

DAFTAR PUSTAKA

- Alvian Kosim, M., Restu Aji, S., & Darwis, M. (2022). PENGUJIAN USABILITY APLIKASI PEDULILINDUNGI DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) 1). *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 4(2).
- Arafat, M., Trimarsiah, Y., Susantho, H., & Redaksi, D. (2022). INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI (INTECH) Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website INFORMASI ARTIKEL A B S T R A K. *JURNAL INTECH*, 3(2), 6–11.
- Ardiansyah, M. F., & Rosyani, P. (t.t.). *Perancangan UI/UX Aplikasi Pengolahan Limbah Anorganik Menggunakan Metode Design Thinking*. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- Denasfi, A. M., Informatika, J., Industri, F. T., Gustri, E., & Jurusan Informatika, W. (t.t.). *Perancangan User Interface dan User Experience Situs Web Aplikasi Traveling “ANGLO” dengan Metode Design Thinking*.
- Dika Dwi Prasetyo, A., & Febi Arifianto, P. (2023). *Triwikrama: Jurnal Multidisiplin Ilmu Sosial PENGARUH WARNA, BENTUK, DAN TIPOGRAFI DESAIN LOGO UKEL SEBAGAI BRAND DARI PT. COLAR CREATIV INDUSTRI*. 2(3), 2023–2024.
- Dumalang, J. M., Montolalu, C. E. J. C., & Lapihu, D. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Makanan berbasis Mobile pada UMKM di Kota Manado menggunakan metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 41–52. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v2i2.19>
- Gusti Made Budiarta, I., Nyoman Sri Witari, N., & Bronto Sutrisno Jurusan Seni dan Desain, L. (2023). Penerapan Elemen Tipografi Pada Desain Logo Karya Mahasiswa Program Studi Pendidikan Seni Rupa dalam Kuliah Desain Komunikasi Visual. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 13(1), 60–69. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>
- Haerani, K., Ashari, M., Taufan, M., & Zaen, A. (2023). *Desain UI/UX pada Website DISPERKIM Lombok Tengah Menggunakan Metode Design Thinking UI/UX Design on the DISPERKIM Lombok Tengah Website Using the Design Thinking Method*. 1(3). <https://doi.org/10.59031/jpbmi.v1i3.173>
- Handayani, N., & Hendra Mayatopani,). (2023). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI DESTINASI WISATA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 7(1), 35–43.
- Haryuda Putra, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021a). PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS WEB

- PADA LAPORTEA COMPANY. Dalam *Rifqi Fahrudin Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Nomor 1).
- Haryuda Putra, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021b). PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS WEB PADA LAPORTEA COMPANY. Dalam *Rifqi Fahrudin Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Nomor 1).
- Lestyanto Ardi Ramadhan, Paska Dani A, Emmanuel Sahna Nugraha Y.P, Trianggulo Pundi P, & Ina Sholihah Widiati. (2023). UI/UX Design in the Hotel Reservation Application Using the Design Thinking Method. *Formosa Journal of Computer and Information Science*, 2(2), 209–222. <https://doi.org/10.55927/fjcis.v2i2.5015>
- Made, I., Tresna, A., Wijayanto, H., & Widanta, P. (t.t.). RANCANG DESIGN UI/UX WEBSITE PORTOFOLIO PADA PERUSAHAAN PT.KRESNA KARYA MENGGUNAKAN FIGMA (*Portfolio Design UI/UX at PT. Kresna Karya Using Figma*). <http://begawe.unram.ac.id/index.php/JBTI/>
- Muttafaqun Alaik, L., Sodik, A., Studi Sistem Informasi, P., & Arief Rachman Hakim, J. (t.t.). *Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Website Paid Newsletter XYZ Dengan Model User Centered Design*.
- Nurrohmah, S., & Andrian, R. (t.t.). Mendesain Ulang Tampilan UI Website Desa Sukamukti Menggunakan Metode Design Thinking Redesigned UI Appearance Of Sukamukti Village Website Using Design Thinking Method. *Jurnal Teknologi dan Informasi*. <https://doi.org/10.34010/jati.v13i1>
- Raschintasofi, M., & Yani, H. (2023). Perancangan UI UX Aplikasi Learning Management System Berbasis Mobile dan Website Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(1). <http://ejournal.unama.ac.id/index.php/jms>
- Sudjiran, S., Saefudin, M., & Perdana, S. A. (2023). DIGITAL SYSTEM UI/UX DESIGN MANAGEMENT SUBMISSION OF AGRICULTURAL COST LOANS USING FIGMA SOFTWARE. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 7(1), 74. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v7i1.1090>
- Wardani, I. K., Utomo, P., Budiman, A., & Amadi, D. N. (2023). Pemanfaatan Metode Design Thinking dan Pengujian SUS untuk UI/UX Aplikasi Home Care Madiun Berbasis Android. *Journal of Computer and Information Systems Ampera*, 4(2). <https://doi.org/10.51519/journalcisa.v4i2.399>
- Widiyantoro, M. F., Heryana, N., Voutama, A., & Sulistiyowati, N. (t.t.). INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS Perancangan UI / UX Aplikasi Toko Kue Dengan Metode Design Thinking. 7(1), 1–10.