

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berwisata merupakan salah satu cara manusia untuk melepaskan penat ditengah kesibukan dalam melakukan kegiatan sehari – hari. Banyaknya pilihan destinasi wisata dengan pemandangan yang indah sehingga mampu untuk menarik banyak peminat agar dapat mengunjungi destinasi pariwisata tersebut. Namun, di era digital seperti sekarang ini masih banyak masyarakat yang kesulitan dalam menentukan pilihan tempat wisata yang akan dikunjungi serta kurangnya informasi perjalanan sehingga masyarakat tidak bisa melakukan perjalanan pariwisata. Dengan adanya tour & travel daydream holidays ini dapat membantu masyarakat untuk memberikan informasi perjalanan pariwisata dan mempermudah masyarakat dalam mewujudkan keinginan untuk melakukan perjalanan pariwisata

Pada saat ini terdapat banyak kendala dalam melakukan suatu perjalanan wisata. Salah satu kendala yang umumnya terjadi yakni informasi tentang penyedia layanan untuk melakukan perjalanan. Permasalahan ini masih berlanjut hingga masa kini. Sehingga banyak masyarakat yang mengurungkan niat untuk melakukan perjalanan pariwisata. Selain itu, masih banyak masyarakat yang kurang mengerti mengenai website atau internet yang sekarang dengan mudahnya diakses untuk menemukan suatu penyedia jasa layanan pariwisata atau disebut tour and travel.

Penyebaran informasi mengenai Tour & Travel Daydream Holidays tentunya dengan menggunakan website dari Tour & Travel Daydream Holidays. Website tersebut tentunya akan mempermudah masyarakat mendapatkan informasi mengenai perjalanan destinasi pariwisata dan pemesanan untuk kebutuhan pariwisata maupun kebutuhan yang lainnya.

Dengan adanya website ini tentunya akan mempermudah dalam melakukan pemesanan tanpa harus mengunjungi tempat penyedia layanan tour & travel. Selain itu, website ini akan mempermudah untuk memilih destinasi wisata tujuan dan penentuan biaya yang harus dipersiapkan untuk melakukan perjalanan pariwisata dan untuk kebutuhan – kebutuhan yang lain.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tentang sistem informasi tour&travel berbasis web, rumusan masalah yang dapat diajukan adalah Bagaimana merancang dan menerapkan website Tour & Travel yang mudah diakses dan mudah dipahami oleh masyarakat ?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini, yaitu Merancang sebuah website dan menerapkan website tour &travel yang mudah untuk diakses dan dipahami oleh Masyarakat sehingga akan mempermudah Masyarakat dalam mencari tour & travel yang menyediakan berbagai armada dan destinasi yang dibutuhkan oleh masyarakat.

1.4 Manfaat Penelitian

- a. Memperoleh kesempatan untuk menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang telah diperoleh di jurusan Sistem Informasi Universitas Merdeka Malang.
- b. Sebagai sarana tolak ukur pemahaman dan penguasaan mahasiswa terhadap teori yang diberikan, serta sebagai bahan evaluasi.
- c. Akan mempermudah pengunjung website Tour & Travel Daydreams Holidays dalam melakukan pemesanan melalui agen travel.
- d. Dapat mempermudah pengunjung dalam memilih paket tour&travel sesuai dengan keinginan pengunjung.

1.5 Batasan Masalah

- a. Pada website yang akan dibuat, akan menggunakan bahasa pemrograman HTML,CSS dan Javascript
- b. Ruang lingkup dari website hanya membahas informasi mengenai Tour&Travel Daydream Holidays.
- c. Website dibuat untuk mempermudah pengunjung dalam memilih paket tour&travel dan melakukan pemesanan melalui admin WA Tour&Travel Daydream Holidays.
- d. Website dibuat agar pengunjung dapat melakukan masukan kepada pihak agen tour&travel.