

DAFTAR PUSTAKA

- Agarina, M., Sutedi, S., & Karim, A. S. (2019, November). Evaluasi *User Interface* Desain Menggunakan Metode *Heuristics* Pada *Website* Sistem Informasi Manajemen Seminar Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Darmajaya. In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, pp. 192-200).
- Ardhiyani, J., & Bachtiar, A.M.(2014). Analisis *User Interface* media pembelajaran pengenalan kosakata untuk anak tunarungu. Makassar: Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI).
- Arifin, I. N., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2019). Evaluasi dan Perancangan *User Interface* untuk Meningkatkan *User Experience* menggunakan Metode *Human-Centered Design* dan *Heuristic Evaluation* pada Aplikasi Ezyschool. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* e-ISSN, 2548, 964X.
- Azi, M. F., Wiguna, C., & Meiah, K. N. (2022). Analisis *User Interfaces* Pada *Website* Kampiun ITTP Dengan Metode Heuristik dan *System Usability Scale* (SUS). *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(2), 1080-1089.
- Indriana, V., Az-Zahra, H. M., & Wardani, N. H. (2019). Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi *Mobile* Dengan Menggunakan *UX Curve* (Studi Kasus: BNI *Mobile Banking*). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* e-ISSN, 2548, 964X.
- Jelita, R. P., & Prasetyaningsih, S. (2022). Analisis *User Interface* Pada Website TFME Interactive Learning Media Dengan Heuristic Evaluation. *JOURNAL OF APPLIED MULTIMEDIA AND NETWORKING*, 6(2), 84-95.
- Kusumawardhana, I. M. H., Wardani, N. H., & Reza, A. (2019). Evaluasi *Usability* Pada Aplikasi BNI *Mobile Banking* Dengan Menggunakan Metode *Usability Testing* dan *System Usability Scale* (SUS). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* e-ISSN, 2548, 964X.
- Laksono, M. U. (2020). Evaluasi UI/UX Terhadap *Accepted Usability Principles* Menggunakan Metode *Heuristic Evaluation* Studi Kasus Sister Universitas Jember User Level Mahasiswa (Doctoral dissertation, Fakultas

Ilmu Komputer Universitas Jember).

Maysa Putra, I., & Raharja, M. (2023). Evaluation *User Interface* on BNI Mobile Banking Using The Heuristic Evaluation Methods. JELIKU (Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana), 11(4), 791-796.

Muchtar, E. H., Alim, M. N., & Nurjannah, N. (2022). ANALISA FAKTOR YANG MEMPENGARUHI LOYALITAS NASABAH PENGGUNA MOBILE BANKING BANK SYARIAH INDONESIA. I-BEST: Islamic Banking & Economic Law Studies, 1(2), 87-102.

Ningsih, N. A., & Abidin, M. R. I. (2021). Perancangan Design *User Interface Website* Pada Pet Shop Azria Di Kabupaten Lamongan. BARIK, 2(3), 202-216.

Oktaviani, S. N., Aziz, C. F., & Sulthon, B. M. (2022). Analisa UI/UX Sistem Informasi Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Prototype: Analisa UI/UX Sistem Informasi Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Prototype Pada PT. Anugerah Mitra Semesta. KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer, 2(6), 225-233.

Pramuani, A. (2022). Analisis User Experience (UX) menggunakan metode *Use Qquestionnaire* dan *Huristic Evaluation* pada sistem virtual class Universitas Lampung.

Puspa, A. Y. G., & Jatisidi, A. (2019). Perancangan UI (User Interface) Company Profile Berbasis Aplikasi Android sebagai Media Pengenalan PT. Machara Konstruksitama. Pantarei, 3(03).

Ramadhani, C. A. R. (2020). Analisis Kepuasan Pengguna Bukalapak Menggunakan Metode *Heuristic Evaluation* Terhadap Mahasiswa Pendidikan Teknologi Informasi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh (Doctoral dissertation, UIN Ar-Raniry).