

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Proses Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) adalah kegiatan tahunan yang dilakukan sebelum sekolah negeri dan swasta memulai tahun ajaran baru. Diketahui bahwa penerimaan siswa baru di Indonesia berdasarkan pada usia dan kemampuan mereka untuk mendukung proses pembelajaran. Pelaksanaan penerimaan ini meliputi seleksi calon siswa berdasarkan kualifikasi akademik mereka untuk mengikuti pendidikan pada periode yang telah ditetapkan.

Pendaftaran siswa baru merupakan kegiatan yang terjadi secara rutin di setiap sekolah saat awal tahun ajaran baru. Namun hingga saat ini, masih banyak sekolah di Indonesia yang belum beralih ke proses penerimaan siswa baru secara online, termasuk di antaranya adalah SDK Yos Sudarso Kepanjen.

SDK Yos Sudarso Kepanjen sebuah sekolah swasta yang terletak di Kepanjen, setiap tahun ajaran baru mengadakan kegiatan penerimaan siswa baru. Dalam hal ini, orang tua wali murid tentu menginginkan pelayanan yang cepat dan efisien saat melakukan proses pendaftaran sekolah. Namun, di SDK Yos Sudarso Kepanjen proses penerimaan siswa baru masih dilaksanakan secara manual melalui pengisian formulir pendaftaran.

Suatu kelemahan dari pengisian formulir manual memiliki beberapa masalah, seperti penyimpanan yang rentan terhadap kerusakan fisik, ketidakefisien dalam transfer data, dan tulisan tangan yang sulit dibaca oleh panitia, sehingga proses ini menjadi tidak optimal.

Untuk meningkatkan pelayanan sekolah saat penerimaan peserta didik baru dibutuhkan sistem yang dapat menjalankan proses tersebut dengan baik dan dapat diakses dimana saja maka, dengan adanya *website* penerimaan peserta didik baru dapat memudahkan panitia dalam proses penerimaan maupun penyimpanan data-data calon peserta didik baru di SDK Yos Sudarso Kepanjen.

Pengguna teknologi informasi telah menjadi solusi yang diadopsi oleh

banyak lembaga pendidikan untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas proses penerimaan peserta didik baru. Dengan mengintegrasikan desain antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX), lembaga pendidikan dapat menciptakan pengalaman penerimaan yang lebih baik bagi calon peserta didik dan pihak terkait.

Dalam konteks ini, penggunaan metode User Centered Design (UCD) menjadi sangat relevan. UCD menempatkan pengguna di pusat perhatian dalam pengembangan sistem, sehingga memastikan bahwa antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan dan preferensi mereka dirancang memenuhi kebutuhan, preferensi, dan harapan pengguna.

Dengan memadukan kebutuhan akan inovasi dalam proses penerimaan peserta didik baru, pendekatan yang berorientasi pada pengguna menjadi sangat penting dengan pendekatan berorientasi pada pengguna, penelitian tentang perancangan UI/UX penerimaan peserta didik baru di SDK Yos Sudarso Kepanjen.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka permasalahannya adalah Bagaimana Merancang Desain UI/UX Website Pendaftaran Peserta Didik Baru (PPDB) SDK Yos Sudarso Kepanjen menggunakan metode *User Centered Design*?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian ini yaitu untuk merancang desain UI/UX mengembangkan desain antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) untuk *website* Pendaftaran Peserta Didik Baru (PPDB) dengan menggunakan Figma. Desain ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi pengguna dalam mengakses dan menggunakan sistem Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB).

1.4 Manfaat Penelitian

a. Bagi SDK Yos Sudarso Kepanjen

Memberikan kemudahan bagi SDK Yos Sudarso Kepanjen dalam melakukan penerimaan peserta didik baru. Mempermudah prosedur pendaftaran dan meningkatkan efisiensi waktu, tempat, biaya dan personel dari proses pengumpulan data administrasi.

b. Bagi penulis

Penelitian ini memperoleh hasil berupa penerapan dari hasil pembelajaran selama di bangku perkuliahan.

c. Bagi kampus Universitas Merdeka Malang

Penelitian ini memperoleh hasil yang bisa menjadi sebuah bahan masukan yang bermanfaat untuk penyampain informasi kepada mahasiswa Universitas Merdeka Malang.

1.5 Batasan penelitian

a. Penelitian ini difokuskan pada perancangan UI/UX dan implementasi teknologi informasi dalam proses penerimaan siswa baru di SDK Yos Sudarso Kepanjen sebagai rancangan awal untuk desain website.

b. Batasan wilayah penelitian mencakup hanya proses penerimaan siswa baru, tidak termasuk proses lain seperti seleksi masuk atau kurikulum pendidikan.