

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, A., & Kurniawan, Y. I. (2020). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN PEGAWAI TERBAIK MENGGUNAKAN SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING DECISION SUPPORT SYSTEM FOR BEST EMPLOYEE SELECTION USING*. 1(2), 101–108.
- Albert, T., Nugroho, J. A., & Hapsari, R. W. (2021). Perancangan Ulang UI/UX Website sebuah Perusahaan Farmasi. *Jurnal Rupaka*, 4(1), 89–96.
- Amalia Yunia Rahmawati. (2020). 済無No Title No Title No Title. *July*, 1–23.
- Andarwati, M., & Jatmika, D. (2017). Analisis Pengaruh Kualitas Sistem Informasi Akuntansi Terhadap Penerimaan Teknologi Di Sektor Ukm Dengan Pendekatan Model TAM. *Seminar Nasional Sistem Informasi, September*, 962–956.
- Buhl, A., Schmidt-Keilich, M., Muster, V., Blazejewski, S., Schrader, U., Harrach, C., Schäfer, M., & Süßbauer, E. (2019). Design thinking for sustainability: Why and how design thinking can foster sustainability-oriented innovation development. *Journal of Cleaner Production*, 231, 1248–1257. <https://doi.org/10.1016/J.JCLEPRO.2019.05.259>
- Destriana, Taufiq, Paweloi, Hidayatullah, A. (2020). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi E-Bisnis Menggunakan Swot Analisis Pada Usaha Kecil Menengah Berbasis Web E-Commerce. *Sendiu*, 978–979.
- Farlina, Y., & Pribadi, D. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Publik Di Kecamatan Warudoyong Kota Sukabumi Berbasis Website. *Indonesian Journal on Computer and Information Technology*, 5(September), 180–186.
- Febtriko, A., AR, H. K., Noviard, R., & Rahayuningsih, T. (2022). Pelatihan Membangun Website Kampung Sejarah Lubang Jepang Sebagai Pengetahuan Sejarah dan Menambah Destinasi Wisata Di Kota Padang. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 6(5), 1342–1352. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v6i5.11220>
- Guanabara, E., Ltda, K., Guanabara, E., & Ltda, K. (n.d.). *No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析 Title*.
- Hady, E. L., Haryono, K., & Rahayu, N. W. (2020). User Acceptance Testing (UAT) pada Purwarupa Sistem Tabungan Santri (Studi Kasus: Pondok Pesantren Al-Mawaddah) User Acceptance Testing (UAT) of the Prototype of Students' Savings Information System (Case Study: Al-Mawaddah Islamic Boarding School). *Jurnal Ilmiah Multimedia Dan Komunikasi*, 5(1), 1–10.
- Hanadhito Riswanto. (2019). Perancangan Prosedur Pengeluaran Kas Pada Mini Market Syar'e Mart. *Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser*, 53(9), 1689–1699. <https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=https://dspace.uui>

- .ac.id/bitstream/handle/123456789/10087/04.2%2520BAB%25202.pdf%3Fsequence%3D5%26isAllowed%3Dy&ved=2ahUKEwjehMmkypv4AhXk1TgGHAXB0YQFnoECAUQAQ&usg=AOvVaw1Iu90bd51U2wDzhgnhR08w
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111–117.
<https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Hidayatullah, R. (2016). *Pembuatan Desain Website Sebagai Penunjang Company Profile CV. Hensindo*. 11–25.
https://sir.stikom.edu/id/eprint/2329/5/BAB_III.pdf
- Jaya, M. P., Industri, F. R., Telkom, U., Rumanti, A. A., Industri, F. R., Telkom, U., Rizana, A. F., Industri, F. R., & Telkom, U. (2023). Perancangan Perbaikan Sistem Existing Pada Aplikasi “Enjoy Rembang” Sebagai Media Promosi Pariwisata Kabupaten Rembang Dengan Metode Design Thinking. 10(2), 1105–1112.
- Junaid, I. (2020). Implementasi Pariwisata Berkelanjutan di Pulau Maratua, Kabupaten Berau, Kalimantan Timur. *Jurnal Pariwisata Terapan*, 3(2), 110.
<https://doi.org/10.22146/jpt.46518>
- Khumairah, A. M., & Fadilla, A. N. (2021). Perancangan Aplikasi Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pariwisata Kabupaten Bima, Nusa Tenggara Barat. *... of Art & ...*, 8(6), 2386–2400.
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/16757>
- Los, U. M. D. E. C. D. E. (n.d.). *No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title*.
- Lourensia, S., Setiawan, K., & Krestiwana, A. D. (2020). Desain UI/UX untuk Situs Web Raja Ampat Dive Resort. *Rupaka*.
<https://journal.untar.ac.id/index.php/Rupaka/article/view/18583%0Ahttps://journal.untar.ac.id/index.php/Rupaka/article/download/18583/10333>
- Mardika, I. M. (2019). Warisan Budaya sebagai Ikon Pariwisata dalam Rangka Kalimantan Timur Menjadi Ibukota Negara. *... : Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora*, 58–62.
<http://jayapangusprens.penerbit.org/index.php/ganaya/article/view/372>
- Muhtadibillah, A. (2019). Perancangan sistem informasi helpdesk dengan konsep gamification berbasis web. *Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah*, 1–112. <http://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/48502>
- Nugroho, A. W. (2013). Perancangan E-voting Berbasis WEB (Studi Kasus Pemilihan Kepala Daerah Sukoharjo). *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- P, H. N. N., Stanly, J., K, D. D., Lie, J., Wijaya, R., & Irsyad, H. (2022). Perancangan UI / UX Pada Aplikasi Bapakkost Idemopet dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *MDP Student Conference 2022*,

1(1), 504–511.

- Rudjiono, D., & Saputro, H. (2020). Pengembangan Desain Website Sebagai Media Informasi Dan Promosi. *Pixel :Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 13(2), 56–66.
- Septiwirawan, R., Arifin, M. Z., Zulfiani, D., Berau, P. K., Berau, P. K., Kreatif, E., Konservasi, Y., Swasta, P., & Bahari, W. (2020). Upaya Pengembangan Wisata Bahari di Pulau Maratua oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Berau. *EJournal Administrasi Publik*, 8(3), 9290–9302.
- Shirvanadi, E. C., & Idris, M. (2021). Perancangan ulang UI/UX situs e-learning aminkom center metode design thinking (studi kasus: amikom center). *Automata*, 2, 1–8.
<https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/19438/11541>
- Solikin, I., Mukti, A. R., Huda, N., Ansori, A., & Dharmawan, P. (2022). KOMMAS : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang PELATIHAN DESAIN USER INTERFACE (UI) PADA SEKOLAH AZHARYAH KOMMAS : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang*, 3, 102–106.
- Supriatna, R. (2018). Implementasi Dan User Acceptance Test (UAT) Terhadap Aplikasi E-Learning. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Susilo, M. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringannya)*, 2(2), 98–105. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v2i2.171>
- Then, R., Tong, Y., Yuan, Y. K., Dong, N. W., & B, R. K. R. (2022). *A Review : Methods of Acceptance Testing*. Atlantis Press International BV.
<https://doi.org/10.2991/978-94-6463-080-0>
- Tricahyono, D., Rismayani, R., & Manuel, B. (2023). *Jurnal Pengabdian Masyarakat Akademisi Rancangan Strategi Inovasi Desa Wisata Tenjolaya di Kabupaten Bandung dengan Pendekatan Design Thinking Jurnal Pengabdian Masyarakat Akademisi*. 2(3), 118–132.
- V.A.R.Barao, R.C.Coata, J.A.Shibli, M.Bertolini, & J.G.S.Souza. (2022). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title. *Braz Dent J.*, 33(1), 1–12.
- Wijaya, R. P. H., Tolle, H., & Az-Zahra, H. M. (2019). Perancangan User Experience Aplikasi Pemesanan Katering Sekolah Dengan Menggunakan Metode Human-Centered Design. *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(3), 3086–3093.