

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M.L., Usman, A. و Budiman, A. (2023) "Rancang Bangun Desain Ui/Ux Pada Pembuatan Startup Aplikasi Selfcare Berbasis Website", *Jurnal Ilmu Komputer* ..., موجود في 172–158. ص.ص: <https://jurnal.unity-academy.sch.id/index.php/jirsi/article/view/45%0Ahttps://jurnal.unity-academy.sch.id/index.php/jirsi/article/download/45/31>.
- Ayu, I.)2023(.□□□ "PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI PENCARI PEKERJA DI PT KALMAN GROUP INDONESIA", 4(2), 265–256. ص.ص.
- Hakam, N. (2022) "Perancangan UI/UX Aplikasi Amaze Layanan Online Travel Agent Menggunakan Aplikasi Figma", *INTEGER: Journal of Information Technology*, 7(2), موجود في 92–87. ص.ص: <https://doi.org/10.31284/j.integer.2022.v7i2.3279>.
- Hakim, L.)2021(.□□□ "Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Berbasis Web dan WhatsApp Gateway", *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), موجود في 13 ص: <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i1.900>.
- Julianto, V.)2021(.□□□ "Pelatihan Pembuatan Dan Pengelolaan Website Sekolah Sebagai Media Informasi Untuk Operator Sekolah Se-Kecamatan Batu Ampar", *Jurnal Widya Laksmi: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), موجود في 67–62. ص.ص: <https://doi.org/10.59458/jwl.v1i2.14>.
- Kaligis, D.L. و Fatri, R.R. (2020) "Pengembangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Survei Berbasis Web Dengan Metode User Centered Design. JUST IT : Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer, 10(2), 106. <https://doi.org/10.24853/justit.10>", *JUST IT : Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, 10(2), 106 ص.
- Keiser, S. و Tortora, P.G. (2022) "User Interface", *The Fairchild Books Dictionary of Fashion* [Preprint]. موجود في <https://doi.org/10.5040/9781501365287.2967>.

- Lebih, M.)2023(. □□□ "MENGENAL APLIKASI FIGMA UNTUK MEMBUAT CONTENT", 1(6), 555–552. ص.ص.
- Lenaini, I. (2021) "Teknik Pengambilan Sampel Purposive Dan", *Jurnal Kajian, Penelitian & Pengembangan Pendidikan Sejarah*, 6(1).
- Maulam, Z.A., Munthe, I.R. و Mutia, M. (2021) "Pembuatan Media Informasi Kuliner Kota Medan Berbasis Web Sebagai Sarana Promosi Menggunakan Metode Ucd (User Center Design)", *Jurnal Teknik Informatika UNIKA Santo Thomas*, 06, موجود في 132–126. ص.ص: <https://doi.org/10.54367/jtiust.v6i1.1282>.
- Muhyidin, M.A., Sulhan, M.A. و Sevtiana, A. (2020) "Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma", *Jurnal Digit*, 10(2), موجود في 208 ص.ص: <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>.
- Putri Primawanti, E. و Ali, H. (2022) "Pengaruh Teknologi Informasi, Sistem Informasi Berbasis Web Dan Knowledge Management Terhadap Kinerja Karyawan (Literature Review Executive Support Sistem (Ess) for Business)", *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(3), ص.ص. 267–285. موجود في: <https://doi.org/10.31933/jemsi.v3i3.818>.
- S, C.F. (2022) "Pembuatan Website Pendaftaran Siswa Baru Secara Online Untuk Sekolah Menengah Atas", 1, 372–367. ص.ص.
- Setiadi, M.D. و Rosmawarni, N. (2020) "Perancangan Aplikasi QR Code Sebagai Media Informasi Pengenalan Satwa Kebun Binatang Berbasis Website", *Jurnal Rekayasa Informasi*, 9(1), موجود في 52–44. ص.ص: <https://www.istn.ac.id>.
- Simanullang, A.J.)2021(.□□□ "Analisa Persepsi Mahasiswa FIKOM Di Universitas Methodist Indonesia Terhadap Pelayanan Tenaga Pendidik Menggunakan User Centered Design", *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 1(1), 6–1. ص.ص.

- Sukarsa, I.M. (2022) "Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus: Aplikasi Warga Bali)", *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 9(5), موجود في 1003 ص:
<https://doi.org/10.25126/jtiik.2022955408>.
- Syaputra, D. و Sharipuddin, S. (2023) "Sistem Informasi Produksi Komuditas Sawit Pada PT. Dharmasraya Palma Sejahtera", *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 8(1), موجود في 152–166. ص.ص.
<https://doi.org/10.33998/jurnalmsi.2023.8.1.771>.
- Syarifudin, A. (2019) "Perancangan Sistem Informasi Pengajuan dan Pelaporan Pembayaran Tunjangan Kinerja Kementerian Keuangan Menggunakan Metode Prototype", *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 8(2), موجود في 149–158. ص.ص.
<https://doi.org/10.32736/sisfokom.v8i2.641>.
- Wati, R. (2022) "Perancangan E-Katalog Berbasis Web Pada RR Collection Sampit Sebagai Media Branding Menggunakan Aplikasi Figma", *EJECTS: E-Journal Computer, Technology and Informations System*, 02(02), موجود في 60–65. ص.ص.
- Welda, W., Putra, D.M.D.U. و Dirgayusari, A.M. (2020) "Usability Testing Website Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus)s", *International Journal of Natural Science and Engineering*, 4(3), موجود في 152–161. ص.ص.
<https://doi.org/10.23887/ijnse.v4i2.28864>.