

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era modernisasi seperti sekarang, manusia sangat bergantung pada teknologi, hal ini membuat teknologi menjadi kebutuhan dasar setiap orang. Dari orang tua hingga anak muda, para ahli hingga orang awam pun menggunakan teknologi dalam berbagai aspek kehidupannya. Teknologi di masa kini telah berkembang dengan pesat. Tak seperti waktu dulu, teknologi sangatlah berpengaruh dalam aspek kehidupan manusia dan ikut berperan dalam kehidupan masyarakat luas khususnya peran teknologi di bidang pendidikan. Dalam pendidikan sendiri teknologi kini memiliki peranan tersendiri dalam proses belajar mengajar (Muhyidin *et al.*, 2020). Perkembangan internet yang pesat membawa dampak besar dalam berbagai aspek kehidupan termasuk bidang Teknologi Informasi. Contoh revolusi besar dalam bidang informasi adalah kemunculan website sebagai sarana untuk berbagi informasi secara efektif dan efisien melalui internet. Website diharapkan menjadi jalan pintas bagi pengembangan sistem informasi supaya lebih efisien, dengan biaya yang lebih rendah di masa mendatang. Keberadaan website juga menjadi sarana penting dalam mendukung penyebaran informasi bagi sekolah (Anggita, 2021).

Berdasarkan hasil observasi di SMA Widya Dharma Turen permasalahan yang ada pada sekolah adalah sulitnya panyampaian informasi kepada wali murid atau penyampain informasi yang tidak tepat. Permasalahan tersebut secara tidak langsung dapat menghambat penyampaian beberapa informasi yang cukup penting. Seiring dengan adanya permasalahan tersebut diperlukan sebuah system informasi akademik. System informasi akademik merupakan sebuah system informasi berbasis web yang dirancang dengan dengan tujuan untuk mengatasi masalah yang ada sebelumnya. Dalam membangun sebuah system informasi dibutuhkan prototype interface web. Prototype merupakan model awal dari system yang sudah dapat berfungsi.

Rancang Bangun Prototype Sistem Informasi Akademik SMA Widya Dharma Turen dalam penelitian ini di desain menggunakan User Centered Design. User Centered Design menilai seberapa kepuasan dan kenyamanan seseorang terhadap sebuah produk, system, dan jasa dalam penggunaan suatu interface, terkadang user mengalami kesulitan selama proses interaksi. Pengujian interface yang digunakan dalam penelitian ini adalah

pengujian kebergunaan (*usability testing*) dengan melibatkan user. Pengujian dilakukan untuk mengetahui seberapa besar kemudahan interface dapat digunakan oleh user sehingga dapat diterima di lingkungan operasional.

1.2 Identifikasi Masalah

Masalah yang dibahas didalam penelitian ini berhubungan dengan kendala yang dihadapi oleh SMA Widya Dharma Turen dalam hal pendataan yang masih manual. Berikut masalah yang dibahas adalah:

- a. Pendataan Siswa, Orang Tua/wali, dan nilai siswa Masih Manual. Hal ini menyebabkan proses pengelolaan data menjadi lambat, kurang efisien, dan berisiko mengalami kesalahan data.
- b. Penyampaian Informasi yang Kurang Tepat: Keterbatasan sistem informasi menyebabkan orang tua siswa/wali datang langsung ke sekolah untuk mendapatkan informasi. Hal ini bisa menjadi kendala, utamanya bagi orang tua/wali yang tinggal jauh dari sekolah atau memiliki keterbatasan waktu.
- c. Terbatasnya Informasi Perkembangan Akademik Siswa: Informasi perkembangan akademik siswa hanya bisa diketahui saat pembagian raport. Keterlambatan dalam mendapatkan informasi ini dapat mempengaruhi intervensi dan dukungan pendidikan yang tepat bagi siswa.
- d. Lambatnya Akses Informasi Sekolah: Informasi seputar data siswa, data guru, data orang tua/wali, dan lainnya memerlukan waktu lama untuk diperoleh karena terkendala masih manualnya sistem. Promosi dan informasi tentang sekolah dilakukan langsung dengan datang ke sekolah, yang membatasi jangkauan informasi kepada calon siswa dan masyarakat.

1.3 Tujuan

1.3.1 Tujuan Umum

Untuk Memenuhi persyaratan akhir menyelesaikan pendidikan S1 Di Universitas Merdeka Malang.

1.3.2 Tujuan Khusus

Menggunakan “ Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web” dapat menjadi sarana informasi bagi Orang Tua Siswa/Wali secara cepat yang dibutuhkannya :

- a. Menciptakan Sistem Informasi sekolah Berbasis Web dengan Tersruktur, sistematis, Lengkap dan Terarah, maka dari itu sistem informasi sekolah dibuat benar-benar berguna dan efesien.
- b. Memberikan informasi secara akurat dan cepat bagi yang membutuhkan infotmasi.
- c. Memanfaatan fasilitas yang tersedia untuk membuat Website informasi sekolah.

1.4 Manfaat penelitian

1.4.1 Bagi Penulis

Banyak manfaat bisa dipetik dalam penelitian skripsi ini, diantaranya adalah:

- a. Menambah pengetahuan teknologi informasi, khususnya membangun system informasi berbasis web.
- b. Penerapan ilmu yang diperoleh pada perkuliahan.

1.4.2 Bagi Sekolah

- a. menerapkan konsep system informasi dalam aktivitas organisasi berguna meningkatkan kualitas kerja dan system prosedur yang jelas.
- b. Dokumentasi data secara tertata sehingga memudahkan membuat laporan dan mencari data sekolah
- c. Mempermudah pihak sekolah untuk mencari informasi yang dibutuhkan dalam pengambilan data akademik dengan tepat dan akurat.

1.5 Batasan Masalah

Agar meminimalisir bahasan diluar permasalahan, dibawah adalah batasan permasalahan :

- a. Sistem membahas dan menangani informasi sekolah khususnya melalui online (internet).
- b. Sistem membahas dan menangani penginputan biodata siswa, orang tua siswa/wali dan input data nilai siswa.
- c. Sistem memberikan informasi seputar sekolah.
- d. Halaman admin untuk pembaharuan isi website.
- e. Prototype ini melayani pertanyaan dari siswa dan orang tua/wali