

## DAFTAR PUSTAKA

- Budiaji, Weksi. 2013. "SKALA PENGUKURAN DAN JUMLAH RESPON SKALA LIKERT (The Measurement Scale and The Number of Responses in Likert Scale)." *Jurnal Ilmu Pertanian dan Perikanan Desember 2(2)*: 127–33.
- Pradana, A. R., & Idris, M. (2021). Implementasi User Experience Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking. *AUTOMATA*, 2(2).
- Husna, H. T., Susanti, F., & Pratondo, A. (2020). Perancangan Dan Implementasi Desain User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Pendidikan Seks Untuk Anak Usia 6-12 Tahun. *EProceedings of Applied Science*, 6(2).
- Datya, A. I. (2019, October). Implementasi Elemen User Interactive (UI) Dan User Experience (UI) Dalam Perancangan Antarmuka Sistem Informasi E-Tourism Di Bali Berbasis Web. In *Seminar Ilmiah Nasional Teknologi, Sains, dan Sosial Humaniora (SINTESA)* (Vol. 2).
- Amalina, S., Wahid, F., Satriadi, V., Farhani, F. S., & Setiani, N. (2017, August). Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking. In *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)*.
- Soedewi, Sri. 2022. "Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm Kiriuhuci." *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual* 10(02): 17.
- Setyawan, Ryan Ari, and Walter F. Atapukan. "Pengukuran usability website e-commerce Sambal Nyoss menggunakan metode Skala Likert." *Jurnal Compiler* 7.1 (2018).
- Susilo, Edi, F. Danang Wijaya, and Rudy Hartanto. "Perancangan dan evaluasi user interface aplikasi smart grid berbasis mobile application." *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi* 7.2 (2018): 150-157.
- Razi, Aria Ar, Intan Rizky Mutiaz, and Pindi Setiawan. 2018. "Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Terececer." *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan (Demandia)* 3(02): 219.
- Ependi, Usman, Tri Basuki Kurniawan, and Febriyanti Panjaitan. 2019. "System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: A Review." *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer* 10(1): 65–74.
- Kesuma Bhakti, Fernando, Imam Ahmad, and Qadhli Jafar Adrian. 2022. "Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)." *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)* 3(2): 45–54
- Pamungkas, Nurhuda Budi, Dedi Darwis, Ditha Nurjayanti, and Agung Tri Prastowo. 2020. "Perbandingan Algoritma Pixel Value Differencing Dan

Modulus Function Pada Steganografi Untuk Mengukur Kualitas Citra Dan Kapasitas Penyimpanan.” *Jurnal Informatika* 20(1): 67–77.

Aji, Hafidz Pudyastawa, and Nur Rochmah DPA, , S.T, M.Kom. 2020.  
“AnalisisPerbandingan Website Digilib Dengan Metode Penghitungan Usability Menggunakan Kuesioner SUS.” *Jurnal Buana Informatika* 11(1): 63.