

DAFTAR PUSTAKA

- Hariyanto, A. (2015, July). Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Indonesia Berbasis *Web Services*. In *Seminar Nasional Informatika (SEMNASIF)* (Vol. 1, No. 1).
- Febrianto, W. A., Putra, W. H. N., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Analisis pengalaman pengguna aplikasi sistem informasi puskesmas paperless menggunakan metode *usability testing* dan *user experience questionnaire (UEQ)*(Studi Kasus: Puskesmas Tarik Kabupaten Sidoarjo). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(6), 6099-6106.
- Miftah, Z., & Sari, I. P. (2020). Analisis Sistem Pembelajaran Daring Menggunakan Metode Sus. *Research and Development Journal of Education*, 1(1), 40-48.
- Brooke, J. (2013). SUS: a retrospective. *Journal of usability studies*, 8(2), 29-40.
- Maricar, M. A., Pramana, D., & Putri, D. R. (2021). Evaluasi Penggunaan SLiMS Pada E-library Dengan Menggunakan *User Experience Questionnaire (UEQ)*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, 8(2), 319-328.
- Widayanti, R., & Maknunah, J. (2021). Analisis *Website* STIMATA Menggunakan *System Usability Scale (SUS)*. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 20(3), 331-338.
- Nurlifa, A., Amaluddin, F., & Oktaviana, M. (2022). *USABILITY EVALUTION SISTEM TRACER STUDY UNIROW DENGAN MENGGUNAKAN SUS (System Usability Scale) DAN UEQ (User Experience Questionnaire)*. *Prosiding SNasPPM*, 7(1), 238-242.
- Sularsa, A., Prihatmanto, A. S., & Nugroho, E. (2015). Evaluasi *User Experiences* Produk iDigital Museum dengan Menggunakan UEQ. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(2), 56-62.
- Rangkuti, N. A. *Evaluasi user experience pada aplikasi AYO SRC menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)* (Bachelor's thesis, Perpustakaan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Jakarta).
- Felani, V. (2021). *ANALISIS PERBANDINGAN KUALITAS PENGALAMAN PENGGUNA APLIKASI MOBILE SHOPEE DAN TOKOPEDIA DENGAN METODE USER EXPERIENCES QUESTIONNAIRE* (Doctoral dissertation, STMIK Global Informatika Mdp).
- Nugraheny, D. (2016, November). Analisis User Interface dan *User Experience* pada *Website* Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto Yogyakarta. In *Conference SENATIK STT Adisutjipto Yogyakarta* (Vol. 2, pp. 183-187).

- Lubis, L. T. (2017). Teachers guidance and counseling efforts in improving student learning creativity in smk negeri 1 batang angkola. *Ristekdik: Jurnal Bimbingan Dan Konseling*, 2(2).
- Ardhana, V. Y. P. (2021). Pengujian *Usability* Aplikasi Halodoc Menggunakan Metode *System Usability Scale (SUS)*. *Jurnal Kesehatan Qamarul Huda*, 9(2), 132-136.
- Paramata, H., Lahinta, A., & Suhada, S. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DIKLAT BERBASIS *WEB*. *Diffusion: Journal of Systems and Information Technology*, 2(1), 30-39.
- Pibriana, D. (2022). Penggunaan Model UEQ untuk Menganalisis Kualitas Pengalaman Pengguna Aplikasi Xaris di Gereja Methodist Indonesia. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 3(2), 229-242.
- Pangestu, K. K., Suryanto, T. L. M., & Pratama, A. (2023). *User Experience Questionnaire (UEQ)* Sebagai Metode Pengukuran Evaluasi Pengalaman Pengguna Virtual Campus Tour Universitas Pembangunan Nasional (UPN). *JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research)*, 7(2), 442-451.