

DAFTAR PUSTAKA

- Analytics Google.com, 2022. Dimensi Utama: Kategori Perangkat. Retrieved from https://analytics.google.com/analytics/#/report/visitors-mobile-overview/a31077499w57766274p58943995/_u.date00=20220410/
- Brooke, J. 2007. *SUS – A quick and dirty usability scale*.
- Chan, S. 2017. *Membuat Aplikasi Database dengan Power Builder 12.6 dan MySQL*.
- Fling, B. 2009. *Mobile Design and Development, 1st edition*. United State of America: O'Reilly Media, Inc
- Fuady, M. 2005. *Pengantar Hukum Bisnis*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Gube, J. 2010, Oktober. *What Is User Experience Design ? Overview, Tools and Resource*. Dipetik April 19, 2022, dari Smashing Magazine: <http://www.smashingmagazine.com>
- Hutabarat, A. S., Suratno, T., & Mauladi. 2018. KERJA PEGAWAI PADA UNIVERSITAS JAMBI (Analysis and Design of Employee Work Achievement Appraisals Information System at Jambi University). *Jurnal Sains dan Sistem Informasi*, 1(1), 30-35.
- Kalakota, R., & Whinston, A. 1997. *Electronic Commerce: A Manager's Guide*. New Jersey: Addison-wesley Professional.
- Kompasiana.com. 2022. Penggunaan Internet di Indonesia pada tahun 2022. Retrieved from <https://www.kompasiana.com/andidwiryanto/620fe14651d76471ad402f76/data-digital-indonesia-tahun-2022>
- Lewis, C., & Reiman, J. 1993. *Task-Centered User Interface Design*. Boulder: CO.
- Larasati, I. 2010, Juni. *Kajian Web Usability MyHobbyTown.com* Dipetik April 19, 2022, dari <http://innel07.student.ipb.ac.id/page/2/>
- Laudon, K.C., & Jane, P. 1993. *Computer and Indormation System, Edisi Ke-5*. United State Of America: Times Mirror Higher Education Group.
- Mailoi, L. 2018. *Fixing Bad UX Designs*.
- McLeod, P. 2008. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Salemba.
- Medium. 2019. *Design & Prototyping Tools*.

- Meier, R. 2010. *Professional Android TM 2 Application Development*. Wiley Publisshing, Inc.
- Muhyidin, M.A., Sulhan, M.A., & Sevtiana, A. 2020. Perancangan UI/UX Aplikasi CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2): 208-219.
- Purwaningsih, E. 2010. *Huku bisnis*. Ghalia Indonesia: Bogor.
- Ramadhan, D.W., Soedijono, B., & Pramono, E. 2019. *PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM ESABILITY SCALE (SUS) (STUDI KASUK: WEBSITE TIME EXCELINDO)*. 04, 139-147.
- Safaat, N. 2011. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone*. Bandung: Informatika.
- Santoso, & Hutahaeon, J. 2018. *Aplikasi Toko Buku Online Berbasis Mobile E-Commerce. Seminar Nasional Royal (SENAR)*, 9986(September), 339-344.
- Santoso, J. 2018. Usability User Interface dan User Experience Media Pembelajaran Kamus Kolok Bengkulu Berbasis Android. *Jurnal Sistem dan Informatika*, 12(2), 174-181.
- Sheinederman, B., & Plaisant, C. 2005. *Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction*, 4 rd Ed. New York: Addison-Wesley.
- Sri, E., & Eko, R. 2018. *Pengembangan Sistem Ess Menggunakan Aplikasi Mobile Pada Pt. Mastersystem Informa*. 2(1), 1-6.