

**POLA ASUH PERMISIF TERHADAP KECENDERUNGAN ADIKSI GAME
ONLINE PADA REMAJA AKHIR**

SKRIPSI

**Sebagai Bagian Persyaratan untuk Memperoleh
Derajat Sarjana Psikologi**



ASMAWATI ANGKOTASAN

19090000024

**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MERDEKA MALANG
MALANG**

2025

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama : Asmawati Angkotasan
NIM : 19090000024
Universitas : Universitas Merdeka Malang
Fakultas : Psikologi
Program Studi : S1 Psikologi
Judul Skripsi : "Pola Asuh Permisif Terhadap Kecenderungan
Adiksi Game Online pada Remaja Akhir"

Malang, 31 Juli 2025

DISETUJUI DAN DITERIMA

Ketua Program Studi Psikologi



Dellawaty Supraba, S.Psi., M.Si.

Dosen Pembimbing



Husnul Khotimah, S.Psi., M.A

Dekan Fakultas Psikologi

Universitas Merdeka Malang



Dr. Nawang Warsi Wulandari, S.Psi., M.Si., Psikolog

**POLA ASUH PERMISIF TERHADAP KECENDERUNGAN ADIKSI
GAME ONLINE PADA REMAJA AKHIR**

Dipersiapkan dan disusun oleh

Asmawati Angkotasan

19090000024

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji

Pada tanggal

21 Juli 2025

Susunan Dewan Penguji

Ketua Penguji



Husnul Khotimah, S.Psi., M.A

Sekretaris Penguji



Firlia Candra Kartika, S.Psi., M.Psi., Psikolog

Anggota Penguji



Ritna Sandri, S.Psi., M.Psi., Psikolog

Skripsi ini Telah Diterima Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelara Sarjana S-1 Psikologi

Malang, 31 Juli 2025

Dekan Fakultas Psikologi

Universitas Merdeka Malang



Dr. Nawang Warsi Wulandari, S.Psi., M.Si., Psikolog

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Asmawati Angkotasan
Nomor Pokok : 19090000024
Program Studi : S1 Psikologi
Bidang Kajian Skripsi : Psikologi
Judul Skripsi. : Pola Asuh Permisif Terhadap Kecenderungan
Adiksi Game Online Pada Remaja Akhir
Alamat Rumah Asal : Dusun IV Mega Mendung
Telepon/E-mail. : 082399166525 / asmawatiangkotasannya@gmail.com

Dengan ini saya menyatakan bahwa saya benar-benar telah meneliti dan penulis skripsi di atas benar-benar karya saya dan tidak melakukan plagiasi. Apabila saya melakukan plagiasi, maka saya bersedia untuk dicabut gelar akademik saya

Demikian surat pernyataan ini dibuat agar dapat dipergunakan dengan semestinya.

Malang, 31 Juli 2025



Asmawati Angkotasan

MOTTO

Ada usaha ada hasil.

Kesempatan untuk mengubah kesalahan. Untuk mengubah kegagalan jadi
kesuksesan. **Jangan Menyerah**

“Rebound”

“Pohon Bambu akan Tumbang dibawah badai kencang. Tapi rumput selalu berdiri
tidak peduli seberapa keras angin bertiup. Kamu bisa bertindak seperti pohon
bambu. Tapi hatimu harus seperti rumput yang pantas menyerah untuk bangkit”

Bertahanlah sampai akhir, jangan Tumbang

LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur penulis sampaikan penghargaan setinggi-tingginya kepada Allah SWT yang telah memberikan Rahmat, hidayah serta kekuatan dalam penyelesaian skripsi ini penulis persembahkan kepada :

“Kedua orang tua penulis yang selalu memberikan doa, dukungan, serta semangat tanpa henti untuk menyelesaikan apa yang sudah dimulai.

Teruntuk kakak dan adik penulis yang selalu perhatian, menyemangati dan mendukung selalu.

Tidak lupa juga untuk diri sendiri yang sudah mau berjuang dan bertanggung jawab untuk menyelesaikan skripsi ini sampai akhir.

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji dan syukur penulis panjatkan serta haturkan kehadiran Allah SWT karena hanya berkat hidayah, kuasa, dan izin-Nya lah sehingga penulis dapat menyelesaikan dan menyusun tugas akhir dengan judul Pola Asuh Permisif Terhadap Kecenderungan Adiksi Game Online Pada Remaja Akhir dengan baik. Karya in tidak akan pernah ada tanpa bantuan dari berbagai pihak yang telah terlibat baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. Prihat Assih, S.E., M.Si, A.K., CSRS selaku Rektor Universitas Merdeka Malang.
2. Ibu Dr. Nawang Warsi Wulandari., S.Psi., M.Si., Psikolog selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas Merdeka Malang.
3. Bapak Muhammad Untung Manara, S.Psi., MA., Ph.D selaku Wakil Dekan 1 Fakultas Psikologi Universitas Merdeka Malang.
4. Ibu Dr. Agustin Rahmawati , S.Psi., M.Si., Psikolog selaku Wakil Dekan 2 Fakultas Psikologi Universitas Malang.
5. Ibu Dellawaty Supraba, S.Psi., M.Si., selaku ketua Program Studi Psikologi sekaligus dosen wali. Terimakasih banyak atas segala saran dan juga bimbingan bagi penulis dan hal itu akan selalu penulis ingat. Terimakasih bu Della yang selalu memberikan informasi-informasi yang berguna dan juga bermanfaat. Semoga ibu selalu dalam lindungan Allah SWT.
6. Ibu Husnul Khotimah, S.Psi., M.A. selaku dosen pembimbing. Terimakasih banyak atas semua saran, masukan, bimbingan dan motivasi yang diberikan, terimakasih karena ibu telah sabar dan telaten dalam

bangku perkuliahan, namun beliau bekerja keras, memberi motivasi membimbing penulis selama ini. Terimakasih atas segala upaya yang telah ibu berikan agar penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Semoga ibu selalu dalam lindungan Allah SWT.

7. Semua pengajar dan staff Fakultas Psikologi yang telah berjasa dan memberi bantuan selama kuliah serta dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Kepada cinta pertama serta panutan penulis yaitu bapak Gani Angkotasari beliau memang tidak merasakan, memberi dukungan, sehingga penulis mampu menyelesaikan perkuliahan ini sampai selesai, Terimakasih karena selalu mengusahakan yang terbaik untuk anak perempuan ini.
9. Kepada pintu surgaku ibu Sapia Tuasikal beliau sangat berperan penting dalam setiap proses dalam kehidupan penulis, Terimakasih untuk setiap doa, dukungan, pengertian dan support yang tidak pernah berhenti dalam setiap perjalanan penulis, penulis yakin 100% doa mama yang telah banyak menyelamatkan dalam mengiringi setiap langkah penulis.
10. Kepada Kaka penulis Fandhy Angkotasari yang penulis sayangi Terimakasih karena selalu memberikan perhatian, masukan, motivasi dan selalu menyemangati dan meyakinkan penulis kalau dapat menyelesaikan studi ini. Dan Kepada adik penulis Kiran Lino Angkotasari dan Winda Angkotasari yang sangat penulis sayangi Terimakasih karena selalu mendoakan, memberikan dukungan, kepada penulis sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini, penulis harap kedepannya kalian berdua tumbuh lebih baik.

11. Untuk semua pihak, kerabat dan teman yang tidak dapat penulis sebut satu persatu, Terimakasih atas waktu dan motivasi yang diberikan kepada penulis.
12. Terakhir, ucapan terimakasih kepada diri sendiri karena telah sampai di titik ini meskipun banyak halangan yang menghambat pengerjaan skripsi. Terimakasih karena telah kuat dan telrus melangkah dalam kondisi apapun, dan masih ada banyak langkah yang harus ditempuh kedepannya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan serta haturkan kehadiran Allah SWT karena hanya berkat hidayah, kuasa, dan izin-Nyalah sehingga penulis dapat menyelesaikan dan menyusun tugas akhir ini dengan judul “Pola Asuh Permisif Terhadap Kecenderungan Adiksi Game Online Pada Remaja Akhir”

Skripsi ini dibuat untuk mengetahui hubungan Pola Asuh Permisif Terhadap Kecenderungan Adiksi Game Online Pada Remaja Akhir sebagai syarat memperoleh gelar sarjana S1 Program Studi Psikologi.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan yang harus diperbaiki baik materi maupun susunannya. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik semua pihak guna melengkapi kekurangan skripsi ini. Penulis mengucapkan maaf yang sebesar-besarnya.

Malang, 31 Juli 2025

Asmawati Angkotasari

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
MOTTO.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	7
A. Kecenderungan Adiksi Game Online.....	7
1. Definisi kecenderungan Adiksi Game Online	7
2. Aspek-aspek kecenderungan Adiksi Game Online	7
3. Faktor-faktor yang mempengaruhi kecenderungan Adiksi Game Online	8
B. Pola Asuh Permisif	9
1. Definisi Pola Asuh	9
2. Aspek-aspek Pola Asuh Permisif.....	10
3. Faktor-faktor yang mempengaruhi pola asuh permisif	11
C. Remaja.....	13
1. Definisi Remaja.	13
2. Ciri-ciri Remaja.....	13
3. Tugas perkembangan Remaja.....	15
D. Keterkaitan antara Pola Asuh Permisif terhadap Kecenderungan Adiksi Game Online	16
E. Kerangka Berfikir	17
F. Hipotesis	17

BAB III METODE PENELITIAN.....	18
A. Desain Penelitian.....	18.
B. Identifikasi dan Operasional Variabel.....	18.
1. Identifikasi Variabel.....	18
2. Operasional Variabel.	18
C.Partisipan Penelitian.....	20
1. Populasi.....	20
2. Sampel.....	20
D.Pengumpulan Data.....	21
1. Skala Adiksi Game Online	23
2. Skala Pola Asuh Permisif.....	23
E. Cara Analisis Data	24
1. Uji Asumsi.....	24
a) Uji Normalitas.	24
b) Uji Linieritas	24
c) Uji Hipotesis.....	25
F. Prosedur Penelitian	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	26
A. Deskripsi Subjek Penelitian	26
B. Kategori Data.	28
C. Statistik Deskriptif dan Reliabilitas Alat Ukur	29
1. Reliabilitas Skala	29
2. Uji Normalitas	30
3. Uji Linieritas	31
4. Uji Hipotesis	32
D. Pembahasan	32
BAB V PENUTUP	35
A. Kesimpulan.....	35
B. Saran	35
DAFTAR PUSTAKA	37
LAMPIRAN	39

DAFTAR TABEL

Tabel 1.Karakteristik Responden Berdasarkan usia	26
Tabel 2 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis kelamin	27
Tabel 3.Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Game Online	27
Tabel 4.Data skor Hipotetik dan Skor Empirik	28
Tabel 5.Rumus Skor Standar	28
Tabel 6.Kategorisasi Data Adiksi Game Online	28
Tabel 7.Kategorisasi Data Pola Asuh Permisif	29
Tabel 8.Reliabilitas Skala Penelitian.....	30
Tabel 9.Reliabilitas Skala Penelitian.....	30
Tabel10.Hasil Uji Normalitas	31
Tabel11.Tabel Uji Linearitas	31
Tabel12.Hasil Uji Hipotesis	32

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kerangka Berfikir	17
-----------------------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Skala Adiksi Game Online dan Pola Asuh Permisif	40
Lampiran 2: Hasil Tabulasi Skala Penelitian.....	44
Lampiran 3: Hasil Uji Reliabilitas.....	47
Lampiran 4: Hasil Uji Deskriptif Statistik.....	49
Lampiran 5: Hasil Uji Normalitas.....	51
Lampiran 6: Hasil Uji Linearitas	53
Lampiran 7: Hasil Uji Hipotesis	55
Lampiran 8 : Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah untuk Kepentingan Akademis.....	57
Lampiran 9: Hasil Cek Turniting	59
Lampiran10: Daftar Riwayat Hidup	62

POLA ASUH PERMISIF TERHADAP KECENDERUNGAN ADIKSI GAME ONLINE PADA REMAJA AKHIR

Asmawati Angkotasan

Fakultas psikologi, Universitas Merdeka Malang

asmawatiangkotasan10@gmail.com

INTISARI

Tujuan riset ini untuk mengetahui hubungan antara pola asuh permisif terhadap kecenderungan adiksi game online pada remaja akhir, melalui metode regresi linier dengan pendekatan kuantitatif serta pengumpulan data berupa skala likert. Pengumpulan data menggunakan teknik sampling dengan total sampling. Penyebaran kuisioner melalui google form dipilih dengan pertimbangan fleksibel tempat serta waktu pengisian. Berdasarkan hasil uji hipotesis dapat terlihat nilai signifikan dengan skor kurang dari 0,05 sebesar 0,000. sehingga dapat disimpulkan bahwa kedua variabel bersifat positif, yang berarti semakin tinggi pola asuh permisif maka semakin tinggi pula kecenderungan adiksi game online pada remaja akhir, begitupun sebaliknya semakin rendah pola asuh permisif maka semakin rendah pula kecenderungan adiksi game online pada remaja akhir, sehingga hasil hipotesis ini dapat diteima. Implikasi teoritis, penelitian memperkuat teori bahwa pola asuh orang tua memiliki peran penting dalam perkembangan perilaku anak, khususnya pada masa remaja akhir. Pola asuh permisif yang cenderung membebaskan tanpa kontrol dapat memicu adiksi game online. Sedangkan untuk implikasi praktis bagi orang tua penelitian ini menjadi peringatan agar tidak terlalu longgar dalam memberikan kebebasan kepada anak, terutama dalam penggunaan teknologi. Orang tua diharapkan dapat lebih terlibat, mengawasi, dan memberikan batasan waktu bermain game.

Kata kunci : Adiksi Game Online, Pola Asuh Permisif, Remaja

PERMISSIVE PARENTING STYLE ON THE TENDENCY TO ONLINE GAME ADDICTION IN EARLY ADOLESCENTS

Asmawati Angkotasari

Faculty of Psychology, Merdeka University of Malang

asmawatiangkotasari10@gmail.com

ABSTRACT

The purpose of this research is to determine the relationship between permissive parenting styles and the tendency of online game addiction in late adolescents, through a linear regression method with a quantitative approach and data collection in the form of a Likert scale. Data collection used a sampling technique with total sampling. The distribution of questionnaires via Google Forms was chosen considering the flexibility of place and time for filling. Based on the results of the hypothesis test, a significant value with a score of less than 0.05 of 0.000 can be seen. so it can be concluded that both variables are positive, which means the higher the permissive parenting style, the higher the tendency of online game addiction in late adolescents, and vice versa, the lower the permissive parenting style, the lower the tendency of online game addiction in late adolescents, so the results of this hypothesis can be accepted. The implication of permissive parenting styles on online game addiction is the role of parents so that teenagers do not play games excessively.

Keywords: Adolescen, Online Game Addiction, Permissive Parenting.