

## DAFTAR PUSTAKA

- A. Dwi Setyani, "Perancangan UI/UX Aplikasi E-Commerce Berbasis Website Pada Toko Aema Kacamata Surabaya Menggunakan Model Lean User Experience, " 2021. (n.d.). A. Dwi Setyani, "Perancangan UI/UX Aplikasi E-Commerce Berbasis Website Pada Toko Aema Kacamata Surabaya Menggunakan Model Lean User Experience," 2021.
- Adhiya Adha, I., Voutama, A., Ali Ridha, A., Ilmu Komputer, F., Singaperbangsa Karawang, U., HSRonggo Waluyo, J., Timur, T., & Barat, J. (2023). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI OGAN LOPIAN DISKOMINFO PURWAKARTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 7(1).
- Akbar, M. L., Usman, A., & Budiman, A. (2023). Rancang Bangun Desain Ui/Ux Pada Pembuatan Startup Aplikasi Selfcare Berbasis Website. *Jurnal Ilmu Komputer ...*, 2, 158–172.
- Akpan. (2017). "The Role of Literature Review in Research" oleh Patience Akpan-Obong, diterbitkan dalam *European Journal of Business and Innovation Research*, Volume 5, Issue 2, 2017.
- Azizah Nurfauziah Yusril. (2021). Systematic Literature Review Analisis Metode Agile dalam Pengembangan Aplikasi Mobile . *Systematic Literature Review Analisis Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile* .
- Chandra. (2021). MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2021 ISBN : 978-602-51717-7-2 Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Femine Menggunakan Metode Design Thinking. *MDP Student Conference*, 1(1), 504–511.
- Daryanto Setiawan. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya Impact of Information Technology Development and Communication on Culture . *Dampak Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Terhadap Budaya Impact of Information Technology Development and Communication on Culture* .
- Elma. (2020). *Implementasi Metode Usability Testing Dengan System Usability Scale Dalam Evaluasi Website Layanan Penyedia Subtitle (Studi Kasus: Subscene)*.
- F. Fariyanto and F. Ulum. (2021). "PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>.
- Fanani, L., Datya, A. I., Yunus, A., Lumenta, A. S. M., Sugiarto, B. A., Trimarsiah, Y., Arafat, M., & Heny, D. N. (2018). Implementasi Elemen User Interactive ( UI ) Dan User Experience ( UI ) Dalam Perancangan Antarmuka Sistem Informasi E-Tourism Di Bali Berbasis Web. *User Interface*, 2(02), 183.
- Fernando. (2018). Designing an Android-based Space Travel Application Trough Virtual Reality for Teaching Media. *Proceedings of the 2018 International Conference on Applied Engineering, ICAE 2018*. <https://doi.org/10.1109/INCAE.2018.8579394>
- Handayani, P., U. (2019). Handayani, P., Utami, S., Septiani, W. D., Darwati, I., Erawati, W., Ramdani, P. M., Suparni, E., Putra, O. P., & Sunge, A. S. (2019). The E-Commerce Implementation to Improve the Agricultural Product by using User Centered Design Method. *Journal of Physi*.
- Hartson, R., & Pyla, P. S. (2018). *The UX book: Agile UX design for a quality user experience*.

- Hendrik. (2017). SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP PADA SMK PAWYATAN DAHA 3 KEDIRI . *SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP PADA SMK PAWYATAN DAHA 3 KEDIRI* .
- Idrus, R. . M. C. S. . & H. A. Q. (2023). (n.d.). Idrus, R., Munthakhabah, C. S., & Hatta, A. Q. (2023). *Sistem Informasi Pengarsipan Surat Masuk Dan Surat Keluar Berbasis Web Pada Fakultas Ekonomi Universitas Sulawesi Barat*. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 9(1), 55–66. <http://ejournal.fikom-unasman.ac.id> .
- Ilham, H. (2021). “ANALYSIS AND DESIGN OF USER INTERFACE/USER EXPERIENCE WITH THE DESIGN THINKING METHOD IN THE ACADEMIC INFORMATION SYSTEM OF JENDERAL SOEDIRMAN UNIVERSITY,” *J. Tek. Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 17–26, Jan. 2021, doi: 10.20884/1.jutif.2021.2.1.30.
- Lewis, J. R. (2018). (2018). *The system usability scale: past, present, and future*. *International Journal of Human–Computer Interaction*, .
- M. Agus Muhyidin. (2020). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA*.
- M. S. Tuloli. (2022). *Pengukuran Tingkat Usability Sistem Aplikasi e-Rapor Menggunakan Metode Usability Testing dan SUS*.
- M. Agil Kusumadya, Rasmila, Faiz Hidayat, & Dicky Chandra. (2022). Analisis Website Petani Kode Menggunakan SUS (System Usability Scale). *Jurnal Informatika Polinema*, 8(4), 41–46. <https://doi.org/10.33795/jip.v8i4.908>
- Manion. (2017). *Cohen, L., Manion, L., & Morrison, K. (2017). Research Methods in Education. Routledge*.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Nugraha, Y. (2021). UI/UX Design with User Center Desgn Method For MUA Garut Wedding Booking Based On Mobile (Case Study : Ratna Beauty Makeup). *RISTEC : Research in Information Systems and Technology*, 2(1), 73–84. <https://doi.org/10.31980/ristec.v2i1.2837>
- P. Dileon, Y. N. (2021). “Perancangan UI/UX Webinar Booking Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Ris. Komputer*), vol. 8, no. 6, pp. 2407–389, 2021, doi: 10.30865/jurikom.v8i6.3700.
- Prayogi, Y. A., & Setiyawati, N. (2024). *Perancangan UI/UX Pada Aplikasi E-Learning UMKM Salatiga Menggunakan Metode Design Thinking*. 9(1), 402–415. [https://repository.uksw.edu/handle/123456789/31162%0Ahttps://repository.uksw.edu/bitstream/123456789/31162/4/TI\\_672019336\\_Daftar Pustaka.pdf](https://repository.uksw.edu/handle/123456789/31162%0Ahttps://repository.uksw.edu/bitstream/123456789/31162/4/TI_672019336_Daftar%20Pustaka.pdf)
- Putra, A. D. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi E Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm*.
- Putra, A. D., & Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.145>
- Putra, D. H. (2021). “PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS WEB PADA LAPORTEA COMPANY,” 2021.
- Rasmila. (2018). *Evaluasi Website Dengan Menggunakan System Usability Scale (SUS) Pada*.
- Rochmawati, I. (2019). *ANALISIS USER INTERFACE SITUS WEB IWEARUP.COM*.

www.iwearup.com

- Saleh, S. M. (2019). *An Evaluation of Questionnaire Design and Interview Technique for Analyzing Factors Affecting Human-Robot Interaction. IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*.
- Segara, A. (2019). (n.d.). Segara, A. (2019). *Penerapan Pola Tata Letak (Layout Pattern) pada -----45 Article Text-169-1-10-20190204. Jurnal Magenta, STMK Trisakti, 3(1), 452–464.*
- Sugiyono (2019) *Metode Penelitian Kuantitatif, K. dan R. B. A. (n.d.). Sugiyono (2019) Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta. .*
- Sulistiani, H. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Presensi Sms Gateway Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter Pada Smkn 1 Trimurjo. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, 1(1), 43–50.* <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.152>
- Suryono, S., Wahyu, C., Safi Imam, & Rudy Rizal Primandaru. (2017). Perancangan User Interface Pada Aplikasi Layanan Pengaduan Masyarakat (Studi Kasus: Kabupaten Ngawi). *Issn, 5(1), 37–42.*
- Widiawati, A. (2021). *Macam Teknik Analisis Data yang Wajib Dipahami Diakses pada 30 Mei 2022, dari <https://penerbitbukudeepublish.com/teknik-analisis data/>.*