

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma* (Vol. 10, Nomor 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Damayanti, C., Triayudi, A., & Sholihati, I. D. (2022). Analisis UI/UX Untuk Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan System Usability Scale. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 6(1), 551. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3526>
- Gunawan, R. H., Rahadian, D., & Purwanti, Y. (2020). *Pembuatan Absensi Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall Untuk Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi IPI Garut*.
- Karlina, D., & Indah, D. R. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi E-learning Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 8(3). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i3.5412>
- Kurniawan, B., & Romzi, M. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma. *JSIM: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 05, 1–7.
- Lim, C., Sumarlie, A. C., Fernando, F., & Haris, D. A. (2021). Perancangan UI/UX Aplikasi Absensi “JIKAN” Dengan Metode User Centered Design. *Computatio: Journal of Computer Science and Information Systems*, 5(1), 16–24.
- Loman, R. D. M. M., & Erandaru, E. (2022). Perbandingan Proses Perancangan UI/UX Secara Teori Dan Praktik Saat Internship Di Eyesimple Creative Studio. *Jurnal DKVAdiwarna*, 1, 9.
- Perbanas, J., Kuningan, K., Setiabudi, K., Jakarta Selatan, K., Khusus Ibukota Jakarta, D., & Ulwan, A. (2021). *Perancangan User Interface Aplikasi Absensi Berbasis Android Menggunakan Metode Human Centered Design Pada PT. Ofeq Inovasi*.

Priyambodo, A., Usman, K., & Novamizanti, L. (2020). *Implementasi QR Code Berbasis Android Pada Sistem Presensi*. 7(5).
<https://doi.org/10.25126/jtiik.202072337>