

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT
(Studi Kasus Karyawan KAMPÆ Bar and Restaurant)**



Disusun Oleh:

Chrisna Tripurnomo

(18083000066)

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS MERDEKA MALANG
TAHUN 2024**

**PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT
(Studi Kasus Karyawan KAMPAE Bar and Restaurant**



SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Persyaratan
Mendapatkan Gelar Sarjana Sistem Informasi (S.Kom.)

Oleh :

Chrisna Tripurnomo
(18083000066)

**PROGRAM S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS MERDEKA
MALANG
2024**

MOTTO

Sukses bukanlah milik orang yang tidak pernah gagal, tetapi orang yang tidak pernah menyerah setelah gagal.

– Abraham Lincoln

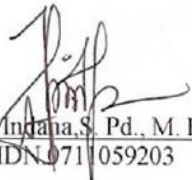
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama : Chrisna Tripurnomo
NIM : 18083000066
Program Studi : Sistem Informasi
Bidang Kajian : Web Server
Judul : PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT
(Studi Kasus Pada Kampae Bar and Restaurant)

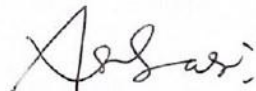
Malang, 25 Januari 2024

Disetujui dan Diterima

Ketua Program
Studi S1 Sistem Informasi


Luthfi Indana, S. Pd., M. Pd.
NIDN.0711059203

Dosen Pembimbing


Asri Samsiar Ilmananda, ST., MT.
NIDN.0711128804

Dekan
Fakultas Teknologi Informasi

Dr. Mardiana Andarwati, SE., M.Si
NIDN.0716037601

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Dipersiapkan dan disusun oleh:

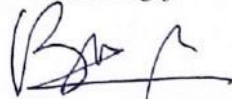
Nama : Chrisna Tripurnomo
NIM : 18083000066
Judul : PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT (Studi Kasus Karyawan
Kampae Bar And Restaurant

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Pada

HARI : Rabu
TANGGAL : 7 Februari 2024
TEMPAT : Fakultas Sistem Informasi
Universitas Merdeka Malang

Susunan Penguji

Ketua Penguji



Bambang Nurdewanto, S.Kom., M.Kom.
NIDN.0005027501

Sekretaris Penguji



Asri Samsiar Ilmananda, ST., MT.
NIDN.0711128804

Anggota Penguji



Firmanda Al-Islama Achyunda Putra, S.Kom., M.Kom.
NIDN.0706129401

Skripsi ini Telah Diterima Sebagai Salah Satu Persyaratan untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Informasi



Dr. Mardiana Andarwati, SE., M.Si
NIDN.0716037601

PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Chrisna Tripurnomo

NIM : 18083000066

Program Studi : S-1 Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul :

“PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (Studi Kasus Kampae Bar and Restaurant”

adalah benar-benar hasil karya saya dan bukan karya orang lain (plagiasi/jiplakan) serta tidak didasarkan pada data palsu, baik sebagian maupun keseluruhan kecuali dalam bentuk kutipan daftar pustaka.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila ternyata di dalam naskah skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur plagiat, maka saya bersedia mendapatkan sanksi akademik berupa pencabutan gelar akademik sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Malang, 7 Februari 2024

Yang Menyatakan



Chrisna Tripurnomo

ABSTRAK

Chrisna Tripurnomo, 18083000066, Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (Studi Kasus Karyawan KAMPAE Bar and Restaurant), Sistem informasi, FTI, Universitas Merdeka Malang. Pembimbing: Asri Samsiar Imananda, S.T, M.T.

Pengelolaan karyawan mampu meningkatkan kinerja kerja meliputi individu atau kelompok, yang akan mempengaruhi kinerja suatu perusahaan. Perhitungan gaji bagian dari manajemen karyawan, memiliki dampak besar pada produktivitas karyawan. Salah satu contohnya adalah Perusahaan KAMPAE Bar and Restaurant Batu, Malang, yang beroperasi di sektor industri F&B (Food and Beverage). KAMPAE Bar and Restaurant memiliki kebutuhan untuk mengimplementasikan sistem penggajian yang terperinci. Metode RAD digunakan untuk menjawab pertanyaan spesifik tentang suatu masalah dan mendukung pengambilan keputusan terkait tindakan dan kebijakan bisnis. Penggunaan metode RAD memastikan objektivitas dalam pengumpulan fakta, data yang dikumpulkan bisa dipercaya dan harus akurat guna menunjang tahap penentuan keputusan. Metode RAD memungkinkan pengujian ide kreatif sebagai pengembangan strategi bisnis. Hal ini memungkinkan fleksibilitas dan respons cepat terhadap perubahan kebutuhan. Kendala yang terjadi di KAMPAE Bar and Restaurant meliputi keterbatasan sistem manual KAMPAE Bar and Restaurant, dan menghadapi sejumlah kendala dalam pengelolaan gaji karyawan, yang mencakup keterlambatan penggajian, sistem MS.exel cenderung membutuhkan waktu yang lebih lama dalam perhitungan gaji karyawan. tidak adanya database karyawan menyulitkan manajemen dalam menetapkan durasi waktu bekerja pegawai, sehingga mempengaruhi pertimbangan kenaikan jabatan dan gaji. mengatasi kendala dalam sistem penggajian manual dengan membentuk aplikasi penggajian berbentuk web yang mampu diakses oleh seluruh karyawan yang bisa dimonitor oleh admin dan keterbukaannya data terhadap karyawan yang mampu mengoptimalkan jam bekerja sehingga meningkatkan kecepatan dan ketepatan dalam sistem penggajian karyawan yang juga meningkatkan kepercayaan antara karyawan dengan perusahaan. dimana kelanjutan sistem ini bisa di upgrade dalam bentuk hosting.

Kata kunci : Sistem Penggajian, Rapid Application Development, WEB

ABSTRACT

Chrisna Tripurnomo, 18083000066, Designing a Web-Based Employee Payroll Application Using the Rapid Application Development Method (Case Study of KAMPAE Bar and Restaurant Employees), Information Systems, FTI, Merdeka University Malang. Supervisor: Asri Samsiar Imananda, S.T, M.T.

Employee management is able to improve work performance including individuals or groups, which will influence the performance of a company. Salary calculations are part of employee management, and have a major impact on employee productivity. One example is the KAMPAE Bar and Restaurant Company in Batu, Malang, which operates in the F&B (Food and Beverage) industrial sector. KAMPAE Bar and Restaurant has a need to implement a detailed payroll system. RAD method is used to answer specific questions about a problem and support decision making regarding business actions and policies. The use of RAD method ensures objectivity in collecting facts, the data collected can be trusted and must be accurate to support the decision making stage. RAD method allows testing creative ideas as a business strategy development. This allows for flexibility and quick response to changing needs. Constraints that occur at KAMPAE Bar and Restaurant include the limitations of the KAMPAE Bar and Restaurant manual system, and facing a number of obstacles in managing employee salaries, which include payroll delays, the MS.exel system tends to take longer. in calculating employee salaries. The absence of an employee database makes it difficult for management to determine the length of time employees work, thus affecting consideration of promotions and salaries. overcome obstacles in the manual payroll system by creating a web-based payroll application that can be accessed by all employees which can be monitored by the admin and open data for employees which is able to optimize working hours thereby increasing speed and accuracy in the employee payroll system which also increases trust between employees and the company . where the continuity of this system can be upgraded in the form of hosting.

Keywords: Payroll System, Rapid Application Development, WEB

LEMBAR PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan segala karunia, rahmat, serta hidayahnya sehingga skripsi ini bisa selesai dengan baik.
2. Kepada Bapak Suryo Katimin dan Ibu Purwati selaku kedua orangtua saya yang telah mensupport saya untuk bisa berkuliah dan mampu menyelesaikan tanggung jawab saya sebagai anak dalam menyelesaikan perkuliahan ini.
3. Kepada Mas Afan dan Mas Beta selaku kedua kakak saya yang telah memotivasi saya dalam menyelesaikan perkuliahan ini.
4. Bapak Andriyani Sompotan, Ibu Nancy Laura, dan Ibu Hannamongan selaku narasumber dari Pihak Kampae Restaurant yang telah mensupport saya dan membantu untuk bisa menyelesaikan skripsi ini.
5. Kepada Ameilia Ning Ayunisa yang telah membantu menyelesaikan dan mensupport saya secara sukarela hingga bisa menyelesaikan tanggung jawab ini.
6. Kepada semua teman teman prodi S1 Sistem Informasi yang tidak lelah mensupport saya hingga bisa menyelesaikan skripsi ini.
7. Serta seluruh pihak yang berperan secara langsung dan tidak langsung yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas keberkahan, rahmat dan hidayah-Nya, yang telah diberikan kepada penulis atas kemudahan dalam proses penulisan skripsi ini, serta penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak bahwa pada akhirnya penulis berhasil menyelesaikan skripsi ini dengan judul: “Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (Studi Kasus Pada Kampae Bar And Restaurant)”. dapat terselesaikan. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk mencapai derajat Sarjana Strata I, dan lebih dari itu sesungguhnya skripsi ini merupakan proses rangkuman dari proses pembelajaran yang telah ditempuh selama perkuliahan.

Penulis sadar betul akan kekurangan yang masih terdapat pada skripsi ini, serta jauh dari kata sempurna dari berbagai hal. Proses penyusunan skripsi ini juga tidak terlepas dari berbagai pihak yang telah mendukung penulis. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terimakasih, kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Anwar Sanusi, S.E., M.Si. selaku Rektor Universitas Merdeka Malang
2. Ibu Dr. Mardiana Andarwati, M.Si selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
3. Ibu Luthfi Indana, S.Pd., M.Pd selaku Ketua Program S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
4. Ibu Asri Samsiar Ilmananda, S.T, M.T selaku Dosen Pembimbing saya yang sudah sabar untu membimbing saya hingga skripsi ini bisa selesai.
5. Bapak Bambang Nurdewanto, S.Kom., M.Kom. dan Bapak Firnanda Al-Islama Achyunda Putra, S.Kom., M.Kom.yang telah mau untuk menguji saya sehingga skripsi ini bisa di seminar hasilkan.
6. Bapak dan Ibu Dosen Program S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang yang telah memberikan ilmu kepada saya baik secara moril dan spiritual yang telah memotivasi saya untuk menempuh perkuliahan ini.

7. Bapak dan Ibu Karyawan S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang yang senantiasa membantu saya dalam administratif dalam melangsungkan perkuliahan.

Penulis menyadari bahwa hasil karya sederhana ini kiranya masih jauh dari sempurna sebagai karya ilmiah. Oleh sebab itu, kritik dan saran yang bersifat membangun, sangat penulis harapkan dari pembaca sekalian. Pada akhirnya penulis berharap karya ini nantinya bisa bermanfaat bagi penulis sendiri dan pembaca sekalian sebagai referensi bagi karya-karya besar nantinya yang berkaitan dengan topik penelitian ini.

Malang, 7 Februari 2024

Chirsna Tripurnomo

DAFTAR ISI

MOTTO	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
LEMBAR PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BIODATA PENELITI.....	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	5
BAB II	7
KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Landasan Teori	7
2.1.1 Devinisi Aplikasi	7
2.1.2 Devinisi Penggajian	8
2.1.3 Devinisi RAD (Rapid Application Development).....	9
2.1.4 Devinisi Website.....	12
2.2 Perancangan Aplikasi	13
2.2.1 Alur <i>Flow Chart</i>	13
2.2.2 Data Flow Diagram (DFD)	14
2.3 Perancangan Berbasis Data	15
2.3.1 ERD (Entity Relationship Diagram).....	15
2.4 Software.....	16

2.4.1 PHP	17
2.4.2 MYSQL	17
2.4.3 XAMPP.....	18
2.4.4 Java Script.....	19
2.4.5 Bootstrap.....	19
2.4.6 CodeIgniter	20
2.5 Penelitian Terdahulu.....	20
BAB III.....	23
METODE PENELITIAN	23
3.1 Metode Penelitian.....	23
3.1.1 Studi Lapangan	23
3.1.2 Wawancara.....	24
3.1.3 Dokumentasi	25
3.1.4 Studi Literatur	25
3.2 Metode Pengembangan Ssistem.....	26
3.3 Tahapan Pengembangan.....	26
3.4 UML	28
3.5 ERD (Entity Relationship Diagram)	30
3.6 Analisis Perancangan Ssistem	30
3.6.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	30
3.6.2 Gambaran Umum Sistem.....	31
3.6.3 Perancangan Sistem	31
3.6.4 Perancangan Antar Muka	32
3.6.5 Analisis Desain Halaman Home	32
3.7 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	32
3.7.1 Flow Map.....	32
3.7.2 Evaluasi Sistem Yang Berjalan	33
3.7.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	34
3.8 Perancangan Aplikasi	35
3.8.1 Database Table Pegawai	35
3.8.2 Database Tabel Jabatan.....	36
3.8.3 Database Tabel Kehadiran	37
3.8.4 Database Tabel Potongan Gaji.....	38
3.8.5 Database Tabel Hak Akses	38

3.9 Desain Interface.....	39
3.9.1 Desain Halaman Login	39
3.9.2 Desain Halaman Utama	40
3.9.3 Desain Halaman Tambah Karyawan	40
3.10.4 Desain Halaman Data Jabatan	41
3.10.5 Desain Halaman Absensi	41
3.10.6 Desain Halaman Potongan Gaji.....	42
3.10.7 Desain Halaman Laporan.....	42
3.10 Codding	43
BAB IV	44
HASIL DAN PEMBAHASAN	44
4.1 Hasil Pengembangan	44
4.1.1 Tampilan Aplikasi admin.....	44
4.1.2 Tampilan Aplikasi Karyawan	51
4.2 Hasil Pengujian.....	54
4.3 Hasil Pembahasan.....	57
BAB V.....	59
PENUTUP.....	59
5.1 Kesimpulan.....	59
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	62
HASIL CEK PLAGIASI	64
LAMPIRAN.....	67

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Alur Flow Chart.....	13
Tabel 2.2 ERD (Entity Relationship Diagram)	16
Tabel 2.3 Penelitian Terdahulu.....	22
Table 3.1 Evaluasi Sistem.....	34
Tabel 3.2 Database Tabel Pegawai.....	36
Tabel 3.3 Database Tabel Jabatan.....	36
Tabel 3.4 Database Tabel Kehadiran.....	37
Tabel 3.5 Database Tabel Potongan Gaji.....	38
Tabel 3.6 Database Tabel Hak Akses.....	39
Tabel 4.1 Pengujian Aplikasi.....	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Skema Tahapan Metode RAD.....	11
Gambar 3.1 RAD (Rapid Application Development).....	28
Gambar 3.2 Alur Diagram Flowchart.....	29
Gambar 3.3 Usecase Diagram.....	29
Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram (ERD).....	30
Gambar 3.5 Diagram Konteks.....	31
Gambar 3.6 Flow Map.....	33
Gambar 3.7 Database Pegawai.....	35
Gambar 3.8 Database Jabatan.....	36
Gambar 3.9 Database Kehadiran.....	37
Gambar 3.10 Database Tabel Potongan Gaji.....	38
Gambar 3.11 Database Tabel Hak Akses.....	38
Gambar 3.12 Halaman Login.....	39
Gambar 3.13 Halaman Utama.....	40
Gambar 3.14 Halaman Tambah Karyawan.....	40
Gambar 3.15 Halaman Data Jabatan.....	41
Gambar 3.16 Halaman Absensi.....	41
Gambar 3.17 Halaman Potongan Gaji.....	42
Gambar 3.18 Halaman Laporan.....	42
Gambar 4.1 Halaman Login.....	44
Gambar 4.2 Side Bar Admin.....	45
Gambar 4.3 Dashboard Admin.....	45
Gambar 4.4 Data Karyawan	46
Gambar 4.5 Data Jabatan.....	46
Gambar 4.6 Data Absensi.....	47
Gambar 4.7 Setting Gaji.....	47
Gambar 4.8 Data Gaji.....	48

Gambar 4.9 Data Laporan Absensi.....	48
Gambar 4.10 Rekap Gaji Bulanan.....	49
Gambar 4.11 Slip Gaji.....	49
Gambar 4.12 Ganti Pasword.....	50
Gambar 4.13 Logout.....	50
Gambar 4.14 Login Karyawan.....	51
Gambar 4.15 Dashboard Karyawan.....	52
Gambar 4.16 Sidebar Karyawan.....	52
Gambar 4.17 Gaji Karyawan.....	53
Gambar 4.18 Cetak Slip Gaji Karyawan.....	53

DAFTAR LAMPIRAN

Gambar 1 Ruangan Resto.....	67
Gambar 2 Ruangan Resto With View.....	67
Gambar 3 View Gunung Arjuno.....	67
Gambar 4 Gedung Kampae.....	67
Gambar 5 View Siang Hari.....	67
Gambar 6 Bar Resto.....	67
Gambar 7 Suasana Resto 1.....	68
Gambar 8 Suasana Resto 2.....	68
Gambar 9 View Malam Hari.....	68
Gambar 10 Mohito Cocktail.....	68
Gambar 11 Live Dj Sunset.....	68
Gambar 12 Karyawan Kampae.....	68
Gambar 13 Nano – Nano Mocktail.....	69
Gambar 14 Fizz Kampae Mocktail.....	69
Gambar 15 Cosmopolitan Cocktail.....	69
Gambar 16 Nasi Goreng Kampae.....	69
Gambar 17 Iga Bakar.....	69
Gambar 18 Fries and Sausage.....	69