

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI KASIR TOKO SUMBER TANI MENGUNAKAN VBA (VISUAL BASIC FOR APPLICATION)



Oleh :

DEVANA DANDY MARDIANSYAH

NIM: 19083000131

**PROGRAM S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS MERDEKA MALANG**

2023

**PERANCANGAN APLIKASI KASIR TOKO SUMBER TANI
MENGUNAKAN VBA (VISUAL BASIC FOR APPLICATION)**



SKRIPSI

Diajukan untuk Penelitian Skripsi
Pada Program S1 Sistem Informasi
Universitas Merdeka Malang

Oleh :

DEVANA DANDY MARDIANSYAH

NIM: 19083000131

**PROGRAM S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS MERDEKA MALANG
2023**

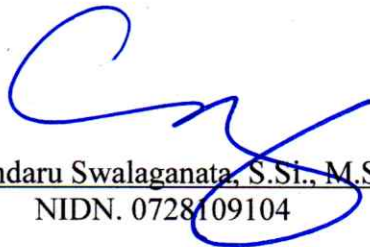
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama : Devana Dandy Mardiansyah
NIM : 19083000131
Universitas : Merdeka Malang
Fakultas : Teknologi Informasi
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Kasir toko Sumber Tani menggunakan VBA (Visual Basic for Application)

Malang, 23 Agustus 2023

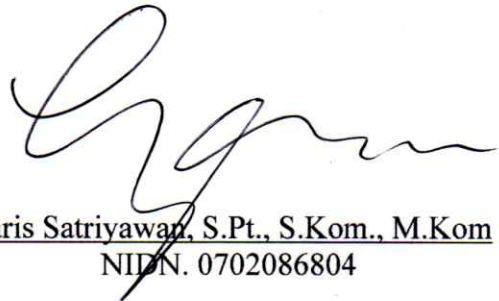
DISETUJUI DAN DITERIMA

Ketua Program Studi S1 Sistem
Informasi



Galandaru Swalaganata, S.Si., M.Si.
NIDN. 0728109104

Dosen Pembimbing



Haris Satriyawati, S.Pt., S.Kom., M.Kom
NIDN. 0702086804

Dekan
Fakultas Teknologi Informasi



Dr. Mardiana Andarwati, SE., MSi.
NIDN. 0716037601

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI KASIR TOKO SUMBER TANI MENGUNAKAN VBA (VISUAL BASIC FOR APPLICATION)

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Devana Dandy Mardiansyah

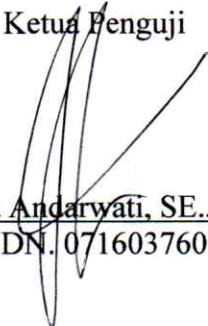
19083000131

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 23 Agustus 2023

Susunan Dewan Penguji

Ketua Penguji


Dr. Mardiana Andarwati, SE., M.Si.


NIDN. 0716037601

Sekretaris Penguji


Haris Satriyawan, S.Pt., S.Kom., M.Kom

NIDN. 0702086804

Anggota Penguji



Rahmatina Hidayati, S.Kom., MT,

NIDN. 0720028902

Skripsi ini Telah Diterima Sebagai Salah Satu Persyaratan untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer

Malang, 23 Agustus 2023

Dekan Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Merdeka Malang


Dr. Mardiana Andarwati, SE., M.Si.

NIDN. 0716037601

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Nama : Devana Dandy Mardiansyah
NIM : 19083000131
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Bidang Kajian : Teknologi Informasi
Judul : Perancangan Aplikasi Kasir toko Sumber Tani
menggunakan VBA (Visual Basic for
Application)

Lokasi Tempat Penelitian : RT.04 RW.04 Dusun Sudan, Desa Wonosari,
Kec. Wonosari, Kab. Pasuruan

Alamat Asal Rumah : Jl. Raya Bumirejo RT.02 RW.13 Desa Kebobang
Kec. Wonosari Kab. Malang

No. Telp/Email : 087859259311/ddevana10@gmail.com

Dengan ini menyatakan bahwa saya benar-benar melakukan penelitian dan penulisan skripsi tersebut diatas benar-benar karya saya dan tidak melakukan plagiasi. kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam dengan disebutkan nama dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan tidak kebenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan aturan yang berlaku.

Malang, 23 Agustus 2023

Peneliti



Devana Dandy Mardiansyah

MOTTO

“Jangan iri dengan kesuksesan orang lain. Kita harus fokus pada diri kita sendiri dan mencari apa yang menjadi kelebihan kita. Karena setiap orang punya potensi yang berbeda-beda”

– **Gus Iqdam** –

LEMBAR PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan sepenuhnya kepada keluarga dan dua orang hebat dalam hidup saya, Ayah dan Ibu saya. Keduanya lah yang membuat segalanya menjadi mungkin sehingga saya bisa sampai pada tahap di mana skripsi ini akhirnya dapat terselesaikan. Terima kasih atas segala pengorbanan, nasihat dan doa baik yang tidak pernah berhenti kalian berikan kepadaku. Saya selalu bersyukur dengan keberadaan kalian sebagai orangtua ku.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala berkat dan kasih-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul “Perancangan Aplikasi Kasir toko Sumber Tani menggunakan VBA (Visual Basic for Application)” yang disusun untuk melengkapi persyaratan dalam menyelesaikan jenjang studi guna meraih gelar sarjana Sistem Informasi di Universitas Merdeka Malang. Dalam kesempatan ini penulis tidak lupa menyampaikan ucapan terima kasih yang kepada:

1. Saya ingin mengucapkan terima kasih kepada Allah SWT karena hanya dengan berkat dan rahmat-Nya Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
2. Ibu Dr. Mardiana Andarwati, SE, M.Si. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
3. Bapak Galandaru Swalaganata, S.Si., M.Si. selaku Ketua Progam Studi S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
4. Bapak Haris Satriyawan, S.Pt., S.Kom., M.Kom selaku Dosen pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
5. Orangtua dan keluarga yang telah memberikan do'a serta dukungan kepada peneliti sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir.
6. Ibu NANA selaku pemilik toko Sumber Tani yang telah membantu penelitian ini agar berjalan lancar.
7. Sahabat seperjuangan saya serta teman seangkatan 2019 yang telah memberikan bantuan serta dukungan untuk penelitian ini.
8. Sahabat-sahabati Keluarga Rayon Teknologi Informasi terimakasih atas doa dan dukungan untuk keberhasilan penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.

Malang, 15 Agustus 2023



Devana Dandy Mardiansyah

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI | <i>ii</i> |
| LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI | <i>iii</i> |
| SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS | <i>iv</i> |
| MOTTO | <i>v</i> |
| LEMBAR PERSEMBAHAN | <i>vi</i> |
| KATA PENGANTAR | <i>vii</i> |
| DAFTAR ISI | <i>viii</i> |
| DAFTAR TABEL | <i>xi</i> |
| DAFTAR GAMBAR | <i>xii</i> |
| DAFTAR LAMPIRAN | <i>xiv</i> |
| ABSTRAK | <i>xv</i> |
| ABSTRACT | <i>xvi</i> |
| BAB I | <i>1</i> |
| PENDAHULUAN | <i>1</i> |
| 1.1. Latar Belakang..... | <i>1</i> |
| 1.2. Rumusan Masalah | <i>2</i> |
| 1.3. Batasan Masalah..... | <i>2</i> |
| 1.4. Tujuan Penelitian..... | <i>2</i> |
| 1.5. Manfaat Penelitian..... | <i>2</i> |
| BAB II | <i>4</i> |
| KAJIAN PUSTAKA | <i>4</i> |
| 2.1 Penelitian Terdahulu | <i>4</i> |
| 2.2 Landasan Teori..... | <i>5</i> |
| 2.2.1 Perancangan Aplikasi | <i>5</i> |
| 2.2.2 Aplikasi Kasir | <i>5</i> |

| | | |
|-----------------------------|---|-----------|
| 2.2.3 | Toko Sumber Tani | 6 |
| 2.2.4 | Microsoft Visual Basic for Application (VBA)..... | 6 |
| 2.2.5 | Microsoft Excel | 6 |
| 2.2.6 | System Development Life Cycle (SDLC) | 7 |
| BAB III | | 9 |
| METODE PERANCANGAN | | 9 |
| 3.1. | Model Perancangan dan Pengembangan | 9 |
| 3.2. | Prosedur Perancangan dan Pengembangan | 10 |
| 3.3. | Skema Perancangan..... | 11 |
| 3.4. | Tempat dan Waktu Perancangan | 12 |
| 3.5. | Objek Perancangan..... | 12 |
| 3.6. | Teknik Pengumpulan Data | 13 |
| 3.7. | Metode Perancangan | 13 |
| BAB IV | | 14 |
| HASIL DAN PEMBAHASAN | | 14 |
| 4.1 | Hasil Pengembangan Produk..... | 14 |
| 4.1.1 | Tampilan Aplikasi Kasir | 14 |
| 4.1.2 | Tampilan Login | 14 |
| 4.1.3 | Tampilan Menu File | 15 |
| 4.1.4 | Tampilan Menu Master | 16 |
| 4.1.5 | Tampilan Menu Transaksi..... | 17 |
| 4.1.6 | Tampilan Menu Laporan..... | 19 |
| 4.2 | Uji Fungsionalitas..... | 20 |
| 4.3 | Pembahasan | 36 |
| BAB V | | 42 |
| PENUTUP | | 42 |

| | | |
|-----|----------------------------|-----------|
| 5.1 | Kesimpulan..... | 42 |
| 5.2 | Saran..... | 42 |
| | DAFTAR PUSTAKA..... | 43 |
| | LAMPIRAN..... | 45 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu | 5 |
| Tabel 4. 1 Pengujian BlackBox Form LogIn | 20 |
| Tabel 4. 2 Pengujian Blackbox Form Data Barang..... | 21 |
| Tabel 4. 3 Pengujian Blackbox Form Data Customer..... | 23 |
| Tabel 4. 4 Pengujian Blackbox Form Data Suplier..... | 25 |
| Tabel 4. 5 Pengujian Blackbox Form Penjualan..... | 26 |
| Tabel 4. 6 Pengujian Blackbox Form Pembelian..... | 29 |
| Tabel 4. 7 Pengujian Blackbox Form Penjualan..... | 31 |
| Tabel 4. 8 Pengujian Blackbox Form Laporan Pembelian | 33 |
| Tabel 4. 9 Pengujian Blackbox Form Laporan Kartu Stok..... | 34 |
| Tabel 4. 10 Pengujian Blackbox Form LogOut | 35 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 3. 1 Flowchart Prosedur Perancangan | 10 |
| Gambar 3. 2 DFD Lece1 1 Perancangan Transaksi | 11 |
| Gambar 3. 3 DFD Level 1 | 12 |
| Gambar 3. 4 Denah Lokasi Toko Sumber Tani | 12 |
| Gambar 4. 1 Beranda Aplikasi | 14 |
| Gambar 4. 2 Form LogIn | 14 |
| Gambar 4. 3 Menu File | 15 |
| Gambar 4. 4 Form LogOut..... | 15 |
| Gambar 4. 5 Konfirmasi Keluar | 15 |
| Gambar 4. 6 Menu Master | 16 |
| Gambar 4. 7 Form Data Barang | 16 |
| Gambar 4. 8 Form Data Customer | 17 |
| Gambar 4. 9 Form Data Suplier | 17 |
| Gambar 4. 10 Menu Transaksi | 17 |
| Gambar 4. 11 Form Penjualan | 18 |
| Gambar 4. 12 Form Pembelian | 18 |
| Gambar 4. 13 Menu Laporan | 19 |
| Gambar 4. 14 Form Laporan Penjualan | 19 |
| Gambar 4. 15 Form Laporan Pembelian | 20 |
| Gambar 4. 16 Form Laporan Pembelian | 20 |
| Gambar 4. 17 Data kolom sudah terisi..... | 37 |
| Gambar 4. 18 Data berhasil ditambahkan | 37 |
| Gambar 4. 19 Data yang akan diupdate | 37 |
| Gambar 4. 20 Data berhasil diupdate | 38 |
| Gambar 4. 21 Data ynag akan dihapus..... | 38 |
| Gambar 4. 22 Data berhasil diapus | 38 |
| Gambar 4. 23 Data kolom terisi semua..... | 39 |
| Gambar 4. 24 Data kolom kembali kosong..... | 39 |
| Gambar 4. 25 Fitur Pencarian data..... | 39 |
| Gambar 4. 26 Fitur Penghitungan | 40 |
| Gambar 4. 27 Fitur Cetak Nota | 40 |

Gambar 4. 28 Fitur Preview 40

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|--|----|
| Lampiran 1 : Biodata Peneliti | 45 |
| Lampiran 2 : Surat Keterangan Pemeriksaan Kemiripan..... | 46 |
| Lampiran 3 : Halaman Surat Keterangan Persetujuan Skripsi..... | 47 |
| Lampiran 4 : Lembar Perbaikan (Revisi) Penguji..... | 48 |

ABSTRAK

Aplikasi kasir merupakan perangkat penting dalam mengelola transaksi dan penjualan di berbagai jenis toko. Dalam konteks toko pertanian, akan dirancang sebuah aplikasi kasir dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic for Applications (VBA) untuk memudahkan proses transaksi dan pengelolaan penjualan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan mengembangkan aplikasi kasir yang efisien dan user-friendly untuk toko "Sumber Tani". Metode yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini meliputi beberapa tahapan yaitu analisis kebutuhan, perancangan antarmuka pengguna, pengembangan fungsi transaksi dan penjualan, dan pengujian aplikasi. Pada tahap analisis kebutuhan, akan diidentifikasi fitur-fitur yang dibutuhkan toko "Sumber Tani", seperti manajemen stok, menghitung total pembayaran, pencatatan transaksi, dan laporan penjualan.

Kata Kunci : Aplikasi Kasir, VBA, Visual Basic for Applications, Transaksi, Penjualan,.

ABSTRACT

The cashier application is an important tool in managing transactions and sales in various types of stores. In the context of a farm shop, a cashier application will be designed using the Visual Basic for Applications (VBA) programming language to facilitate transaction processing and sales management. The purpose of this research is to design and develop an efficient and user-friendly cashier application for the "Sumber Tani" store. The method used in designing this application involves several stages, namely needs analysis, user interface design, development of transaction and sales functions, and application testing. In the needs analysis stage, the features needed by the "Sumber Tani" store will be identified, such as stock management, calculating total payments, recording transactions, and sales reports.

Keywords: Cashier Application, VBA, Visual Basic for Applications, Transactions, Sales.