

DAFTAR PUSTAKA

- Aisy,R.F,dkk.(2020) Perancangan dan Evaluasi *User Experience* Aplikasi *Mobile* Pembelajaran Online di Jurusan Sistem Informasi menggunakan Pendekatan *Human-Centered Design* dan TUXEL. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2396 – 2375.
- Alfirahmi, D. M., Kania, S. D., & Yusup, D. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Sampah Plastik Menggunakan Pendekatan Design Thinking. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, III.
- Angelica, I., & Nas, C. (2022). Design UI / UX Prototype Aplikasi Pemesanan Produk Dimskuy Berbasis Mobile Dengan Menggunakan Figma. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 22 - 26.
- Aulia, F., Kusumaningtyas, D., & Sardanto, R. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Petlyfe Menggunakan Metode Design Thinking. *Seminar Nasional Manajemen, Ekonomi dan Akuntansi*, 943 - 951.
- Fernando, F. (2020). Perancangan User Interface (UI) & User Experience (UX) Aplikasi Pencari Indekost di Kota Padang Panjang. *TANRA : Desain Komunikasi Visual*, 101 - 111.
- Fitriana, S., & Kristiana, Y. M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Klinik Hewan Berbasis Android. *Evolusi: Jurnal Sains dan Manajemen*, 112 - 122.
- Hartono, G. D., Egam, P. P., & Sembel, A. (2018). Pusat Hewan Peliharaan di Kota Manado “Arsitektur Biomimetik”. *Jurnal Arsitektur Daseng*, VII, 1-15.
- Inayah, M. (2019). *Pet Care Centre di Kota Malang*. Institut Teknologi Nasional Malang. <http://eprints.itn.ac.id/id/eprint/3920>.
- Noveandini, R., & Wulandari, M. S. (2022). Implementasi Model Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi E-Learning Praktikum Biologi di SMA. *G-Tech : Jurnal Teknologi Terapan*, 53-58.
- Statistik Kabupaten Jombang*. (n.d.). Retrieved from Portal Resmi Kabupaten Jombang: <https://jombangkab.go.id/home>
- Tanuwijaya, E. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Penitipan Hewan Peliharaan Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, IV, 365 - 375.