 134–146. <https://doi.org/10.25015/16202028295>

- Ravelino, C., Alfa SUSetyo, Y., & Satya Wacana, K. (2023). Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode *User Centered Design*. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 7(1), 2023. <https://doi.org/10.35870/jti>
- Rifai, M., & Akbar, M. (2020). Implementasi Metode *User Centered Design* (UCD) Pada Pembangunan Sistem Penyediaan Obat Berbasis Android. In *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika* (Vol. 1, Issue 4).
- Risky Habibana, Irmayanti Dede, & Totohendarto hafid Moch. (2023). *REDESIGN UI/UX APLIKASI MOBILE MY PERTAMINA MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)*. 17(3), 1823–1829.
- Simbolon, R. W., Siallagan, S., Munte, D., & Barus, B. (2022). DESAIN POSTER MENARIK MEMANFAATKAN CANVA. *BERNAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(3), 448–456. <https://doi.org/10.31949/jb.v3i3.2904>
- Sosial Humaniora Terapan Jurnal Sosial Humaniora Terapan, J., & PELANGGAN KEPUASAN PELANGGAN Ngurah Rangga Wiwesa, K. (2021). *USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN*. In *Jurnal Sosial Humaniora Terapan* (Vol. 3, Issue 2).
- Subhan1, M., & Dwi, A. (2021). Penggunaan Metode Heuristic *Evaluation* sebagai Analisis Evaluasi *User interface* dan User Experience pada Aplikasi BCA Mobile. *JEISBI*, 02(03), 2021.
- Sujarwo, & LIstiwati Rodiana. (2018). PENGEMBANGAN BISNIS KOPERASI KAMPUS. *Jurnal Mitra Akademia*, 1.
- Sunara, R. E., & Candra, F. (2019). *Sistem Informasi Penggajian Anggota Koperasi Sumber Rezeki Kotalama Menggunakan Visual Basic .NET*.
- Yanuarti, E., Studi Sistem Informasi, P., & Atma Luhur Pangkalpinang Jl Jend Sudirman Selindung Lama Pangkalpinang Provinsi Kepulauan Bangka Belitung, S. (2017). Prototipe Sistem Informasi Seleksi Penerimaan Pegawai Tugas Belajar. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 3(2).

- Salazar, M., Srivastav, H., Srivastava, A., & Srivastava, S. (2023). *Design of python-based graphical user interface for estimating risk of gas pipeline failure*. American Institute of Physics Conference Proceedings, 2538(1), 040005. <https://doi.org/10.1063/5.0099315>
- Sauro, J. (2018). 5 Ways to Interpret a SUS Score. MeasuringU. Retrieved from <https://measuringu.com/interpret-SUS-score/> (Accessed Apr. 19, 2023).