

## DAFTAR PUSTAKA

- Arisa, N. N., Fahri, M., Putera, M. I. A., & Putra, M. G. L. (2023). Perancangan Prototipe UI/UX Website CROWDE Menggunakan Metode Design Thinking. *Teknika*, 12(1), 18–26. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i1.549>
- Hasanudin, D., & Adityawan, O. (2020). Perkembangan Flat Design dalam Web Design dan User Interface ( UI ). *Pantun Jurnal Ilmiah Seni Budaya*, 5(2), 134–144.
- Ichsan Averushyd Juliansyah. (2020). *PERANCANGAN USER EXPERIENCE PADA WEBSITE PENJUALAN KERAJINAN TANGAN DENGAN METODOLOGI DESIGN THINKING PERANCANGAN*.
- Ikhsandi, A., Laili, H., Akbar, J., & Efendi, Y. (2018). *Perancangan User Interface pada Website SMKN 1 Tambang Menggunakan Metode Design Thinking Application of Design Thinking Method in Website Design for SMKN 1 Tambang*. 147–155.
- Intyanto, G. W., Ranggianto, N. A., & Octaviani, V. (2021). Pengukuran Usability pada Website Kampus Akademi Komunitas Negeri Pacitan Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Walisongo Journal of Information Technology*, 3(2), 59–68. <https://doi.org/10.21580/wjit.2021.3.2.9549>
- Noor Santi, R. C. (2018). Perancangan Interaksi Pengguna (User Interaction Design) Menggunakan Metode Prototyping. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(2), 108–113. <https://doi.org/10.15408/jti.v9i2.5599>
- Nugroho, B. (2011). Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan. *Indonesia Journal on Networking and Security*, 3(4), 23.
- Pasha, A. D., Wardhanie, A. P., & Rahmawati, E. (2023). *Perancangan Desain Antarmuka Website Sekolah Menengah Atas Menggunakan Metode Goals Directed Design Senior High School Website Interface Design Using Goals Directed Design Method*. 9(April), 1–15.
- S, A. A. A., Selvia, L., P, O. L. O., & Achyani, Y. E. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi Daftar Acara Siaran (DAS) LPP Rri Purwokerto Menggunakan Figma. *Jurnal Saintekom*, 1770, 189–199.