

# **SKRIPSI**

## **PERANCANGAN APLIKASI PENGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT**

**(Studi Kasus Karyawan KAMPAE Bar and Restaurant)**



Disusun Oleh:  
**Chrisna Tripurnomo**  
**(18083000066)**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS MERDEKA MALANG  
TAHUN 2024**

**PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID  
APPLICATION DEVELOPMENT**  
**(Studi Kasus Karyawan KAMPAE Bar and Restaurant)**



**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Persyaratan  
Mendapatkan Gelar Sarjana Sistem Informasi (S.Kom.)

Oleh :

**Chrisna Tripurnomo**  
**(18083000066)**

**PROGRAM S1 SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS MERDEKA**  
**MALANG**  
**2024**

## **MOTTO**

**Sukses bukanlah milik orang yang tidak pernah gagal, tetapi orang yang tidak pernah menyerah setelah gagal.**

– Abraham Lincoln

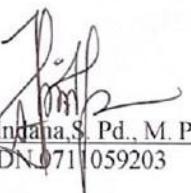
## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama : Chrisna Tripurnomo  
NIM : 18083000066  
Program Studi : Sistem Informasi  
Bidang Kajian : Web Server  
Judul : PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE  
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT  
(Studi Kasus Pada Kampae Bar and Restaurant)

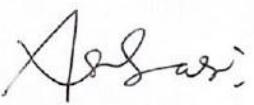
Malang, 25 Januari 2024

Disetujui dan Diterima

Ketua Program  
Studi S1 Sistem Informasi

  
Luthfi Indana, S. Pd., M. Pd.  
NIDN.0711059203

Dosen Pembimbing

  
Asri Samsiar Ilmananda, ST., MT.  
NIDN.0711128804



## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : Chrisna Tripurnomo  
NIM : 18083000066  
Judul : PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID  
APPLICATION DEVELOPMENT (Studi Kasus Karyawan  
Kampae Bar And Restaurant)

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Pada  
HARI : Rabu  
TANGGAL : 7 Februari 2024  
TEMPAT : Fakultas Sistem Informasi  
Universitas Merdeka Malang

Susunan Pengaji

Ketua Pengaji

Bambang Nurdewanto, S.Kom., M.Kom.  
NIDN.0005027501

Sekertaris Pengaji

Asri Samsiar Ilmananda, ST., MT.  
NIDN.0711128804

Anggota Pengaji

Firnanda Al-Islama Achyunda Putra, S.Kom., M.Kom.  
NIDN.0706129401

Skripsi ini Telah Diterima Sebagai Salah Satu Persyaratan untuk  
Memperoleh Gelar Sarjana Informasi



## **PERNYATAAN ORISINALITAS**

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Chrisna Tripurnomo

NIM : 18083000066

Program Studi : S-1 Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul :

“PERANCANGAN APLIKASI PENGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (Studi Kasus Kampae Bar and Restaurant”

adalah benar-benar hasil karya saya dan bukan karya orang lain (plagiasi/jiplakan) serta tidak didasarkan pada data palsu, baik sebagian maupun keseluruhan kecuali dalam bentuk kutipan daftar pustaka.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila ternyata di dalam naskah skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur plagiat, maka saya bersedia mendapatkan sanksi akademik berupa pencabutan gelar akademik sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Malang, 7 Februari 2024

Yang Menyatakan



Chrisna Tripurnomo

## **ABSTRAK**

Chrisna Tripurnomo, 18083000066, Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (Studi Kasus Karyawan KAMPAE Bar and Restaurant), Sistem informasi, FTI, Universitas Merdeka Malang. Pembimbing: Asri Samsiar Ilmananda, S.T, M.T.

---

Pengelolaan karyawan mampu meningkatkan kinerja kerja meliputi individu atau kelompok, yang akan memperngaruhi kinerja suatu perusahaan. Perhitungan gaji bagian dari manajemen karyawan, memiliki dampak besar pada produktivitas karyawan. Salah satu contohnya adalah Perusahaan KAMPAE Bar and Restaurant Batu, Malang, yang beroperasi di sektor industri F&B (Food and Beverage). KAMPAE Bar and Restaurant memiliki kebutuhan untuk mengimplementasikan sistem penggajian yang terperinci. Metode RAD digunakan untuk menjawab pertanyaan spesifik tentang suatu masalah dan mendukung pengambilan keputusan terkait tindakan dan kebijakan bisnis. Penggunaan metode RAD memastikan objektivitas dalam pengumpulan fakta, data yang dikumpulkan bisa dipercaya dan harus akurat guna menunjang tahap penentuan keputusan. Metode RAD memungkinkan pengujian ide kreatif sebagai pengembangan strategi bisnis. Hal ini memungkinkan fleksibilitas dan respons cepat terhadap perubahan kebutuhan. Kendala yang terjadi di KAMPAE Bar and Restaurant meliputi keterbatasan sistem manual KAMPAE Bar and Restaurant, dan menghadapi sejumlah kendala dalam pengelolaan gaji karyawan, yang mencakup keterlambatan penggajian, sistem MS.exel cenderung membutuhkan waktu yang lebih lama dalam perhitungan gaji karyawan. tidak adanya database karyawan menyulitkan manajemen dalam menetapkan durasi waktu bekerja pegawai, sehingga mempengaruhi pertimbangan kenaikan jabatan dan gaji. mengatasi kendala dalam sistem penggajian manual dengan membentuk aplikasi penggajian berbentuk web yang mampu diakses oleh seluruh karyawan yang bisa dimonitor oleh admin dan keterbukaannya data terhadap karyawan yang mampu mengoptimalkan jam bekerja sehingga meningkatkan kecepatan dan etepatan dalam sistem penggajian karyawan yang juga meningkatkan kepercayaan antara karyawan dengan perusahaan. dimana kelanjutan sistem ini bisa di upgrade dalam bentuk hosting.

***Kata kunci : Sistem Penggajian, Rapid Application Development, WEB***

## **ABSTRACT**

---

Chrisna Tripurnomo, 18083000066, Designing a Web-Based Employee Payroll Application Using the Rapid Application Development Method (Case Study of KAMPAE Bar and Restaurant Employees), Information Systems, FTI, Merdeka University Malang. Supervisor: Asri Samsiar Ilmananda, S.T, M.T.

---

Employee management is able to improve work performance including individuals or groups, which will influence the performance of a company. Salary calculations are part of employee management, and have a major impact on employee productivity. One example is the KAMPAE Bar and Restaurant Company in Batu, Malang, which operates in the F&B (Food and Beverage) industrial sector. KAMPAE Bar and Restaurant has a need to implement a detailed payroll system. RAD method is used to answer specific questions about a problem and support decision making regarding business actions and policies. The use of RAD method ensures objectivity in collecting facts, the data collected can be trusted and must be accurate to support the decision making stage. RAD method allows testing creative ideas as a business strategy development. This allows for flexibility and quick response to changing needs. Constraints that occur at KAMPAE Bar and Restaurant include the limitations of the KAMPAE Bar and Restaurant manual system, and facing a number of obstacles in managing employee salaries, which include payroll delays, the MS.exel system tends to take longer. in calculating employee salaries. The absence of an employee database makes it difficult for management to determine the length of time employees work, thus affecting consideration of promotions and salaries. overcome obstacles in the manual payroll system by creating a web-based payroll application that can be accessed by all employees which can be monitored by the admin and open data for employees which is able to optimize working hours thereby increasing speed and accuracy in the employee payroll system which also increases trust between employees and the company . where the continuity of this system can be upgraded in the form of hosting.

***Keywords: Payroll System, Rapid Application Development, WEB***

## **LEMBAR PERSEMBAHAN**

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan segala karunia, rahmat, serta hidayahnya sehingga skripsi ini bisa selesai dengan baik.
2. Kepada Bapak Suryo Katimin dan Ibu Purwati selaku kedua orangtua saya yang telah mensupport saya untuk bisa berkuliah dan mampu menyelesaikan tanggung jawab saya sebagai anak dalam menyelesaikan perkuliahan ini.
3. Kepada Mas Afan dan Mas Beta selaku kedua kakak saya yang telah memotivasi saya dalam menyelesaikan perkuliahan ini.
4. Bapak Andriyani Sompotan, Ibu Nancy Laura, dan Ibu Hannamongan selaku narasumber dari Pihak Kampae Restaurant yang telah mensupport saya dan membantu untuk bisa menyelesaikan skripsi ini.
5. Kepada Ameilia Ning Ayunisa yang telah membantu menyelesaikan dan mensupport saya secara sukarela hingga bisa menyelesaikan tanggung jawab ini.
6. Kepada semua teman teman prodi S1 Sistem Informasi yang tidak lelah mensupport saya hingga bisa menyelesaikan skripsi ini.
7. Serta seluruh pihak yang berperan secara langsung dan tidak langsung yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas keberkahan, rahmat dan hidayah-Nya, yang telah diberikan kepada penulis atas kemudahan dalam proses penulisan skripsi ini, serta penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak bahwa pada akhirnya penulis berhasil menyelesaikan skripsi ini dengan judul: “Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (Studi Kasus Pada Kampae Bar And Restaurant)”. dapat terselesaikan. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk mencapai derajat Sarjana Strata I, dan lebih dari itu sesungguhnya skripsi ini merupakan proses rangkuman dari proses pembelajaran yang telah ditempuh selama perkuliahan.

Penulis sadar betul akan kekurangan yang masih terdapat pada skripsi ini, serta jauh dari kata sempurna dari berbagai hal. Proses penyusunan skripsi ini juga tidak terlepas dari berbagai pihak yang telah mendukung penulis. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terimakasih, kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Anwar Sanusi, S.E., M.Si. selaku Rektor Universitas Merdeka Malang
2. Ibu Dr. Mardiana Andarwati, M.Si selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
3. Ibu Luthfi Indana, S.Pd., M.Pd selaku Ketua Program S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
4. Ibu Asri Samsiar Ilmananda, S.T, M.T selaku Dosen Pebimbing saya yang sudah sabar untuk membimbing saya hingga skripsi ini bisa selesai.
5. Bapak Bambang Nurdewanto, S.Kom., M.Kom. dan Bapak Firnanda Al-Islama Achyunda Putra, S.Kom., M.Kom.yang telah mau untuk menguji saya sehingga skripsi ini bisa di seminar hasilkan.
6. Bapak dan Ibu Dosen Program S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang yang telah memberikan ilmu kepada saya baik secara moril dan spiritual yang telah memotivasi saya untuk menempuh perkuliahan ini.

7. Bapak dan Ibu Karyawan S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang yang senantiasa membantu saya dalam administratif dalam melangsungkan perkuliahan.

Penulis menyadari bahwa hasil karya sederhana ini kiranya masih jauh dari sempurna sebagai karya ilmiah. Oleh sebab itu, kritik dan saran yang bersifat membangun, sangat penulis harapkan dari pembaca sekalian. Pada akhirnya penulis berharap karya ini nantinya bisa bermanfaat bagi penulis sendiri dan pembaca sekalian sebagai referensi bagi karya-karya besar nantinya yang berkaitan dengan topik penelitian ini.

Malang, 7 Februari 2024

Chirsna Tripurnomo

## DAFTAR ISI

<b>MOTTO .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BIODATA PENELITI .....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	5
<b>BAB II .....</b>	<b>7</b>
<b>KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 Landasan Teori .....	7
2.1.1 Devinisi Aplikasi .....	7
2.1.2 Devinisi Penggajian .....	8
2.1.3 Devinisi RAD (Rapid Application Development).....	9
2.1.4 Devinisi Website.....	12
2.2 Perancangan Aplikasi .....	13
2.2.1 Alur <i>Flow Chart</i> .....	13
2.2.2 Data Flow Diagram (DFD) .....	14
2.3 Perancangan Berbasis Data .....	15
2.3.1 ERD (Entity Relationship Diagram).....	15
2.4 Software.....	16

2.4.1 PHP .....	17
2.4.2 MYSQL .....	17
2.4.3 XAMPP.....	18
2.4.4 Java Script.....	19
2.4.5 Boostrap.....	19
2.4.6 CodeIgniter .....	20
2.5 Penelitian Terdahulu.....	20
<b>BAB III.....</b>	<b>23</b>
<b>METODE PENELITIAN.....</b>	<b>23</b>
3.1 Metode Penelitian .....	23
3.1.1 Studi Lapangan .....	23
3.1.2 Wawancara.....	24
3.1.3 Dokumentasi .....	25
3.1.4 Studi Literatur .....	25
3.2 Metode Pengembangan Ssistem .....	26
3.3 Tahapan Pengembangan.....	26
3.4 UML .....	28
3.5 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	30
3.6 Analisis Perancangan Ssistem .....	30
3.6.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	30
3.6.2 Gambaran Umum Sistem.....	31
3.6.3 Perancangan Sistem .....	31
3.6.4 Perancangan Antar Muka .....	32
3.6.5 Analisis Desain Halaman Home .....	32
3.7 Analisis Sistem Yang Berjalan .....	32
3.7.1 Flow Map.....	32
3.7.2 Evaluasi Sistem Yang Berjalan .....	33
3.7.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	34
3.8 Perancangan Aplikasi .....	35
3.8.1 Database Table Pegawai .....	35
3.8.2 Database Tabel Jabatan.....	36
3.8.3 Database Tabel Kehadiran .....	37
3.8.4 Database Tabel Potongan Gaji.....	38
3.8.5 Database Tabel Hak Akses .....	38

3.9 Desain Interface.....	39
3.9.1 Desain Halaman Login .....	39
3.9.2 Desain Halaman Utama .....	40
3.9.3 Desain Halaman Tambah Karyawan .....	40
3.10.4 Desain Halaman Data Jabatan .....	41
3.10.5 Desain Halaman Absensi .....	41
3.10.6 Desain Halaman Potongan Gaji.....	42
3.10.7 Desain Halaman Laporan.....	42
3.10 Coddign .....	43
<b>BAB IV .....</b>	<b>44</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>44</b>
4.1 Hasil Pengembangan .....	44
4.1.1 Tampilan Aplikasi admin.....	44
4.1.2 Tampilan Aplikasi Karyawan .....	51
4.2 Hasil Pengujian.....	54
4.3 Hasil Pembahasan.....	57
<b>BAB V.....</b>	<b>59</b>
<b>PENUTUP .....</b>	<b>59</b>
5.1 Kesimpulan.....	59
5.2 Saran .....	60
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>62</b>
<b>HASIL CEK PLAGIASI .....</b>	<b>64</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>67</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Alur Flow Chart.....	13
Tabel 2.2 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	16
Tabel 2.3 Penelitian Terdahulu.....	22
Table 3.1 Evaluasi Sistem.....	34
Tabel 3.2 Database Tabel Pegawai.....	36
Tabel 3.3 Database Tabel Jabatan.....	36
Tabel 3.4 Database Tabel Kehadiran.....	37
Tabel 3.5 Database Tabel Potongan Gaji.....	38
Tabel 3.6 Database Tabel Hak Akses.....	39
Tabel 4.1 Pengujian Aplikasi.....	57

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Skema Tahapan Metode RAD.....	11
Gambar 3.1 RAD (Rapid Application Development).....	28
Gambar 3.2 Alur Diagram Flowchart.....	29
Gambar 3.3 Usecase Diagram.....	29
Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram (ERD).....	30
Gambar 3.5 Diagram Konteks.....	31
Gambar 3.6 Flow Map.....	33
Gambar 3.7 Database Pegawai.....	35
Gambar 3.8 Database Jabatan.....	36
Gambar 3.9 Database Kehadiran.....	37
Gambar 3.10 Database Tabel Potongan Gaji.....	38
Gambar 3.11 Database Tabel Hak Akses.....	38
Gambar 3.12 Halaman Login.....	39
Gambar 3.13 Halaman Utama.....	40
Gambar 3.14 Halaman Tambah Karyawan.....	40
Gambar 3.15 Halaman Data Jabatan.....	41
Gambar 3.16 Halaman Absensi.....	41
Gambar 3.17 Halaman Potongan Gaji.....	42
Gambar 3.18 Halaman Laporan.....	42
Gambar 4.1 Halaman Login.....	44
Gambar 4.2 Side Bar Admin.....	45
Gambar 4.3 Dashboard Admin.....	45
Gambar 4.4 Data Karyawan .....	46
Gambar 4.5 Data Jabatan.....	46
Gambar 4.6 Data Absensi.....	47
Gambar 4.7 Setting Gaji.....	47
Gambar 4.8 Data Gaji.....	48

Gambar 4.9 Data Laporan Absensi.....	48
Gambar 4.10 Rekap Gaji Bulanan.....	49
Gambar 4.11 Slip Gaji.....	49
Gambar 4.12 Ganti Pasword.....	50
Gambar 4.13 Logout.....	50
Gambar 4.14 Login Karyawan.....	51
Gambar 4.15 Dashboard Karyawan.....	52
Gambar 4.16 Sidebar Karyawan.....	52
Gambar 4.17 Gaji Karyawan.....	53
Gambar 4.18 Cetak Slip Gaji Karyawan.....	53

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Gambar 1 Ruangan Resto.....	67
Gambar 2 Ruangan Resto With View.....	67
Gambar 3 View Gunung Arjuno.....	67
Gambar 4 Gedung Kampae.....	67
Gambar 5 View Siang Hari.....	67
Gambar 6 Bar Resto.....	67
Gambar 7 Suasana Resto 1.....	68
Gambar 8 Suasana Resto 2.....	68
Gambar 9 View Malam Hari.....	68
Gambar 10 Mohito Cocktail.....	68
Gambar 11 Live Dj Sunset.....	68
Gambar 12 Karyawan Kampae.....	68
Gambar 13 Nano – Nano Mocktail.....	69
Gambar 14 Fizz Kampae Mocktail.....	69
Gambar 15 Cosmopolitan Cocktail.....	69
Gambar 16 Nasi Goreng Kampae.....	69
Gambar 17 Iga Bakar.....	69
Gambar 18 Fries and Sausage.....	69

## **BIODATA PENELITI**

Nama : Chrisna Tripurnomo  
NIM : 18083000066  
Tempat / Tanggal Lahir : Malang / 23 April 2000  
Alamat Rumah : Jl. S. Supriadi IV 2272/ 24 Malang  
E-mail : chrisnachizth@gmail.com

### Pendidikan Formal

2006 – 2012 : SDKr. YBPK Ngaglik Malang  
2012 – 2015 : SMP Brawijaya Smart School Malang  
2015 – 2018 : SMK PGRI 3 Malang  
2018 – 2024 : S1 Universitas Merdeka Malang

### Pengalaman Organisasi

2013 – 2014 : Ketua OSIS SMP Brawijaya Smart School Malang  
2016 – 2017 : PKL di PT Indonesia Power UPJP Grati Pasuruan.  
2018 – 2022 : Pengurus Bidik Fotografi UNMER Malang.

### Pengalaman Kerja

2019 : Front Office RedDorz Near Malang Town Square  
2020 : Server Thainam Cafe and Resto Malang  
2021 : Server Kampae Bar and Restaurant Batu  
2023 : Server The Nine & Playhouse Lounge Malang