

DAFTAR PUSTAKA

- Abdussamad, N. (2019). The Importance of Prototyping in Design Thinking. *International Journal of Emerging Technologies in Learning (iJET)*, 14(06), 70-77.
- Aditia, J. (2020). *Perancangan Ulang Desain Antarmuka Aplikasi Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus : Petshopgrosir)*. UNIKOM.
- Al-Badaruddin. (2019). *Konsep dan Pengembangan Website*. Jakarta: CV. Yrama Widya.
- Amelia, T. R. (2020). *Perancangan Antarmuka Pengguna (User Interface Design)*. Surabaya: CV.Info Komputer.
- Halimatussadiyah, A. (2020). *Desain Komunikasi Visual: Teori dan Aplikasi*. Kompas.
- Haryono, T. (2020). *Wibidata*. Retrieved from Sistem : Pengertian, Jenis, dan Contohnya. Wibidata. Diakses pada 4 April 2023 dari: <https://www.wibidata.com/sistem--pengertian-jenis-dan-contohnya/>
- Idrus, M. S. (2021). *Sistem Manajemen*. Jakarta: PT Grafindo Media Pratama.
- ISO. (n.d.). *ISO 9241-11 Usability*.
- Khumaidi, F. N. (2020). *PELAKSANAAN ADMINISTRASI PEMERINTAHAN DESA DI DESA TAMANGEDE KECAMATAN*. Semarang: PENDIDIKAN ADMINISTRASI PERKANTORAN FAKULTAS EKONOMI UNIVERSITAS NEGERI SEMARANG.
- Kurniawan, S., P.E, A., & Rachman, F. (2019). Analisis Usability pada Aplikasi Mobile menggunakan System Usability Scale (SUS). *RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi)*, 3(2), 354-359.
- Lastiansah. (2020). *Pengenalan UI/UX Design*. Yogyakarta: Deepublish.
- Manik, V. (2021). *EVALUASI USABILITY PADA APLIKASI MOBILE ACC.ONE MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) DAN USABILITY TESTING*. Yogyakarta: Doctoral dissertation, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Muhyidin, M. A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 208-219.
- Muli, M. S. (2021). *PERANCANGAN DESAIN LAYOUT WIREFRAMING WEBSITE KASAKATA DI PT. INOVASI TANPA BATAS SURABAYA*.

Surabaya: Universitas Dinamika. Retrieved from
<https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-warna-dalam-desain-grafis/>

Nilsen, J. (2020, November 15). *Nielsen Norman Group*. Retrieved from 10 Usability Heuristics for User Interface Design diakses 10 april 2023 dari:
<https://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/>

Permata, A. H. (2019). Analisis dan Perancangan Sistem . In Hendra, *Analisis dan Perancangan Sistem* (pp. 38-40).

Permendagri. (2016). *Permendagri No.47*.

Putri, D. W. (2021). PENGEMBANGAN APLIKASI RENTAL REUSABLE CUP BERBASIS ANDROID (Doctoral dissertation, Jurusan Teknologi).
(*Doctoral dissertation, Jurusan Teknologi*).

Sangara, A. (2019). Penerapan Pola Tata Letak (Layout Pattern) pada Wireframing Halaman Situs Web. *Trisakti Multimedia*.

Sutrisno, E. (2020). *Administrasi dan Manajemen Desa*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Trihastuti, R. (2019). *Pengantar User Experience (UX) Design*. Jakarta: Kompas Gramedia.

Triyono. (2013). *Teori Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Wahyu, A., & Iriawan, N. (2019). *Jurnal Desain*.