

SKRIPSI

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI OBJEK WISATA DI
KABUPATEN TRENGGALEK BERBASIS WEBGIS**



Oleh :

MUH. RIZAL

NIM : 18083000034

**PROGRAM S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS MERDEKA
TAHUN 2022**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI OBJEK WISATA DI
KABUPATEN TRENGGALEK BERBASIS WEBGIS**



SKRIPSI

Diajukan kepada
Program S1 Sistem Informasi Universitas Merdeka Malang
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Oleh :

MUH. RIZAL

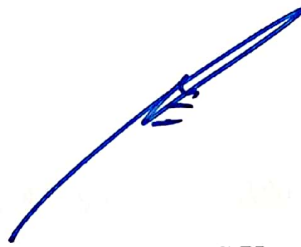
NIM : 18083000034

**PROGRAM S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS MERDEKA
TAHUN 2022**

LEMBAR PERSETUJUAN

Judul : Perancangan Media Informasi Objek Wisata
Di Kabupaten Trenggalek Berbasis Webgis
Nama : Muh. Rizal
NIM : 18083000034
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Universitas : Universitas Merdeka Malang
Disetujui pada tanggal : 4 Agustus 2022

Dosen Pembimbing



Aditya Galih Sulaksono, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0714018502

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknologi Informasi



Dr. Mardiana Andarwati, S.E., M.Si

NIDN : 0716037601

LEMBAR PENGESAHAN

Dipersiapkan dan disusun oleh

Nama : Muh. Rizal
NIM : 18083000034
Judul : Perancangan Media Informasi Objek Wisata di
Kabupaten Trenggalek Berbasis Webgis

Telah dipertahankan di depan Dosen Penguji pada,

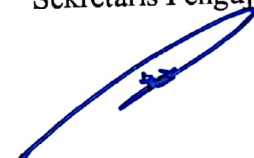
Hari : Rabu
Tanggal : 10 Agustus 2022
Tempat : Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Merdeka Malang

Susunan Dewan Penguji

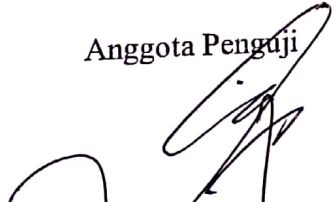
Ketua Penguji


Ahmad Rofiqul Muslikh, S.Kom., M.Kom
NIDN : 0724038903

Sekretaris Penguji


Aditya Galih Sulaksono, S.Kom., M.Kom
NIDN : 0714018502

Anggota Penguji


Arif Saivul Affandi, S.Kom., M.M
NIP : 1100/YPTM

Skripsi ini Telah Diterima Sebagai Salah Satu Persyaratan untuk Memperoleh
Gelar Sarjana/Ahli Madya Komputer

Malang, 10 Agustus 2022
Dekan Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Merdeka Malang



Dr. Mardiana Andarwati, S.E., M.Si
NIDN : 0716037601

SURAT PERNYATAAN

Nama : Muh. Rizal
NIM : 18083000034
Jurusan : Sistem Informasi
Bidang Kajian : Teknologi Informasi
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN MEDIA INFORMASI
OBJEK WISATA DI KABUPATEN
TRENGGALEK BERBASIS WEBGIS

Dengan ini saya menyatakan bahwa tugas akhir dengan judul “PERANCANGAN MEDIA INFORMASI OBJEK WISATA DI KABUPATEN TRENGGALEK BERBASIS WEBGIS” beserta isinya adalah karya saya sendiri dan bukan karya tulis orang lain, baik berupa Sebagian maupun seluruhnya, kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sumbernya.

Dengan demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar – benarnya. Apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini maka saya siap menanggung segala bentuk risiko atau sanksi yang berlaku.

Malang, 26 Agustus 2022



Muh. Rizal

18083000034

MOTTO

“Yesterday is history, tomorrow is mystery, but today is a gift.”

LEMBAR PERSEMBAHAN

Skripsi ini merupakan bentuk dari perjuangan saya selama menjalani pendidikan jenjang S1. Saya persembahkan skripsi ini kepada Allah SWT, Sang Pencipta yang selalu menjadi tempat saya berkeluh kesah dan menangis. Saya tidak bisa sampai berada di titik ini jika tidak mendapat restu-Nya.

Selain itu, skripsi ini juga saya persembahkan kepada orang-orang yang telah mendukung saya dari awal saya memulai pendidikan S1 saya, sampai saat ini, dimana skripsi ini disusun. Terima kasih saya ucapkan kepada:

1. Orang tua yang selalu mendukung saya untuk mencari ilmu pendidikan setinggi-tingginya.
2. Pacar saya yang senantiasa menyemangati saya ketika saya di fase sulit untuk mengerjakan skripsi.
3. Sahabat-sahabat saya di kuliah, Dhita, Rio, Nando, Ayu. Dengan mereka saya menjalani susah dan senang selama berkuliah, berdiskusi tentang banyak hal serta mendukung satu sama lain.
4. Sahabat-sahabat saya di luar kuliah Indra, Iqbal, Bayu, Andi, Nengsih yang selalu menyemangati saya ketika saya pusing dan buntu ketika mengerjakan skripsi.
5. Dan terakhir, keluarga serta teman-teman saya yang lain, yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan Hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul: **PERANCANGAN MEDIA INFORMASI OBJEK WISATA DI KABUPATEN TRENGGALEK BERBASIS WEBGIS**. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang tidak terhingga kepada orang-orang yang telah berperan sehingga dapat terselesaikannya tugas akhir ini, antara lain :

1. Ibu Dr. Mardiana Andarwati, S.E., M.Si selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
2. Bapak Galandaru Swalaganata, S.Si., M.Si selaku Ketua Program S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
3. Bapak Aditya Galih Sulaksono, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberi arahan dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu Dosen Program S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
5. Bapak dan Ibu Karyawan S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang.
6. Ibu dan Bapak serta seluruh keluarga yang senantiasa memberikan dukungan moril dan spirituil.
7. Teman-teman mahasiswa Program S1 Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka Malang
8. Seluruh pihak yang berperan secara langsung dan tidak langsung yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Akhirnya, dengan segala kerendahan hati peneliti menyadari keterbatasan penelitian ini karena keterbatasan peneliti. Oleh karena itu peneliti mengharapkan kritik dan saran demi kesempurnaan penelitian ini. Semoga karya yang sederhana dapat memberi manfaat bagi semua pihak.

Malang, 10 Maret 2022



Muh. Rizal
18083000034

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	Error! Bookmark not defined.i
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN	v
MOTTO	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK.....	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan.....	3
1.4. Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Batasan Penelitian	4
BAB II	5
KAJIAN PUSTAKA	5
2.1 Landasan Teori	5
2.1.1. Pariwisata	5
2.1.2. SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS (SIG).....	6
2.1.3. Sekilas Tentang PHP.....	9
2.2. Penelitian Terdahulu	11
BAB III.....	13
METODE PENELITIAN	13
3.1. Desain Penelitian.....	13
3.2. Tempat Penelitian	15

3.3.	Populasi dan Sampel atau Obyek Penelitian	15
3.4.	Teknik Pengumpulan Data.....	15
3.5.	Teknis Analisis Data	16
3.6.	Alat Penelitian.....	18
3.7.	Desain UML Penelitian.....	19
3.8.	Rancangan Antarmuka	31
3.9.	Rencana Pengujian dan Definisi Sistem.....	32
BAB IV		40
IMPLEMENTASI HASIL		40
4.1.	Hasil.....	40
4.1.1.	Implementasi.....	40
4.2.	Implementasi Sistem Keseluruhan.....	41
4.3.	Hasil Pengujian	50
BAB V		61
KESIMPULAN DAN SARAN.....		61
DAFTAR PUSTAKA		63
LAMPIRAN		65

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	11
Tabel 3.1 Kategori Wisata dan Jumlah Wisata.....	16
Tabel 3.2 Hardware	18
Tabel 3.3 Software.....	18
Tabel 3.4 Deskripsi Sequence Diagram Login Dashboard Admin	23
Tabel 3.5 Deskripsi Sequence Diagram Input Data Admin	24
Tabel 3.6 Deskripsi Sequence Diagram Lihat Data Admin	25
Tabel 3.7 Deskripsi Sequence Diagram Detail Wisata	26
Tabel 3.8 Deskripsi Sequence Diagram Map Gis.....	27
Tabel 3.9 Nama Penguji Sistem Usability Testing	32
Tabel 3.10 Aspek Kuantitatif Untuk Hasil Perhitungan Kuesioner	32
Tabel 3.11 Pertanyaan Usability Testing	33
Tabel 3.12 Kode Data Perhitungan Usability Testing	35
Tabel 3.13 Interval Acuan Analisis.....	36
Tabel 3.14 Uji Survei Kuesioner	36
Tabel 4.1 Tabel Identitas Penguji	50
Tabel 4.2 Tabel Usability Testing	50
Tabel 4.3 Hasil Uji Usability Testing	53
Tabel 4.4 Persentase Rating Skor	53
Tabel 4.5 Hasil Kuesioner.....	54
Tabel 4.6 Rincian Hasil interval Penilaian Kuesioner	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode Waterfall	14
Gambar 3.2 Use case Webgis	19
Gambar 3.3 Activity Diagram Admin Melihat Tampilan	20
Gambar 3.4 Activity Diagram User Melihat Tampilan	20
Gambar 3.5 Activity Diagram User Mencari Data	21
Gambar 3.6 Activity Diagram User Detail tampilan	22
Gambar 3.7 Sequence Admin Login	23
Gambar 3.8 Sequence Diagram Input Data Admin	24
Gambar 3.9 Sequence Diagram Input Data	25
Gambar 3.10 Sequence Diagram Detail Wisata	26
Gambar 3.11 Sequence Diagram Map Gis	27
Gambar 3.12 State Chart Diagram Login	27
Gambar 3.13 State Chart Diagram Input Data	28
Gambar 3.14 State Chart Diagram Membuka Form Data	28
Gambar 3.15 State Chart Diagram Detail Data	29
Gambar 3.16 State Chart Diagram Map Gis	29
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Index	30
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Data Wisata	30
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Detail Wisata	31
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Full Map Wisata	31
Gambar 3.21 Rumus Perhitungan Usability Testing.....	32
Gambar 4.1 Database Wisata.....	40
Gambar 3.2 Tampilan Index	41
Gambar 4.3 Tampilan Data Wisata	42
Gambar 3.4 Tampilan Detail Wisata	43
Gambar 4.5 Tampilan Peta Wisata	44
Gambar 4.6 Tampilan Tips & Artikel Wisata	45
Gambar 4.7 Tampilan Isi Artikel Wisata	46
Gambar 4.8 Halaman Dashboard Admin	47
Gambar 4.9 Tampilan List Data Admin	47
Gambar 4.10 Input Data Admin	48
Gambar 4.11 Tampilan Edit Data Admin	49
Gambar 4.12 Rumus Perhitungan Usability Testing.....	50

DAFTAR LAMPIRAN

Daftar Koresponden	65
Lembar Perbaikan Revisi.....	66
Logbook.....	68
Biodata	70

ABSTRAK

Pariwisata merupakan Perjalanan seseorang dalam jangka waktu tertentu dari suatu tempat ke tempat lain menurut suatu rencana yang telah disusun sebelumnya. Setiap hari banyak wisatawan yang berpariwisata ke tempat pariwisata, baik itu dari wisata alam, bahari, buatan, gunung, dan lain – lain. Salah satu sarana dalam melakukan promosi wisata adalah melalui website gis, para wisatawan yang ingin mengunjungi wisata bisa melihat lihat terlebih dahulu wisata yang ingin dikunjungi.

Media informasi objek wisata di kabupaten trenggalek berbasis webgis merupakan salah satu media informasi berbasis website yang memberikan kemudahan kepada para wisatawan yang ingin berkunjung ke tempat wisata. Webgis ini memberikan informasi terkait lokasi dan fasilitas wisata yang ada di kabupaten trenggalek. Sistem ini menggunakan *PHP Native* dengan database *Mysql* sebagai media penyimpanan data wisata. Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode Waterfall dan pengujian sistem melalui *Usability Testing* dan Kuesioner *likert scale*.

Sistem ini menghasilkan informasi wisata yang ada di kabupaten trenggalek yang berisi : Nama wisata, Kategori Wisata, Fasilitas, Alamat, Desa, Kecamatan dan *Latitude Longitude*. Melalui aplikasi ini diharapkan dapat lebih mengembangkan wisata yang ada di Kabupaten Trenggalek.

Kata Kunci : Webgis, Pariwisata, Sistem Informasi, PHP, MYSQL, Media Informasi

ABSTRACT

Tourism is a person's journey within a certain time from one place to another according to a prearranged plan. Every day many tourists go on tourism to tourist places, be it natural, marine, artificial, mountain, and others. One of the means of promoting tourism is through the GIS website, tourists who want to visit tours can first see the tours they want to visit.

Information media for tourism objects in Trenggalek Regency based on WebGIS is one of the website-based information media that makes it easy for tourists who want to visit tourist attractions. This website provides information related to the location and tourist facilities in Trenggalek Regency. This system uses PHP Native with Mysql database as tourist data storage media. The method used in this study uses the Waterfall method and system testing through Usability Testing and Likert scale questionnaires.

This system produces tourism information in Trenggalek Regency which contains: Name of tour, Category of Tourism, Facilities, Address, Village, District, and Latitude Longitude. Through this application, it is hoped that it can further develop tourism in Trenggalek Regency.

Keywords: Web gis, Tourism, Information System, PHP, MYSQL, Information Media