

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN WEBSITE LAYANAN PEMESANAN VENUE SPORT  
CENTER MENGGUNAKAN METODE RAD**



Oleh :

**ANNISA RIZKY RAMDHANI**

NIM : 20083000076

**PROGRAM S1 SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS MERDEKA**

**MALANG**

**2024**

**PERANCANGAN WEBSITE LAYANAN PEMESANAN VENUE SPORT  
CENTER MENGGUNAKAN METODE RAD**



**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Persyaratan  
Mendapatkan Gelar Sarjana Sistem Informasi (S.Kom)

Oleh:

**ANNISA RIZKY RAMDHANI**

NIM : 20083000076

**PROGRAM S1 SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS MERDEKA  
MALANG**

**2024**

## MOTTO

Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.

*(QS: Al Baqarah: 286)*

"Selalu ada harga dalam sebuah proses. Nikmati saja lelah-lelah itu. Lebarakan lagi rasa sabar itu. Semua yang kau investasikan untuk menjadikan dirimu scrupa yang kau impikan, mungkin tidak akan selalu berjalan lancar. Tapi, gelombang-gelombang itu yang nanti bisa kau ceritakan"

( Boy Chandra)

“Setiap pertemuan pasti ada perpisahan , setiap masa ada orangnya dan setiap orang ada masanya”

(Peneliti)

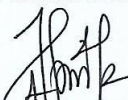
## LEMBAR PERSETUJUAN

Nama : Annisa Rizky Ramdhani  
NIM : 20083000076  
Program Studi : S1 Sistem Informasi  
Bidang Kajian : Perancangan Website  
Judul : Perancangan Website Layanan Pemesanan  
Venue Sport Center Menggunakan Metode  
RAD

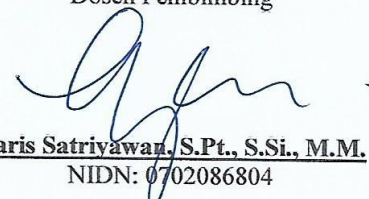
Malang, 23 Februari 2024

DISETUJUI DAN DITERIMA

Ketua Program Studi  
S1 Sistem Informasi

  
Luthfi Udiana, S.Pd., M.Pd.  
NIDN: 0711059203

Dosen Pembimbing

  
Haris Satriyawan, S.Pt., S.Si., M.M.  
NIDN: 0702086804

Dekan  
Fakultas Teknologi Informasi  
  
Dr. Mardiana Andarwati, S.E., M.Si.  
NIDN: 0716037601

## LEMBAR PENGESAHAN

Dipersiapkan dan disusun oleh

Nama : Annisa Rizky Ramdhani  
NIM : 20083000076  
Judul : Perancangan Website Layanan Pemesanan  
Venue Sport Center Menggunakan Metode  
RAD

Telah dipertahankan di depan Dosen Penguji pada,

Hari : Selasa  
Tanggal : 6 Februari 2024  
Tempat : Fakultas Teknologi Informasi Universitas  
Merdeka Malang

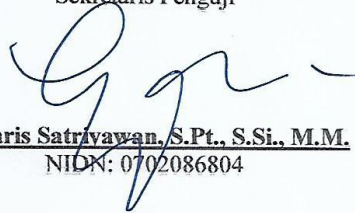
Susunan Dewan Penguji

Ketua Penguji



Asri Samsiar Ilmananda, ST., MT.  
NIDN: 711128804

Sekretaris Penguji



Haris Satriyawan, S.Pt., S.Si., M.M.  
NIDN: 0702086804

Anggota Penguji



Devita Maulina Putri, A.Md., S.ST., M.Pd.  
NIDN: 0719099201

Skripsi ini Telah Diterima Sebagai Salah Satu Persyaratan untuk Menperoleh Gelar  
Sarjana/Ahli Madya Komputer

Malang, 23 Februari 2024  
Dekan Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Merdeka Malang



Dr. Mardiana Andarwati, SE., M.Si.  
NIDN: 0716037601

## LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Annisa Rizky Ramdhani  
NIM : 20083000076  
Program Studi : S1 Sistem Informasi  
Bidang Kajian : Perancangan Website  
Judul : Perancangan Website Layanan Pemesanan  
Venue Sport Center Menggunakan Metode  
RAD  
  
Fakultas : Fakultas Teknologi Infomasi  
Perguruan Tinggi : Universitas Merdeka Malang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul :

“Analisis Komparatif Pengujian Sensitivitas Keakuratan Penggunaan Metode Pengambilan Keputusan Profile Matching, Topsis dan Moora Dalam Menentukan Seleksi Karyawan Terbaik”, adalah benar-benar hasil karya saya sendiri dan bukan karya orang lain (plagiasi/jiplakan) serta tidak didasarkan pada data palsu, baik sebagian maupun keseluruhan kecuali dalam bentuk kutipan daftar pustaka.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila ternyata di dalam naskah skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur plagiat, maka saya bersedia mendapatkan sanksi akademik berupa pencabutan gelar akademik sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Malang, 24 Februari 2024

Yang membuat pernyataan,



Annisa Rizky Ramdhani

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk membahas perancangan sebuah platform website yang bertujuan untuk memudahkan proses pemesanan venue di pusat olahraga. Metode RAD diterapkan dalam pengembangan sistem untuk memastikan kelancaran dan kecepatan dalam merespon kebutuhan pengguna. Website ini dirancang agar memenuhi kebutuhan pemilik venue dan pengguna dengan menyediakan antarmuka yang intuitif, kemudahan navigasi, serta integrasi sistem pembayaran online. Melalui penerapan metode RAD, pengembangan dilakukan secara iteratif, memungkinkan adaptasi cepat terhadap perubahan kebutuhan pengguna dan persyaratan teknis. Hasil akhirnya diharapkan dapat meningkatkan efisiensi pemesanan venue sport center dan memberikan pengalaman pengguna yang memuaskan.

Kata Kunci : Website Pemesanan, Venue Sport Center, Perancangan Sistem, RAD

## **ABSTRACT**

*This research aims to discuss the design of a website platform that aims to facilitate the process of booking venues at sports centers. The RAD (Rapid Application Development) method is applied in system development to ensure smoothness and speed in responding to user needs. This website is designed to meet the needs of venue owners and users by providing an intuitive interface, easy navigation, and integration of online payment systems. Through the application of the RAD method, development is carried out iteratively, enabling rapid adaptation to changing user needs and technical requirements. The final result is expected to increase the efficiency of sports center venue bookings and provide a satisfying user experience.*

*Keywords: Booking Website, Sport Center Venue, System Design, RAD (Rapid Application Development)*

## LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur dan penghargaan yang dalam, penulis mengucapkan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat, petunjuk, dan kekuatan selama proses penulisan skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan segala karunia, rahmat, serta hidayahnya sehingga skripsi ini bisa selesai dengan baik dan lancar.
2. Untuk Kedua Orang Tua Tercintaku Ayah Drs.Ec Djoko Suskiantoro dan Mama Sri Miasih yang selalu menjadi pawang dan selalu memberikan kasih sayang,do'a dan motivasi dengan penuh keikhlasan yang tak terhinggal, Semoga ayah dan mama diberikan kesehatan jasmani dan rohani dan semakin sabar menghadapi anak tunggalmu ini. Terimakasih sudah berjuang buat kehidupan saya. *Love you more more more.*
3. Ucapan terima kasih juga disampaikan kepada Bapak Haris Satriyawan, S.Pt., S.Si., M.M.selaku dosen pembimbing yang telah membimbing serta memberi arahan, motivasi dan kesabaran dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Terimakasih kepada teman-teman saya para cegils dan teman teman magang saya yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang selalu memberikan semangat dan hiburan saat peneliti mengerjakan skripsi ini. Terimakasih selalu mendengarkan keluh kesah penulis. *See you on top, guys!*
5. Terima kasih kepada keluarga besar yang selalu memberikan dukungan moril maupun materil dan seluruh pihak yang berperan secara langsung dan tidak langsung yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu.
6. Abraham atau Abe cekut salah satu bayi gemas yang viral di social media, terimakasih telah menghibur penulis saat lelah mengerjakan skripsi dan tanpa sengaja bayi gemas ini memberikan pengaruh yang sangat baik untuk membangun semangat penulis. Terimakasih Abe.
7. Terakhir, untuk diri saya sendiri, Annisa Rizky Ramdhani . Apresiasi sebesar-besarnya karena telah menyelesaikan apa yang telah dimulai, ini merupakan mencapaikan yang patut dirayakan untuk diri sendiri Terima kasih karena terus berusaha dan tidak menyerah, serta menikmati setiap proses yang terbilang tidak mudah. Terimakasih sudah bertahan, berbahagialah dimanapun berada. Mari kita merayakan untuk diri sendiri.

Akhir kata, penulis berharap bahwa skripsi ini dapat memberikan kontribusi positif dan bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan. Semoga hasil penelitian ini dapat memberikan inspirasi dan membuka pintu untuk penelitian lebih lanjut di masa yang akan datang.

## KATA PENGANTAR

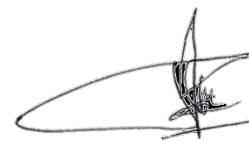
Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan Hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: **Perancangan Website Layanan Pemesanan Venue Sport Center Menggunakan Metode RAD**

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang tidak terhingga kepada orang-orang yang telah berperan sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini, antara lain :

1. Bapak Haris Satriyawan, S.Pt., S.Si., M.M. selaku dosen pembimbing yang telah memberi arahan dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Ibu Asri Samsiar Imananda, ST., MT. selaku dosen penguji I dan Ibu Devita Maulina Putri, A.Md., S.ST., M.Pd. selaku dosen penguji II.
3. Ibu Luthfi Indana, S.Pd., M.Pd. selaku ketua program studi S1 Sistem Informasi.
4. Ibu Dr. Mardiana Andarwati, SE., M.Si. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
5. Bapak Prof. Drs. Anwar Sanusi , MPA, Ph.D. selaku Rektor Universitas Merdeka Malang.
6. Teman-teman Mahasiswa Program S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.

Akhirnya, dengan segala kerendahan hati peneliti menyadari keterbatasan penelitian ini karena keterbatasan peneliti. Oleh karena itu peneliti mengharapkan kritik dan saran demi kesempurnaan penelitian ini. Semoga karya yang sederhana dapat memberi manfaat bagi semua pihak.

Malang, 24 Februari 2024



Annisa Rizky Ramdhani

## DAFTAR ISI

<b>MOTTO .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BIODATA PENELITI.....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Manfaat.....	3
1.4.1 Manfaat bagi Peneliti .....	3
1.4.2 Manfaat bagi Instansi .....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>5</b>
2.1 Landasan Teori .....	5
2.1.1 Perancangan .....	5
2.1.2 Website.....	5
2.1.3 Layanan .....	6
2.1.4 Pemesanan.....	6
2.1.5 Venue .....	7
2.1.6 Sport Center .....	7
2.1.7 Metode Rapid Application Development (RAD) .....	7
2.1.8 Referensi Pendukung Perancangan Website Layanan Pemesanan ...	8

2.2	Penelitian Terdahulu.....	13
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>17</b>
3.1	Desain Penelitian .....	17
3.2	Tahapan Penelitian .....	19
3.3	Lokasi Penelitian .....	19
3.4	Objek Penelitian .....	19
3.5	Teknik Pengumpulan Data .....	20
3.6	Teknis Analisis Data .....	20
3.7	Alur Sistem pada Sistem Informasi Manajemen Website Kasir Pemesanan Venue Sport Center .....	29
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>52</b>
4.1	Hasil Pengembangan Produk.....	52
4.1.1	Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	52
4.1.2	Tampilan Dashboard .....	53
4.1.3	Tampilan Halaman Menu Lapangan .....	53
4.1.4	Tampilan Halaman Total Transaksi .....	54
4.1.5	Tampilan Halaman Riwayat Transaksi .....	54
4.2	Uji Coba Produk.....	55
4.2.1	Hasil Pengujian dan Analisis Aspek <i>Functionalty</i> .....	55
4.2.2	Hasil Pengujian dan Analisis Aspek <i>Usability</i> .....	60
<b>BAB V KESIMPULAN .....</b>		<b>62</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>63</b>
<b>HASIL CEK PLAGIASI .....</b>		<b>66</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	13
Tabel 3. 1 Instrumen Pengujian Aspek <i>Functionality</i> .....	21
Tabel 3. 2 Instrumen Pengujian Aspek Usability.....	27
Tabel 3. 3 Kriteria Pengukuran Skala Likert .....	28
Tabel 3. 4 Kategori penilaian faktor <i>Usability</i> .....	29
Tabel 3. 5 Tabel User .....	45
Tabel 3. 6 Tabel Kategori.....	45
Tabel 3. 7 Tabel Lapangan.....	45
Tabel 3. 8 Tabel Transaksi .....	45
Tabel 3. 9 Tabel Detail Transaksi .....	46
Tabel 3. 10 Tabel Cart.....	46
Tabel 4. 1 Instrumen Pengujian Aspek <i>Functionality</i> .....	55
Tabel 4. 2 Penilaian factor usability.....	61

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Proses-proses Metodologi Penelitian .....	17
Gambar 3. 2 Alur Penelitian.....	19
Gambar 3. 3 Flowchart Login Admin .....	30
Gambar 3. 4 Flowchart Menu Kategori Lapangan.....	31
Gambar 3. 5 Flowchart Menu Lapangan .....	32
Gambar 3. 6 Flowchart Menu Admin Lapangan .....	33
Gambar 3. 7 Flowchart Menu Transaksi.....	34
Gambar 3. 8 Flowchart Menu Riwayat Transaksi .....	35
Gambar 3. 9 Flowchart Login Kasir Lapangan.....	36
Gambar 3. 10 Flowchart Kasir Menu Kategori Lapangan.....	37
Gambar 3. 11 Flowchart Menu Transaksi.....	38
Gambar 3. 12 Flowchart Kasir Menu Riwayat Transaksi.....	39
Gambar 3. 13 Diagram Context Website Layanan Pemesanan Venue Sport Center .....	40
Gambar 3. 14 DFD Level 0 Website Layanan Pemesanan Venue Sport Center ..	40
Gambar 3. 15 DFD Level 1 Login Admin Website Layanan Pemesanan Venue Sport Center .....	41
Gambar 3. 16 DFD Level 1 Menu Kategori Lapangan Website Layanan Pemesanan Venue Sport Center .....	41
Gambar 3. 17 DFD Level 1 Menu Lapangan Website Layanan Pemesanan Venue Sport Center .....	42
Gambar 3. 18 DFD Level 1 Transaksi & Riwayat Transaksi Website Layanan Pemesanan Venue Sport Center .....	42
Gambar 3. 19 DFD Level 1 Menu Admin Website Layanan Pemesanan Venue Sport Center .....	43
Gambar 3. 20 Use Case Website Layanan Pemesanan Venue Sport Center .....	43
Gambar 3. 21 ERD Admin Website Layanan Pemesanan Venue Sport Center ...	44
Gambar 3. 22 ERD Kasir Website Layanan Pemesanan Venue Sport Center.....	44
Gambar 3. 23 Tampilan halaman Login Admin .....	46
Gambar 3. 24 Tampilan halaman Dashboard Admin.....	47

Gambar 3. 25 Tampilan halaman Menu Lapangan .....	47
Gambar 3. 26 Tampilan halaman Menu Kategori.....	48
Gambar 3. 27 Tampilan halaman Menu Transaksi Lapangan .....	48
Gambar 3. 28 Tampilan halaman Menu Riwayat Transaksi .....	49
Gambar 3. 29 Tampilan halaman Menu Lapangan .....	49
Gambar 3. 30 Tampilan halaman Menu Transaksi Lapangan .....	50
Gambar 3. 31 Tampilan halaman Menu Riwayat Transaksi.....	50
Gambar 3. 32 Tampilan halaman Menu Detail Transaksi .....	51
Gambar 4. 1 Tampilan halaman Login .....	52
Gambar 4. 2 Tampilan Dashboard .....	53
Gambar 4. 3 Tampilan halaman Menu Lapangan .....	53
Gambar 4. 4 Tampilan halaman Total Transaksi .....	54
Gambar 4. 5 Tampilan halaman Menu Riwayat Transaksi.....	54