

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Aulia, Z., Prasetyo, P., Virgantara Putra, O., & Harmini, T. (c.t.). *Implementasi Metode Design Thinking pada Perancangan UI/UX Situs Olah-Oleh TPS3R Kota Batu*.
- Bagus, I. M., Mayang, S., Suryanata, L., Studi, P., Interior, D., Petra, U. K., & Siwalankerto, J. (2019). Perancangan Interior “Café Bikers” Di Surabaya. *Jurnal Intra*, 7(2), 361–368.
- Dinnur, M., & Desintha, S. (2021). *PERANCANGAN UI / UX APLIKASI MOBILE “INFOBA ” UNTUK MENGURANGI PENYEBARAN BERITA HOAKS DI KOTA BALIKPAPAN DESIGNING UI / UX OF “ INFOBA ” MOBILE APPLICATION TO REDUCE THE SPREAD OF HOAX NEWS IN BALIKPAPAN CITY*. 8(6), 3307–3317.
- Hamidah, D. A., Gumlang, G. S., & Meilina, R. (c.t.). *Pemanfaatan Design Thinking Sebagai Metode Perancangan Prototype Website Bank Sampah Lastari (Kelola Sampah Tanpa Ribet) Sidoarjo*. 1005–1013.
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111–117. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Juliansyah, I. (2022). *Metodologi Design Thinking*. 1–60.
- Muhammad Shulhan Khairy. (2022). Penerapan Design Thinking Pada Perancangan Ui/Ux Marketplace Sistem Rantai Pasok “Panen- Panen”. *Jurnal Informatika Polinema*, 8(3), 39–44. <https://doi.org/10.33795/jip.v8i3.818>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Novita, D., & Amelia, L. (2019). Analisis Usability Aplikasi Pengisian Krs Online

- Stmik Xyz Palembang Menggunakan Use Questionnaire. *Jurnal Informasi dan Komputer*, 7(1), 17–28. <https://doi.org/10.35959/jik.v7i1.119>
- Perbanas, J., Kuningan, K., Setiabudi, K., Jakarta Selatan, K., Khusus Ibukota Jakarta, D., Anggoro, A., & L Mailangkay, A. B. (2022). "Towards Economic Recovery by Accelerating Human Capital and Digital Transformation" *Perbanas Institute-ONLINE MONITORING KUALITAS AIR (ONLIMO) DI BPPT MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN.*
- Surachman, C. S., Andriyanto, M. R., Rahmawati, C., & Sukmasetya, P. (2022). Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Design Aplikasi Dagang.in. *TeIKA*, 12(02), 157–169. <https://doi.org/10.36342/teika.v12i02.2922>
- T. Henny Febriana Harumy1, H. M. Z. N. A. (2022). *Aplikasi Mobile Zagiyan (Zaringan Digital Nelayan) Dalam Menunjang Produktivitas Dan Keselamatan, Dan Kesehatan Nelayan (Studi Kasus Kelompok Nelayan Percut).*
- Welda, W., Putra, D. M. D. U., & Dirgayusari, A. M. (2020). Usability Testing Website Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus)s. *International Journal of Natural Science and Engineering*, 4(3), 152–161. <https://doi.org/10.23887/ijnse.v4i2.28864>