

DAFTAR PUSTAKA

- A'yuni, S. G., & Chusumastuti, D. (2021). Pengaruh User Interface aplikasi Shopee terhadap minat beli masyarakat. *Jurnal Ilmiah Manajemen Informasi dan Komunikasi*, 5(1), 45-54.
- Alhaddad, S. A. U., & Isyawati, R. (2019). Evaluasi Desain User Interface Berdasarkan User Experience Pada Aplikasi Ijateng (Doctoral dissertation, Fakultas Ilmu Budaya Universitas Diponegoro).
- Alvara Strategic Research. (2019). Perilaku dan Preferensi Konsumen Millennial Indonesia terhadap Aplikasi E-Commerce. Diakses dari <https://alvara-strategic.com/layanan-digitalbuatan-indonesia-paling-diminati-milenial/>
- Amin, N. F., Garancang, S., & Abunawas, K. (2023). Konsep Umum Populasi dan Sampel dalam Penelitian. *PILAR*, 14(1), 15-31.
- Arifin, N. Y., Kom, S., Kom, M., Tyas, S. S., Sulistiani, H., Kom, M., ... & Kom, M. (2022). Analisa Perancangan Sistem Informasi. *Cendikia Mulia Mandiri*.
- Auliya, R., Natasia, S. R., Rachma, I. W. N., Ma'arif, M. I., Faizah, M., & Azmi, M. F. I. Analisis User Interface Terhadap Website Badan Pusat Statistik Kota Balikpapan Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Journal of Software Engineering, Information and Communication Technology (SEICT)*, 2(1), 1-16.
- Damayanti, D., Yudiantara, R., & An'ars, M. G. (2021). Sistem Penilaian Rapor Peserta Didik Berbasis Web Secara Multiuser. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(4), 447-453.
- Dina Celline, Yulia Ruti, Lutfi A, Alfian Ahmad, & Sri Suwartini. (2024). Upaya Guru Meningkatkan Motivasi Belajar IPAS Kurikulum Merdeka SDN 1 JurangJero. *Jurnal Pendidikan Sosial Dan Konseling*, 1(4), 1234-1237. Retrieved from <https://jurnal.ittc.web.id/index.php/jpdsk/article/view/661>
- Dinh, D., & Wang, Z. (2020). Modern front-end web development: how libraries and frameworks transform everything.
- Firjatullah, F. (2023). Penerapan Teori Golden Ratio untuk Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) pada Prototype Mobile HK Beauty Care (Doctoral dissertation, Universitas Siliwangi).
- Indrayan, D., Riskiana, R. R., & Hadikusum, A. (2024). Evaluasi Dan Perancangan Ulang Antarmuka Pengguna Menggunakan Metode Usability Heuristic. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 4(4), 2357-2368.

- Mappasere, S. A., & Suyuti, N. (2019). Pengertian Penelitian Pendekatan Kualitatif. *Metode Penelitian Sosial*, 33.
- Mulyani, M., & Wardani, K. R. N. (2022). Penerapan Metode Heuristic Evaluation Pada Analisis User Interface Website Simak Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Palembang. *Jurnal Mantik*, 6(3), 3207-3215.
- Nadhiroh, Jauharotun (2022) Pengaruh Harga, Kualitas Produk, dan Online Customer Review Terhadap Keputusan Pembelian Produk Esha Scarf Pada Marketplace Shopee (Studi Kasus Pada Konsumen Esha Scarf). Undergraduate thesis, IAIN Kudus.
- Nurtsani, N., & Sarvia, E. (2022). Perancangan dan Analisis User Interface/User Experience Online Store dengan Menggunakan Pendekatan Ergonomi (Studi Kasus: Wods). *Journal of Integrated System*, 5(1), 27–48. <https://doi.org/10.28932/jis.v5i1.4476>
- Prasetyo, S. M., Simanjuntak, H., Laksono, D. B., & Gunawan, M. G. N. (2022). UI UX DEVELOPER: PENGEMBANG UI UX. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, 1(1), 50-58.
- Ramadhan, M. I. (2022). Sistem Informasi Akademik Pada Sekolah Alam Bandung (Doctoral dissertation, Univeristas Komputer Indonesia).
- Safitri, D. K., & Andrianingsih, A. (2022). Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ. *Techno. Com*, 21(1), 127-138.
- Setiyanto, S., & Yasin, I. F. (2023). Analisis User Interface pada Website E-Learning dengan Metode Evaluasi Heuristik. *Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology*, 1(3), 327–332. <https://doi.org/10.31004/ijmst.v1i3.293>
- Umaysoh, D. (2021). Peran E-Commerce Dalam Meningkatkan Penjualan Pada Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus Pada Toko F2 Max Store Kediri) (Doctoral dissertation, IAIN Kediri).
- Utama, B. S. (2020). Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Cosmic Clothes (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia)