

**HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DENGAN KECENDERUNGAN
GAME JUDI ONLINE HIGGS DOMINO PADA MAHASISWA DI KOTA
MALANG**

SKRIPSI

**Sebagai Bagian dari Persyaratan untuk Memperoleh
Derajat Sarjana S-1 Psikologi**



**BAYU KRISNA PUTRA
14900070**

**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MERDEKA MALANG
2022**

HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama : Bayu Krisna Putra
NIM : 14900070
Program Studi : Psikologi
Fakultas : Psikologi
Universitas : Merdeka Malang
Judul Skripsi : HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DENGAN
KECENDERUNGAN GAME JUDI ONLINE HIGGS DOMINO PADA
MAHASISWA DI KOTA MALANG

Malang, 4 Februari 2022

DISETUJUI DAN DITERIMA

Ketua Program Studi Psikologi



Dellawaty Supraba, S.Psi., M. Si

Dosen Pembimbing



Husnul Khotimah, S.Psi., MA

Dekan Fakultas Psikologi

Universitas Merdeka Malang



Dr. Nawang Warsi Wulandari, S.Psi., M.Si., Psikolog

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DENGAN KECENDERUNGAN GAME JUDI ONLINE HIGGS DOMINO PADA MAHASISWA DI KOTA MALANG

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Bayu Krisna Putra

14900070

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal 4 Februari 2022

Susunan Dewan Penguji

Ketua Penguji



Husnul Khotimah, S.Psi., MA

Sekretaris Penguji



Taufiqurrahman, S.Psi., MA

Anggota Penguji



Al Thuba Septa Priyngasari, S.Psi., M.Psi., Psikolog

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana Psikologi

Malang, 4 Februari 2022

Dekan Fakultas Psikologi

Universitas Merdeka Malang



Dr. Nawang Warsi Wulandari, S.Psi., M.Si., Psikolog

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi yang berjudul **“Hubungan antara Kontrol Diri dengan Kecenderungan Game Judi Online Higgs Domino pada Mahasiswa di Kota Malang”** merupakan karya asli yang digunakan untuk memperoleh gelar sarjana Psikologi Universitas Merdeka Malang. Karya ini tidak pernah diajukan secara utuh maupun bagian-bagian untuk memperoleh gelar kesarjanaan di Perguruan Tinggi lainnya dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Malang, 4 Februari 2022
Yang menyatakan,



Bayu Krisna Putra
NIM. 14900070

MOTTO

HIDUPLAH DENGAN SIMPEL

DAN

BIAR ESOK MENJADI MISTERI

LEMBAR PERSEMBAHAN

UNTUK KEDUA ORANGTUA
YANG SELALU MENUNGGU DISANA

UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam penulisan tugas akhir terlampir, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada beberapa pihak yang sudah berperan dalam proses penyelesaian skripsi ini, antara lain:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang selalu menyertai saya sepanjang saya mengerjakan skripsi. Dan setiap langkah yang saya lakukan selalu dalam naungan Tuhan Yang Maha Esa.
2. Ibu Husnul Khotimah, S.Psi., M.A selaku Dosen Pembimbing I. Terima kasih untuk kritikan, saran-saran, dan semangat yang ibu berikan selama saya menjadi anak didik di Universitas Merdeka Malang.
3. Bapak Taufiqurrahman, S.Psi., M. A selaku dosen pembimbing II. Terima kasih untuk setiap masukan, nasehat, motivasi, saran, serta semangat yang tiada henti dalam proses penelitian ini. Terimakasih selalu sabar dan selalu membimbing saya.
4. Kepada Orang Tua yang selalu mendoakan setiap langkah saya untuk maju dalam masa depan salah satunya untuk kelancaran skripsi saya.
5. Terima kasih kepada teman-teman yang selalu *mensupport* saya
6. Orang-orang yang entah siapa yang membuat saya terpacu untuk menyelesaikan skripsi ini
7. Dan teman-teman geng motor saya, *rock n roll*.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahNya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Hubungan antara Kontrol Diri dengan Kecenderungan Game Judi Online *Higgs Domino* pada Mahasiswa di Kota Malang”. Skripsi ini dibuat dengan tujuan untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar sarjana S-1 Psikologi.

Banyak hal yang telah penulis lalui dalam penyusunan skripsi hingga pada akhirnya penulis berhasil menyelesaikannya. Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari kekurangan. Oleh karena itu, tidak lupa penulis memohon maaf atas segala kekurangan karena skripsi ini jauh dari kata sempurna. Masukan, kritik dan saran yang bersifat membangun selalu saya harapkan guna memperbaiki dan menyempurnakan skripsi ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan menjadi sumbangan pemikiran untuk pihak yang membutuhkan ataupun yang membacanya.

Malang, 4 Februari 2022
Penulis,



Bayu Krisna Putra

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan Skripsi	ii
Halaman Pengesahan Skripsi	iii
Halaman Pernyataan Orisinalitas Skripsi	iv
Motto	v
Lembar Persembahan	vi
Ucapan Terima Kasih	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
Daftar Lampiran	xiv
<i>Abstract</i>	xv
Intisari	xvi
Daftar Riwayat Hidup	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Manfaat dan Tujuan Penelitian	9
D. Perbedaan dengan Penelitian Sebelumnya	9
BAB II LANDASAN TEORI	12
A. Kontrol Diri	12
1. Pengertian Kontrol Diri.....	12
2. Aspek-Aspek Kontrol Diri	13
3. Faktor yang Mempengaruhi Kontrol Diri	13
B. Kecenderungan Game Judi Online	13

1. Pengertian Kecenderungan Game Judi Online.....	13
2. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kecenderungan Game Judi Online	15
3. Aspek Kecenderungan Game Judi Online	16
C. Hubungan Antara Kontrol Diri terhadap Kecenderungan Game Judi Online	20
D. Kerangka Berpikir	25
E. Hipotesis Penelitian	25
BAB III METODE PENELITIAN	26
A. Identifikasi dan Operasionalisasi Variabel	26
1. Identifikasi Variabel	26
2. Definisi Operasional	26
B. Subjek Penelitian	24
1. Populasi	24
2. Sampel	24
3. Teknik <i>Sampling</i>	24
C. Metode Pengumpulan Data	24
1. Skala Kontrol Diri	25
2. Skala Kecenderungan Game Judi Online	28
D. Validitas dan Reliabilitas	30
a. Validitas	30
b. Reliabilitas	30
D. Desain Penelitian	31
E. Analisis Data	31
1. Uji Asumsi	31
a. Uji Normalitas	31
b. Uji Linearitas	31
2. Uji Hipotesis	31

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31
A. Deskripsi Subjek Penelitian	31
B. Deskripsi dan Reliabilitas Data	31
1. Deskripsi Data	31
2. Validitas Skala	34
3. Reliabilitas Skala	37
C. Hasil Penelitian	37
1. Uji Asumsi	38
2. Uji Hipotesis.....	39
D. Pembahasan	40
BAB V PENUTUP	43
A. Kesimpulan	43
B. Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN HASIL CEK PLAGIASI	49
LAMPIRAN I	56
LAMPIRAN II	62
LAMPIRAN III	68
LAMPIRAN IV	76
LAMPIRAN V	81
LAMPIRAN VI	93

DAFTAR TABEL

Deskripsi Variabel Penelitian	
Tabel 1. Skoring Skala Kecenderungan Game Judi Online Dan Kontrol	25
Tabel 2. <i>Blueprint</i> Skala Kontrol Diri	25
Tabel 3. <i>Blueprint</i> Skala Kecenderungan Game Judi Online.....	26
Tabel 4.1 Data Jumlah Mahasiswa Aktif di Kota Malang Yang Menjadi Subjek Penelitian	31
Tabel 4.2 Hasil Analisis Deskriptif Stastik	31
Tabel 4.3 Rumus Skor Standar	32
Tabel 4.4 Kategori Data Kontrol Diri	32
Tabel 4.5 Kategorisasi Data Skala Kecenderungan Game Judi Online	33
Tabel 4.6 Sebaran Butir Aitem Skala Kontrol Diri (<i>Tryout</i>).....	35
Tabel 4.7 Sebaran Butir Aitem Skala Kontrol Diri (Penelitian)	36
Tabel 4.8 Sebaran Butir Aitem Skala Kecenderungan Game Judi Online (<i>Tryout</i>)	38
Tabel 4.9 Sebaran Butir Aitem Skala Kecenderungan Game Judi Online (Penelitian)	39
Tabel 4.10 Reliabilitas Skala Kontrol Diri dan Kecenderungan Game Judi Online	40
Tabel 4.11 Hasil Uji Normalitas Skala Kontrol Diri Dan Kecenderungan Game Judi Online	41
Tabel 4.12 Hasil Uji Linieritas (Anova)	41
Tabel 4.13 Hasil Uji Hipotesis (<i>Correlation</i>)	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Bagan kerangka berfikir hubungan kontrol diri terhadap kecenderungan game online	25
--	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I Skala Kecenderungan Game Judi Online.....	56
Lampiran II Skala Kontrol Diri	62
Lampiran III Tabulasi Kecenderungan Game Judi Online.....	68
Lampiran IV Tabulasi Kontrol Diri	76
Lampiran V Validitas dan Reliabilitas	81
1. Uji Validitas Skala Kecenderungan Game Judi Online.....	82
2. Uji Reliabilitas Kecenderungan Game Judi Online	85
3. Uji Validitas Skala Kontrol Diri	88
4. Uji Reliabilitas Kontrol Diri	90
Lampiran VI Hasil Analisis Data	93
1. Uji Normalitas	94
2. Uji Linieritas	95

**THE RELATIONSHIP BETWEEN SELF-CONTROL AND TENDENCY OF
ONLINE GAMBLING HIGGS DOMINO IN STUDENTS IN
MALANG CITY**

Bayu Krisna Putra

Faculty of Psychology, Merdeka University of Malang

ABSTRACT

Online gambling is a fun activity because it is accompanied by passion and a tense sensation when playing which can lead to high hopes for victory. This causes online gambling players to be increasingly out of control. In these conditions, self-control is needed to reduce the impact of online gambling tendency. This study aims to determine the relationship between self-control and tendency to the online gambling game Higgs domino among students in Malang City. Quantitative methods were chosen in this study, so as to produce data in the form of numbers (numeric). The measuring instrument used in this study is the Likert scale which refers to aspects of self-control and tendency to online gambling games. The population in this study were students in the city of Malang, amounting to 247,027 students. The results of the study from 100 respondents showed that the level of self-control and addiction to online gambling games was in the high category. The results showed a significance value (p) of 0.355 ($p > 0.05$), these results indicate that the hypothesis in this study is accepted, namely that there is a relationship between self-control and tendency to the online gambling game higgs domino in students in Malang City. Meanwhile, the correlation index was -0.280 ($p < 0.05$), these results concluded that self-control has a negative relationship with online gambling game tendency behavior.

keywords: self control, tendency of online gambling, college student.

HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI DENGAN KECENDERUNGAN GAME JUDI ONLINE HIGGS DOMINO PADA MAHASISWA DI KOTA MALANG

Bayu Krisna Putra
Fakultas Psikologi Universitas Merdeka Malang

INTISARI

Judi online menjadi aktivitas yang menyenangkan karena disertai hasrat dan sensasi tegang ketika bermain yang dapat menimbulkan harapan besar atas kemenangan. Hal tersebut menyebabkan para pemain judi online semakin tidak terkendali. Dalam kondisi tersebut, maka kontrol diri sangat diperlukan guna mengurangi dampak dari kecenderungan judi online. Penelitian ini dilakukan bertujuan untuk mengetahui hubungan antara kontrol diri dengan kecenderungan game judi online *higgs domino* pada mahasiswa di Kota Malang. Metode kuantitatif dipilih dalam penelitian ini, sehingga menghasilkan data berupa angka (numerik). Alat ukur yang digunakan dalam penelitian ini, yakni skala likert yang mengacu pada aspek kontrol diri dan kecenderungan game judi online. Populasi pada penelitian ini adalah mahasiswa di kota malang yang berjumlah 247.027 mahasiswa. Hasil penelitian dari 100 responden menunjukkan bahwa tingkat kontrol diri maupun kecenderungan game judi online berada pada kategori tinggi. Hasil penelitian menunjukkan nilai signifikansi (p) sebesar 0,355 ($p > 0,05$), hasil tersebut menunjukkan bahwa hipotesis dalam penelitian ini diterima, yaitu terdapat hubungan antara kontrol diri dengan kecenderungan game judi online *higgs domino* pada mahasiswa di Kota Malang. Sedangkan, diperoleh hasil indeks korelasi sebesar -0,280 ($p < 0,05$), hasil tersebut menyimpulkan bahwa kontrol diri memiliki hubungan negatif dengan perilaku kecenderungan game judi online.

kata kunci: kontrol diri, kecenderungan game judi online, mahasiswa.