

# **SKRIPSI**

## **PERANCANGAN UI UX PADA WEBSITE SMKN 1 AESESA MENGUNAKAN METODE DESIGN THINKING**



Oleh :

**Egidius Mite**

NIM: 19083000027

**PROGRAM S1 SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS MERDEKA  
MALANG  
2023**

**PERANCANGAN UI UX PADA WEBSITE SMKN 1 AESESA  
MENGUNAKAN METODE DESIGN THINKING**



**SKRIPSI**

Program S1 Sistem Informasi Universitas Merdeka Malang  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan  
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Oleh :

**Egidius Mite**

NIM: 19083000027

**PROGRAM S1 SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS MERDEKA  
MALANG  
2023**

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

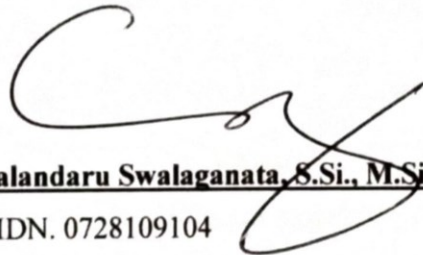
Nama : Egidius Mite  
Nomor Pokok : 19083000027  
Universitas : Universitas Merdeka Malang  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : PERANCANGAN UI UX PADA WEBSITE SMKN 1  
AESESA MENGGUNAKAN METODE DESIGN  
THINKING

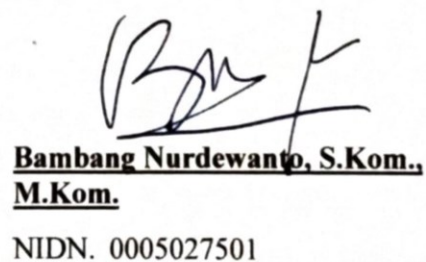
Malang, 27 Juli 2023

DISETUJUI DAN DITERIMA

Ketua Program Studi Sistem Informasi

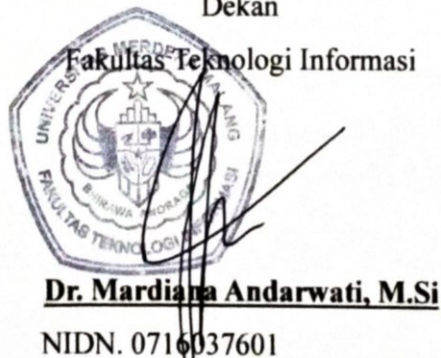
Dosen Pembimbing

  
**Galandaru Swalaganata, S.Si., M.Si**  
NIDN. 0728109104

  
**Bambang Nurdewanto, S.Kom.,  
M.Kom.**  
NIDN. 0005027501

Dekan

Fakultas Teknologi Informasi

  
**Dr. Mardiana Andarwati, M.Si**  
NIDN. 0716037601

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**PERANCANGAN UI UX PADA WEBSITE SMKN 1 AESESA**  
**MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING**

Dipersiapkan dan disusun oleh

Egidius Mite

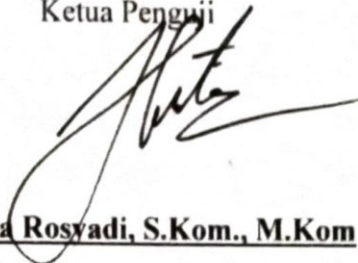
19083000027

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 27 Juli 2023

Susunan Dewan Penguji

Ketua Penguji



**Hudan Eka Rosyadi, S.Kom., M.Kom.**

NIDN. 0720079201

Sekertaris Penguji



**Aditya Galih Sulaksono, S.Kom.,**

**M.Kom.**

NIDN. 0714018502

Anggota Penguji



**Bambang Nurdewanto, S.Kom., M.Kom.**

NIDN. 0005027501

Skripsi ini Telah Diterima Sebagai Salah Satu Peryaratan Untuk Memperoleh Gelar Sarjana

Malang, 10 Agustus 2023

Dekan Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Merdeka Malang



**Dr. Mardiana Andarwati, M.Si**

NIDN. 0716037601

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Egidius Mite  
Nomor Pokok : 19083000027  
Program Studi : Sistem Informasi  
Bidang Kajian Skripsi : Perancangan ui ux pada website  
Judul Skripsi : PERANCANGAN UI UX PADA WEBSITE  
SMKN 1 AESESA MENGGUNAKAN METODE  
DESIGN THINKING

Lokasi Tempat Penelitian : SMKN 1 Aesesa  
Alamat Rumah Asal : Nangadhero  
No. Telp/Email : 081238446432

Dengan ini menyatakan bahwa saya benar-benar melakukan penelitian dan penulisan skripsi tersebut di atas benar-benar karya saya dan tidak melakukan plagiasi. Jika saya melakukan plagiasi maka saya bersedia untuk dicabut gelar dan akademik saya.

Demikian surat pernyataan ini di buat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Malang, 27 Juli 2023

Peneliti,



Egidius Mite

## **MOTTO**

\*

\*

\*

**Tetaplah bertahan pada titik terendah, sampai masalah bukan lagi sebagai  
hambatan**

\*

\*

\*

## **LEMBAR PERSEMBAHAN**

### **PERANCANGAN UI UX PADA WEBSITE SMKN 1 AESESA MENGUNAKAN METODE DESIGN THINKING**

#### **LAPORAN TUGAS AKHIR**

Dipersembahkan kepada Universitas Merdeka Malang  
Untuk memenuhi Sebagian persyaratan  
Untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer di  
Fakultas Teknologi Informasi

Oleh

Egidius Mite

19083000027

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS MERDEKA MALANG**

**2023**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: **PERANCANGAN UI UX PADA WEBSITE SMKN 1 AESESA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING**. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang tidak terhingga kepada orang-orang yang telah berperan sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini, antara lain:

1. Ibu Dr. Mardiana Andarwati, M.Si selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
2. (alm) Bapak Fikri Amrullah, S.Kom., M.Kom., Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang terhitung sejak saya masuk kuliah sejak tahun ajaran 2019 hingga 2023, penulis mengucapkan terima kasih atas kesempatan yang telah diberikan.
3. Bapak Galandaru Swalaganata, S.Si., M.Si selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
4. Bambang Nurdewanto, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberi arahan dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen serta Karyawan S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
6. Untuk kedua orang tua saya yang telah senantiasa ada dalam mendukung materi, moral, nasehat serta mendoakan kelancaran studi, penulis mengucapkan terima kasih yang dalam.
7. Teman-teman mahasiswa Program Studi S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi yang tidak secara langsung memberi dukungan hingga kelancaran penulis dalam mengerjakan skripsi.
8. Untuk seluruh pihak yang berperan secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu. Terima kasih atas dukungan dan semoga doa baik yang telah anda berikan dapat kembali dengan doa baik juga, Aamiin.



Akhir kata, dengan segala kerendahan hati dan keterbatasan penulis saat penyelesaian skripsi ini penulis ucapkan terima kasih yang sangat dalam. Semoga skripsi penulis yang sederhana ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Malang, 27 Juli 2023

Egidius Mite

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>xiv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xv</b>
<b>BIODATA PENULIS</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Bagi Universitas.....	3
1.4.2 Bagi Penulis .....	3
1.4.3 Bagi Sekolah .....	4
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
2.1 Landasan Teori .....	5
2.1.1 User interface.....	5
2.1.2 User experience.....	5
2.1.3 Design thinking.....	5
2.1.4 Prototyping .....	6
2.1.5 Figma .....	6
2.1.6 Website.....	6
2.1.7 Usability .....	7

2.1.8 Sistem Usability Scale (SUS) .....	8
2.2 Penelitian Terdahulu .....	9
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>16</b>
3.1 Desain Penelitian .....	16
3.1.1 Tahap Awal.....	17
3.1.2 Tahap Pengembangan .....	17
3.2 Lokasi penelitian .....	18
3.3 Populasi dan sampel .....	19
3.3.1 Populasi.....	19
3.3.2 Sampel .....	19
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	21
3.4.1 Observasi .....	21
3.4.2 Kuisisioner.....	21
3.4.3 Wawancara.....	21
3.4.4 Studi Literatur .....	22
3.5 Teknik Analisis Data.....	22
3.5.1 Olah Data Kuisisioner .....	22
3.5.2 Penghitungan SUS .....	22
3.6 <i>Wirframe</i> .....	23
3.6.1 Halaman Login .....	23
3.6.2 Halaman Beranda.....	23
3.6.3 Halaman Tentang Kami .....	24
3.6.4 Halaman Galeri .....	25
3.6.5 Halaman Berita .....	25
3.6.6 Halaman Data .....	26
3.6.7 Halaman Kontak .....	27
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>28</b>
4.1 Tahap Pengembangan .....	28
4.1.1 <i>Empathize</i> .....	28
4.1.2 <i>Define</i> .....	28
4.2.2.1 Dugaan Pernyataan.....	29

4.2.2.3 Menentukan Outcomes .....	29
4.1.3 Ideate .....	30
4.1.4 Prototype .....	30
4.2 Tahap Akhir .....	34
4.2.1 Testing.....	34
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>40</b>
5.1 Kesimpulan .....	40
5.2 Saran .....	40
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>41</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>42</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian terdahulu.....	9
Tabel 3. 1 Klasifikasi Jumlah Responden .....	18
Tabel 4. 1 Pertanyaan .....	23
Tabel 4. 2 Tabel Asumsi .....	23
Tabel 4. 3 Tabel Dugaan Pernyataan .....	24
Tabel 4. 4 Tabel Outcomes .....	24
Tabel 4. 5 Tabel Pertanyaan SUS .....	30

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Design thinking .....	15
Gambar 3. 2 Halaman Login.....	22
Gambar 3. 3 Halaman Beranda .....	23
Gambar 3. 4 Halaman Tentang Kami.....	23
Gambar 3. 5 Halaman Galeri .....	24
Gambar 3. 6 Halaman Berita.....	24
Gambar 3. 7 Halaman Data.....	25
Gambar 3. 8 Halaman Kontak.....	26
Gambar 4. 1 Login .....	26
Gambar 4. 2 Beranda.....	26
Gambar 4. 3 Galeri.....	27
Gambar 4. 4 Berita .....	28
Gambar 4. 5 Data Guru dan Siswa.....	29
Gambar 4. 6 Skor Asli.....	32
Gambar 4. 7 Skor Setelah Perhitungan SUS .....	33
Gambar 4. 8 Skor SUS.....	33

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1 Wawancara .....</b>	<b>47</b>
<b>Lampiran 2 Halaman Plagiasi .....</b>	<b>48</b>
<b>Lampiran 3 Halaman Persetujuan Skripsi.....</b>	<b>49</b>

## ABSTRAK

SMKN 1 Aesesa merupakan lembaga pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Aesesa yang berada di Kec, Aesesa, Kab, Nagekeo Provinsi Nusa Tenggara Timur. SMKN 1 Aesesa memiliki 8 program jurusan yakni: Pertanian, Peternakan, Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ), Akuntansi, Otomotif, Listrik, Perikanan, dan Tataboga. Pada SMKN 1 Aesesa memiliki sebuah website resmi sekolah yang bertujuan untuk memberikan informasi serta program kegiatan akademik sekolah. Layanan informasi sekolah yang terdapat dalam laman website SMKN 1 Aesesa kurang begitu menarik karena tata letak menu berupa tampilan dan warna yang disajikan masih terbilang sangat sederhana. Padahal dengan adanya website resmi pada SMKN 1 Aesesa diharapkan dapat memberikan informasi berbagai kegiatan akademik kepada siswa yang berada di SMKN 1 Aesesa. . Maka dari itu peneliti melakukan penelitian dengan membuat perancangan ui ux pada website smkn 1 aesesa. Penelitian ini menggunakan metode *design thinking*. Metode ini selain berfokus terhadap pengguna juga berfokus terhadap tampilan *design*. Bukan hanya itu peneliti juga akan menguji *design* tersebut menggunakan pengujian *usability* dengan metode sus. Hasil pertama dari penelitian ini berbentuk rancangan *prototype* menggunakan aplikasi figma hasil kedua dari penelian ini berbentuk pengujian menggunakan *usability* dengan metode sus, dan didapatkan nilai rata rata skor sus yaitu 81 dari 100. Dengan hasil nilai rata rata skor sus sebesar 81, nilai tersebut masuk kedalam kategori *excellent*, kesimpulan yang dapat diambil yaitu metode *design thinking* dapat memaksimalkan proses perancangan desain antar muka website karena menggunakan sudut pandang pengguna.

Kata kunci : *Design thinking* , *usability*, SMKN 1 Aesesa



## ABSTRACT

*SMKN 1 Aesesa is an educational institution at the Aesesa 1 State Vocational School which is located in Kec, Aesesa, Kab, Nagekeo, East Nusa Tenggara Province. SMKN 1 Aesesa has 8 study programs, namely: Agriculture, Animal Husbandry, Computer and Network Engineering (TKJ), Accounting, Automotive, Electricity, Fisheries and Catering. SMKN 1 Aesesa has an official school website which aims to provide information and school academic activity programs. The school information services on the SMKN 1 Aesesa website are not very attractive because the menu layout in the form of appearance and colors presented is still very simple. In fact, with the official website at SMKN 1 Aesesa, it is hoped that it can provide information on various academic activities to students at SMKN 1 Aesesa. . Therefore, researchers conducted research by creating a UI UX design on the SMKN 1 Aesesa website. This research uses the design thinking method. This method, apart from focusing on the user, also focuses on the display design. Not only that, researchers will also test the design using usability testing using the sus method. The first result of this research is in the form of a prototype design using the figma application. The second result of this research is in the form of testing using usability with the sus method, and the average sus score is 81 out of 100. With the results of the average sus score being 81, this value is falls into the very good category, the conclusion that can be drawn is that the design thinking method can maximize the website interface design process because it uses the user's point of view.*

**Keywords:** *Design thinking , usability, SMKN 1 Aesesa*

## **BIODATA PENULIS**

Nama Lengkap : Egidius Mite  
NIM : 19083000027  
Tempat/Tanggal Lahir : Aeramo, 23 Maret 1999  
Alamat Asal : Nangadhero  
Kec. Aesesa Kab. Nagekeo  
Alamat di Malang : Jl. Pisang Candi Barat No.34 Kec. Sukun  
Kota Malang  
Nama Orang Tua : Vinsensius Dhae  
Alamat Orang Tua : Nangadheo

### **Pendidikan Formal**

2005 – 2011 : SDN Pomakeke  
2011 – 2014 : SMPK Stellamaris Marapokot  
2014 – 2017 : SMKN 1 Aesesa  
2019 – Sekarang : Universitas Merdeka Malang

Malang, 27 Juli 2023

Egidius Mite