

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era global saat ini, sebagian besar lembaga membutuhkan teknologi informasi di hampir semua bidang operasi. Penggunaan teknologi informasi memudahkan dalam mengolah dan mengelola data dan informasi. Melalui penggunaan komputer dan pemrograman, Orang dapat membuat program yang dapat digunakan untuk memecahkan masalah dan membantu pekerjaan.

Sementara Sd Negeri Kobror yang berada di Desa Kobror Provinsi Maluku, masih menggunakan metode tradisional untuk mengumpulkan, mengolah, dan mengelola data atau informasi. Namun bukan hanya itu permasalahan yang sering dialami adalah ketika pegawai dari kantor dinas pendidikan yang berada di kabupaten setiap kali melakukan kunjungan selalu mempertanyakan beberapa hal tentang sekolah seperti sejarah sekolah, berapa jumlah siswa dan guru dari tahun ke tahun dan beberapa hal yang lain yang seharusnya hanya dengan mengakses website pertanyaan tersebut bisa terjawab, namun sekolah ini masih menggunakan metode tradisional jadi harus mengumpulkan beberapa buku dan lembaran yang berkaitan agar menjawab pertanyaan-pertanyaan tersebut, dan Proses ini seringkali dirasa kurang efektif dan efisien. Diperlukan sistem informasi sekolah yang dapat mengintegrasikan semua proses sekolah dengan data terkait secara terkoordinasi.

Oleh karena itu, Sistem ini dirancang untuk meningkatkan efisiensi dalam hal penggunaan sumber daya sekolah dan Menyediakan media penyimpanan data yang handal. Sistem ini dirancang untuk membantu mempercepat proses pengumpulan, pengolahan, dan pengelolaan data atau informasi, serta mendukung pelaksanaan proses belajar mengajar di sekolah.

Dan dengan adanya penelitian terdahulu dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Rahmanyah Kabupaten Musi Banyuasin Berbasis Website, dapat memperkuat peneliti untuk mengambil judul ini untuk membuat aplikasi berbasis website guna menampilkan beberapa informasi terkait sekolah Sd Negeri Kobror.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu.

1. Bagaimana merancang sistem informasi sekolah dengan menggunakan database *mysql* dan *php*?
2. Bagaimana membangun sistem informasi sekolah berbasis web yang sesuai untuk SD Negeri Kobror?
3. Sejauh mana guru dan siswa dapat terbantu dengan adanya sistem informasi berbasis web ini?

1.3 Tujuan

1. Membangun sistem informasi sekolah dasar yang sesuai dengan kebutuhan di SD Negeri Kobror.
2. Mengetahui sejauh mana teknologi informasi dapat membantu pengelolaan data di sekolah dasar.
3. Mempercepat proses pencarian data yang cepat dan tepat baik untuk siswa maupun guru.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian yang dilakukan antara lain:

1. Bagi penulis, melatih diri sendiri dalam menggunakan *php* dan *mysql* untuk membuat sistem informasi sekolah berbasis web. Kedepannya, penulis dapat menerapkan ilmu yang didapat di universitas.
2. Bagi sekolah, hasil penelitian penyimpanan data terstruktur ini dapat bermanfaat bagi sekolah dalam membuat laporan dan pengambilan data akademik secara lebih akurat.
3. Bagi pembaca, hasil penelitian desain ini semoga bermanfaat bagi semua mahasiswa sehingga dapat menambah khasanah keilmuan, dalam bidang pengetahuan dalam pembuatan website sistem informasi sekolah, serta sebagai bahan referensi bagi yang berminat dengan pembahasan ini dan untuk membuat referensi.
4. Bagi Akademik, sebagai ilmu khususnya Sistem Informasi yang dapat memberikan sumbangan pemikiran bagi perguruan tinggi. Serta memberikan tambahan pengetahuan dalam meneliti suatu masalah yang

terjadi dan cara mengatasi masalah yang muncul serta alternatif pemecahannya.

5. Sebagai referensi bagi peneliti lain khususnya penelitian di bidang desain atau desain website pribadi, komersial dan organisasi.

1.5 Batasan Penelitian

Merancang dan membangun sistem informasi sekolah online yang benar-benar online, diperlukan adanya data dan informasi yang akurat. Sistem informasi dan penerbitan di SD Negeri Kobror belum banyak diketahui. Penulis menyadari keterbatasan dan kemampuan diri sendiri dan orang lain ketika menyelesaikan pekerjaan yang semakin kompleks dan memakan waktu. Mereka harus mengikuti prinsip efektivitas dan efisiensi agar dapat memenuhi tenggat waktu.

Penulis memberikan definisi masalah dengan tujuan membantu penulis mencapai akhir pekerjaannya. Keterbatasan proyek adalah bahwa desain sistem informasi sekolah berbasis web ini digunakan untuk berbagi informasi dan data sekolah. Penulis tidak akan membahas beberapa aspek khusus SD Negeri Kobror, seperti sistem internal sekolahnya.