

DAFTAR PUSTAKA

- Dewi, S., Perdana, A., Harliana, P., & Surbakti, N. M. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Desa Bintang Sidikalang (Sidedsta) Berbasis Web*. 204, 336–346.
- Mahfudh, A., & Saputra, W. R. (2022). Perancangan User Interface User Experience Aplikasi E-Ngaji Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) Pada TPQ. *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS*, 4(02), 255–262. <https://doi.org/10.46772/intech.v4i02.885>
- Pratama, W. S. A., & Indriyanti, A. D. (2023). Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 04(01), 50–61.
- Putri, D. M., Adil, M. V., Artikel, I., & Kunci, K. (2023). *Desain UI / UX SIAKAD dengan Metode Design Thinking pada Universitas Katolik Indonesia Santu Paulus Ruteng*. 204, 383–392.
- Rosiana, P. S., Voutama, A., & Ridha, A. A. (2023). Perancangan Ui/Ux Sistem Informasi Pembelian Hasil Tani Berbasis Mobile Dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3), 246–253. <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i3.3048>
- Septi, S. (2013). *Jbptunikompp-Gdl-Sandysepti-35442-6-10_Uniko-I*. 11–48.
- vetran. (2015). Perancangan, Pengembangan dan Inovasi Produk. *Jurnal Perancangan Pembembangan Produk*, 13–93.
- Yusuf, M., & Astuti, Y. (2020). System Usability Scale (SUS) Untuk Pengujian Usability Pada Pijar Career Center. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 9(2), 131–138. <https://doi.org/10.34010/komputika.v9i2.2873>